
精緻典藏攻略本系列005
復活邪神2
Romancing Sa.Ga
完全攻略系列③
〔徹底攻略篇〕
電視遊樂雜誌社 監製
尖端出版有限公司 出版



現在！對所有的皇帝而言，最必要的莫過於是所有的地圖和事件了！只有認真投入的人，才能為這場漫長的戰爭劃下休止符，在這本「徹底攻略篇」裡，我們將把「復活邪神II」裡所有的真相、事件揭開。皇帝赫赫的歷史！就此被寫下！

封面插畫／小林智美

專家級必備典藏

復活邪神2進階專書

第一部



攻略引導篇

第二部



基礎知識篇

第三部

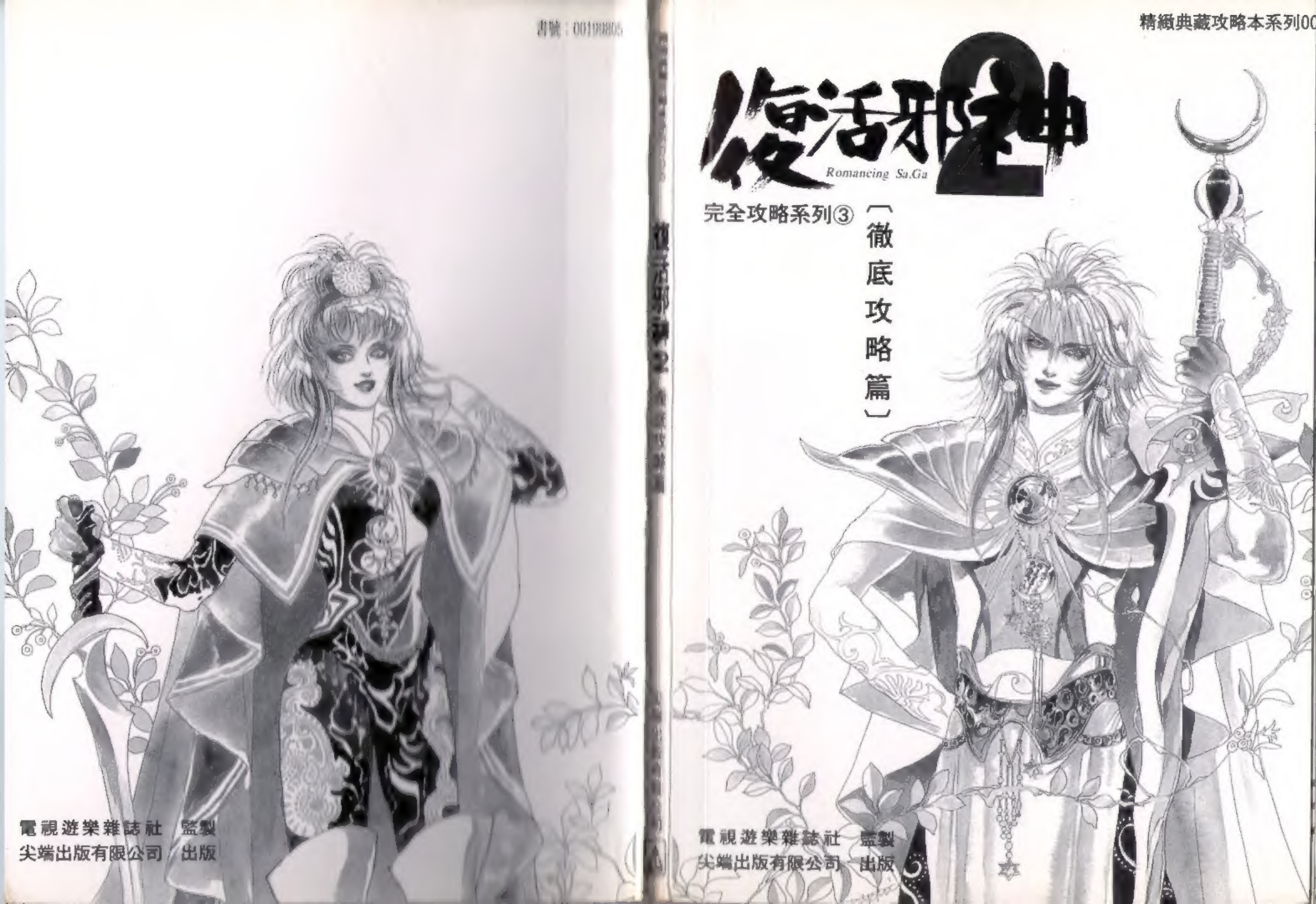
完全攻略篇

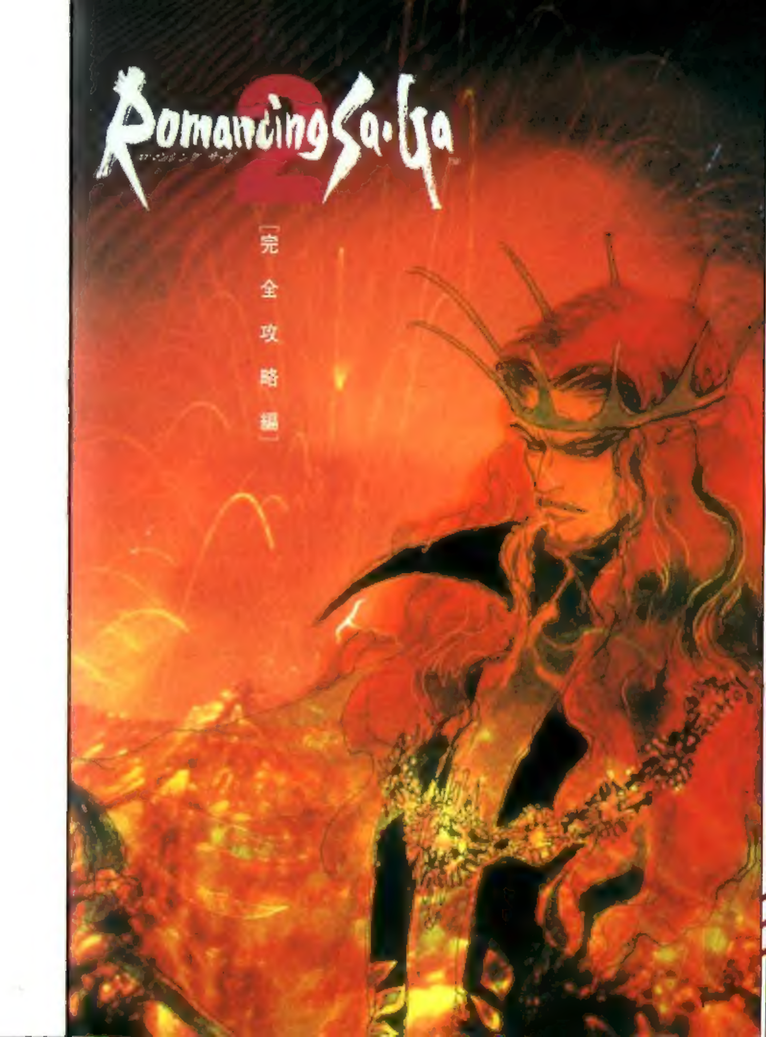
——精緻典藏・值得收藏！——

好消息！凡收集「復活邪神II」精緻典藏攻略三本書截角印花，剪下貼在明信片背後，寄來本公司就有機會獲得「太空戰士VI」卡帶！中獎機會高！切勿錯過。

典藏印花

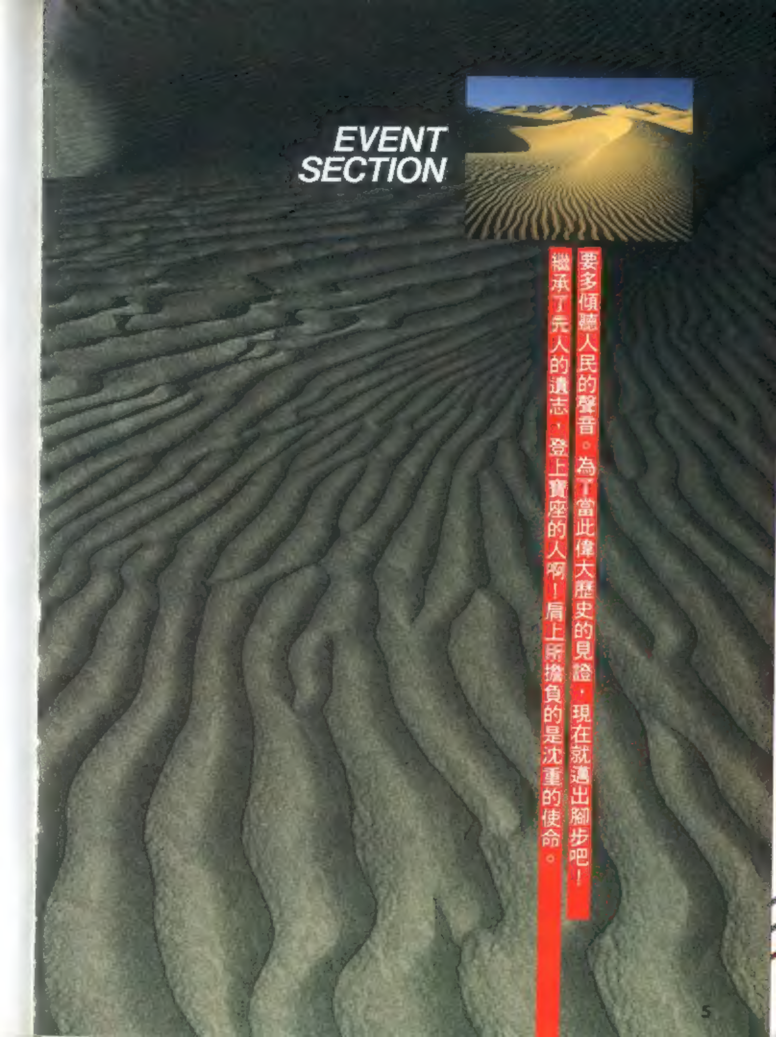
復活邪神II ③


書號：001998805
精緻典藏攻略本系列00
復活邪神2
Romancing Sa.Ga
完全攻略系列③
〔徹底攻略篇〕
電視遊樂雜誌社 監製
尖端出版有限公司 出版
電視遊樂雜誌社 監製
尖端出版有限公司 出版


Romancing Sa・Ga 2
ロマンシング サ・ガ
[完全攻略編]


PROLOGUE
對於趕赴最終之戰的皇帝，獻上我們的祝福
祂正是我們全體國民的希望，也是正義的一方。
我們會永遠地等待，等待著你們的歸來。
而且自此以後，長久的戰爭也終於打下了休止符。
而人們也將永遠地讚美傳頌，這一份斯英雄的光輝。

CONTENTS



EVENT
SECTION
要多傾聽人民的聲音。為了當此偉大歷史的見證，現在就邁出腳步吧！
繼承了先人的遺志，登上寶座的人啊！肩上所擔負的是沈重的使命。

有效率的過關方法是什麼？

到底要如何前進呢？事先設定好目標也是一重要因素。

要完成的目的可分3類

遊戲開始到打倒クジンシー為止，故事都是單向進行。但在這之後，皇帝就必須要自行來決定應走的道路。其目標共可分以下三種。

〔目的1〕打倒七英雄全員

剩下的七英雄尚有6人，各自在其地域內進行各種破壞行動。打倒他們六人，並取回各地的和平就是當皇帝的你最大的使命。

〔目的2〕全部同伴加入隊伍

全世界共有32種同伴的存在，通常只要解決了當地的麻煩事，他們就會加入隊伍。使用各伙伴的技能而使戰力上昇也是件重要事情。

〔目的3〕得到傳統的武器

比開發的武器更有威力的「傳說之武器」散佈在世界各地，如果能全部得手的話不僅戰力會大幅上昇，與七英雄對戰時也相當好用。

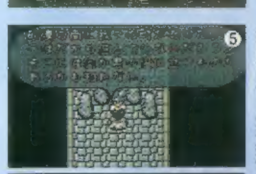
使自由劇本以及複合歷史更加有樂趣的方法是？

①曾經拯救過世界的七英雄，如今卻成為歷代皇帝的宿敵。

②雷恩皇帝被打倒後，ジェラール便繼承其遺志。之後的皇帝，也都是要打倒七英雄。

③除了アバロン，各區域最少都有一個伙伴存在。如サバンナ地區就有兩個伙伴的存在。

④在伙伴之中，有時會有人會新的陣形。只要進行皇帝繼承，陣形就可不斷增加數目。



⑤傳說的武器大多都沈睡在古代的遺跡裡。應可從分住各地的古代人口中，得到相關情報。



⑥在古代遺跡的最深處找到了傳說之武器。但若要得到它，先得打倒一些強力的怪物。

只是隨便胡亂走動的話，是無法完成當皇帝的使命的。



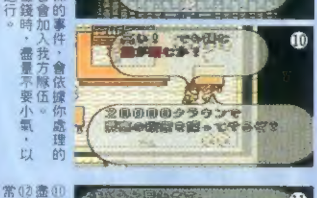
⑦在遊戲前半及後半部份的情報，多由親信之處得到。之中有很多是重要事件的消息。



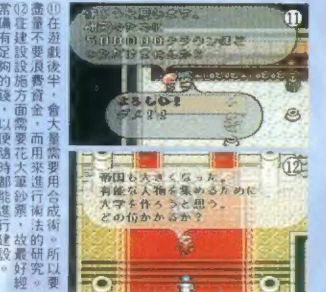
⑧沒有側近之人的情報時，就到地圖或船可移動抵達的地方瞧瞧，應該會有些新的發展。



⑨和伙伴有直接關係的事件，會依據你處理的方式來決定那人是否會加入我方隊伍。



⑩當事件需要用到金錢時，盡量不要小氣，以使事情得以順利進行。



⑪在遊戲後半，會大量需要用合成術。所以要盡量不要浪費資金，而用來進行術法的研究。

⑫在建設設施方面需要花大筆鈔票，故最好經常備有足夠的錢，以便隨時都能進行建設。

破關所需要的心理準備

由於自由度高，相對地就會常有不知之後要如何做的判斷困難情形。在這種時候最好是把所有可能都試一遍。

〔準備1〕經常掌握最新情報

在序盤中，手下之人會陸續地提供情報。但到了中盤以後，有時手下便會一聲不吭。這時只好自己設法收集情報。

〔準備2〕選擇最佳手段・方法

不論那個事件，都備有複數的解決法。依據手段選擇的不同，有時可輕鬆過關，有時卻要花上大把氣力。

〔準備3〕計劃性地進行投資

武器・防具的開發、設施的建設……帝國資金可使用的用途相當多。在選擇資金的使用途徑時，必須考慮開發與建設的平衡…等。

想依目的的不同，單獨看事件及地圖……

在事件頁及地圖頁上都對前述的三個目的標有不同的符號。只要看標有符號的那幾頁，就能馬上找到你想得知的情報。

◀七英雄▶
◀伙　伴▶
◀武　器▶

關於戰鬥回數及收入方面

花掉大半時間的戰鬥，同時也是左右一切的重要因素。

戰鬥回數會影響的東西

戰鬥回數的累積，除了意味著角色的成長外，還有下列意義：

①敵人的等級提昇

隨著回數的累積，各系統出現的怪物級數也會增加。若從遊戲開始時便不退怯地持續戰鬥，就可清楚地了解到怪物們等級的變化。

②以和敵人的接觸一事來計算戰鬥回數

通常戰鬥回數是指和敵人作戰的次數，但在此遊戲裡，即使是和敵人接觸後逃走，也算一次回數。因此如果光逃不戰鬥，除了級數不上昇外，敵人還會愈來愈強。敵人強就只好逃，如此便成惡性循環。

③開發中。建設中的東西會完成。

投資資金去開發武裝或建設設施時，有時是以一定的戰鬥回數來做為完成的條件。



和敵人接觸後就盡量戰鬥

即使是在陣型大亂時遇見敵人也不要輕易退怯。就算變成自由戰鬥陣型也要繼續下去。



LV.3

以下以無機質系為例作說明。戰鬥回數約120回左右，就會有等級為了的スライム出現。



LV.10

到了戰鬥回數約500左右的階段時，就會有等級10的ブロック。不使用技和術很難打它。



LV.16

接近尾聲，戰鬥回數超過800時，就會有最高等級的ゴールドバウム登場。要用技打它。

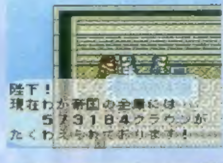


開發最好勤奮的進行

開發的時間標準最好以戰鬥回數10回來訂定。10次戰鬥就可完成的狀態是最有效率的。

把儲存著的總資產一次花完

總資產達到數百萬時，就可用來做為建設設施的資金。另外也可用來開發強力的武器。



把收入額高的區域統一下來

收入額愈大，總資產的增加愈容易。請參考下表，只統一其中收入額高的區域也無妨。



增加收入的方法就是戰鬥次數

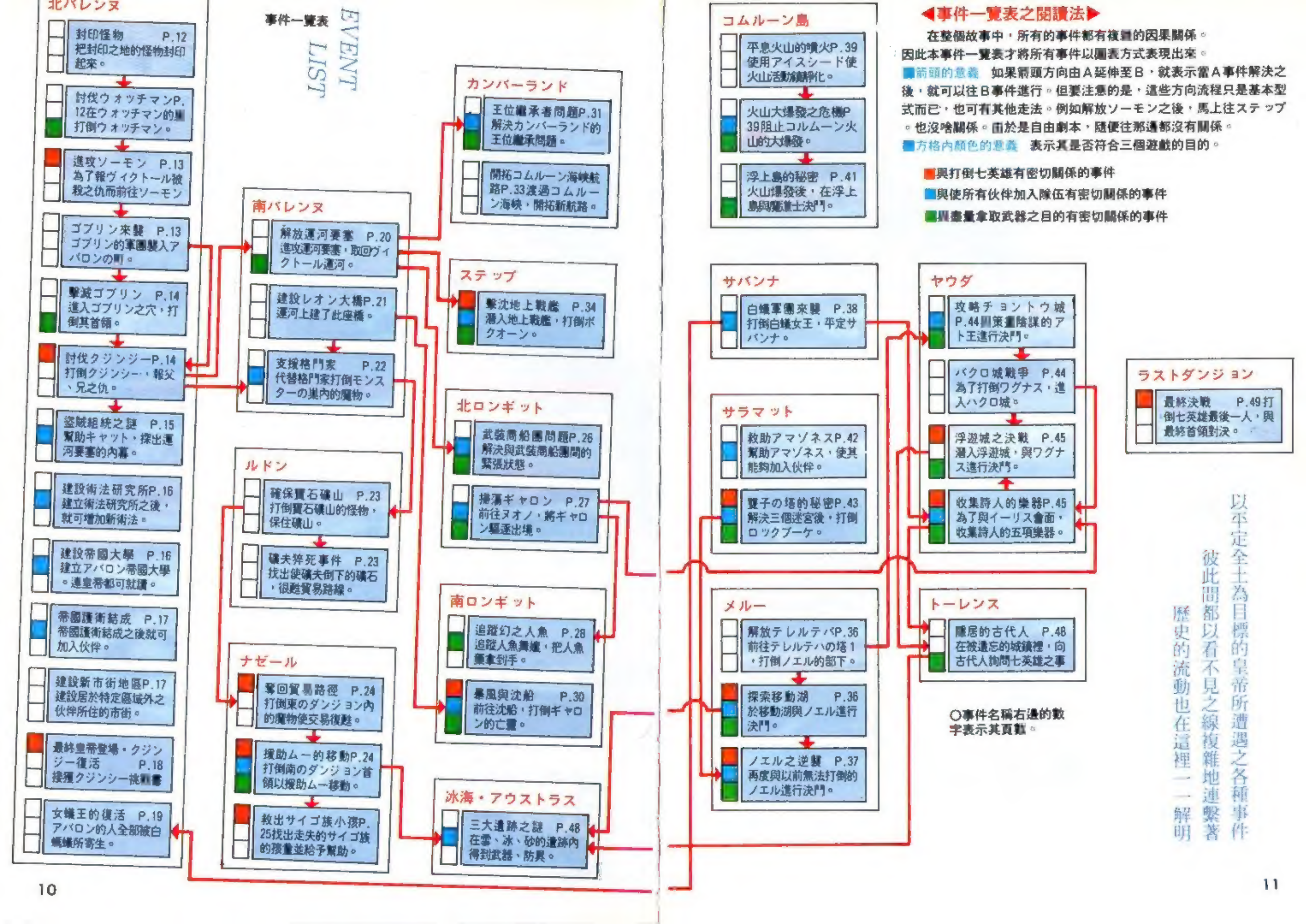
除了從迷宮的寶箱內取得的收入外，其他收入都和戰鬥次數有關。隨著戰鬥次數的增加，收入程度便可納入手中。換句話說，要盡可能增多統一幾個地方，如此隨著戰鬥數增加，總資產也會跟著大增。資產若增加，就可把資金用在開發及建設上，使得戰力大增，角色也能隨之成長。所謂一石二鳥之計就像此類做法。

地域別收入額一覽表

地域名	收入額	條件・備註
アバロン	4000	開始時
	+200	術法研究所建設後
	+200	帝國大學建設後
	+1000	新市街地建設後
ウォッチマンの巣	400	打倒ウォッチマン
ゴブリンの巣	−1000	ゴブリン襲來時
	+1000	打倒キング
ソーモン	1000	打倒クジンシー
龍の穴	800	協助格鬥家
	+200	格鬥家丟面子
運河要塞	400	取回運河要塞
ミラマー	200	要塞的遺跡
	+200	國家建立
	+200	城鎮發展
	+800	レオン大橋建設後
寶石礦山	2800	只有解放後有・魔石發生時為0
東のダンジョン	400	交通路徑回復後

地域名	收入額	條件・備註
ナゼール	400	得到サイゴ族的情報
武裝商船團	600	付通行費之時
	1200	與其結盟或解散它之時
	1800	使其服從之時
	+1000	驅逐ギャロン
カンバーランド	3200	打倒サイフリート
ステップ	1800	打倒ボクオーン
サバンナ	600	打倒クイーン
メルー	800	テレルテバ解放後
南ロンギット	2600	停止暴風
サラマット	1400	打倒ロックブーケ
ヤウダ	3800	打倒ワグナス
コムルーン	1000	停止熔岩
	+400	防止噴火
	+200	通過コムルーン海峽

合計收入額（最高條件之場合）31200　※表記之單位皆為クラウン


事件一覽表
EVENT LIST
北バレンヌ
封印怪物 P.12
把封印之地的怪物封印起來。
討伐ウォッチマンP.12在ウォッチマン的巢打倒ウォッチマン。
進攻ソーモン P.13
為了報ヴィクトール被殺之仇而前往ソーモン
ゴブリン來襲 P.13
ゴブリン的軍團襲入アバロンの町。
擊滅ゴブリン P.14
進入ゴブリン之穴，打倒其首領。
討伐クジンシーP.14
打倒クジンシー，報父、兄之仇。
盜賊組統之謎 P.15
幫助キャット，探出運河要塞的內幕。
建設術法研究所P.16
建立術法研究所之後，就可增加新術法。
建設帝國大學 P.16
建立アバロン帝國大學。連皇帝都可就讀。
帝國護衛結成 P.17
帝國護衛結成之後就可加入伙伴。
建設新市街地區P.17
建設居於特定區域外之伙伴所住的市街。
最終皇帝登場・クジンシー復活 P.18
接獲クジンシー挑戰書
女蟻王的復活 P.19
アバロン的人全部被白蟻蟻所寄生。
南バレンヌ
解放運河要塞 P.20
進攻運河要塞，取回ヴィクトール運河。
建設レオン大橋P.21
運河上建了此座橋。
支援格鬥家 P.22
代替格鬥家打倒モンスターの巢內的魔物。
ルドン
確保寶石礦山 P.23
打倒寶石礦山的怪物，保住礦山。
礦夫猝死事件 P.23
找出使礦夫倒下的礦石，恢復貿易路線。
ナゼール
奪回貿易路徑 P.24
打倒東のダンジョン內的魔物使交易復甦。
援助ムー的移動P.24
打倒南のダンジョン首領以援助ムー移動。
救出サイゴ族小孩P.25找出走失的サイゴ族的孩童並給予幫助。
カンバーランド
王位繼承者問題P.31
解決カンバーランド的王位繼承問題。
開拓コムルーン海峽航路P.33渡過コムルーン海峽，開拓新航路。
ステップ
擊沈地上戰艦 P.34
潛入地上戰艦，打倒ボクオーン。
北ロンギット
武裝商船團問題P.26
解決與武裝商船團間的緊張狀態。
掃蕩ギャロン P.27
前往ヌオノ，將ギャロン驅逐出境。
南ロンギット
追蹤幻之人魚 P.28
追蹤人魚舞孃，把人魚
到手。
暴風與沈船 P.30
前往沈船，打倒ギャロン的亡靈。
冰海・アウストラス
三大遺跡之謎 P.48
在雪、冰、砂的遺跡內得到武器、防具。
コムルーン島
平息火山的噴火P.39
使用アイスシード使火山活動鎮靜化。
火山大爆發之危機P39阻止コムルーン火山的大爆發。
浮上島的秘密 P.41
火山爆發後，在浮上島與魔道士決鬥。
◀事件一覽表之閱讀法▶
在整個故事中，所有的事件都有複雜的因果關係。
因此本事件一覽表才將所有事件以圖表方式表現出來。
箭頭的意義 如果箭頭方向由A延伸至B，就表示當A事件解決之後，就可以往B事件進行。但要注意的是，這些方向流程只是基本型式而已，也可有其他走法。例如解放ソーモン之後，馬上往ステップ。也沒啥關係。由於是自由劇本，隨便往那邊都沒有關係。
方格內顏色的意義 表示其是否符合三個遊戲的目的。
與打倒七英雄有密切關係的事件
與使所有伙伴加入隊伍有密切關係的事件
與盡量拿取武器之目的有密切關係的事件
サバンナ
白蟻軍團來襲 P.38
打倒白蟻女王，平定サバンナ。
サラマット
救助アマゾネスP.42
幫助アマゾネス，使其能夠加入伙伴。
雙子の塔的秘密P.43
解決三個迷宮後，打倒ロックブーケ。
メルー
解放テレルテバP.36
前往テレルテバの塔1，打倒ノエル的部下。
探索移動湖 P.36
於移動湖與ノエル進行決鬥。
ノエル之逆襲 P.37
再度與以前無法打倒的ノエル進行決鬥。
ヤウダ
攻略チョントウ城 P.44與策劃陰謀的アト王進行決鬥。
バクロ城戰爭 P.44
為了打倒ワグナス，進入バクロ城。
浮遊城之決戰 P.45
潛入浮遊城，與ワグナス進行決鬥。
收集詩人的樂器P.45
為了與イーリス會面，收集詩人的五項樂器。
トーレンス
隱居的古代人 P.48
在被遺忘的城鎮裡，向古代人詢問七英雄之事
ラストダンジョン
最終決戰 P.49打倒七英雄最後一人，與最終首領對決。
○事件名稱右邊的數字表示其頁數。
以平定全土為目標的皇帝所遭遇之各種事件
彼此間都以看不見之線複雜地連繫著
歷史的流動也在這裡一一解明
10
11

封印怪物

壯大歷史之開幕

討伐威脅附近居民安全的怪物，其將其洞窟封印住即為我們的目的。打倒迷宮內的首領再回アバロン，洞窟就會自動封印住。因洞窟封印後到クジンシー復活這段期間洞窟暫時無法進入，要先開完所有的寶箱，確認沒有遺漏之後再離開洞窟。



①寶箱是帝國的重要收入。
②入口被封印之後即使想進去也沒有辦法進入。

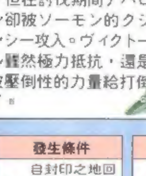
▶第2王子・ジェラール

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
如果開始新遊戲的話，就會由洞窟的入口開始。	從封印之地出到外面後轉成地圖畫面便會自動封印	回到アバロン之後，決定去討伐ウォッチマン。	封印之地　P.59

討伐ウォッチマン

掃盪ウォッチマンの巢

封印洞窟後，レオン便把目標指向ウォッチマンの巢。レオン把アバロン交給ヴィクトール，而帶ジェラール同行，目的是討伐位於洞窟深處的ウォッチマン。但在討伐期間アバロン卻被ソーモン的クジンシー攻入。ヴィクトール雖然極力抵抗，還是被壓倒性的力量給打倒了。



①地下2階處有護衛。
②盤中的重寶。最好讓ジェラール裝備。

◀帝國重裝步兵・ヘア

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
自封印之地回アバロン後先出去再回來找レオン。	往洞窟的地下2階深處，打倒首領ウォッチマン。	回到受クジンシー襲擊的アバロン後進攻ソーモン	ウォッチマンの巢P.61

進攻ソーモン

レオン的隱藏目的

為了報クジンシー殺了ヴィクトール之仇，レオン與ジェラール進到ソーモン鎮。在鎮裡到處是怪物，家家都把門戶緊閉！在此與クジンシー會面後，不可在他使用ソウルスティール的得意技法前打倒他，因為レオン的目的就是要識破ソウルスティール技的用法。



暴露真面目的七英雄クジンシー

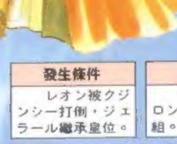
①館中的門前也有護衛看守著。到了2樓以上甚至有2組護衛，等備相當的森嚴。
②裝在木箱內的ミミック對火攻擊的防禦較弱，可用在宮殿內向宮廷魔術士學的火之術法攻擊它。

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
解決ウォッチマン後回到アバロン即可。	クジンシー用ソウルスティール把レオンLP變零	ジェラール繼承皇位後，獸人襲擊アバロン。	ソーモン　P.62 クジンシー館P.63

ゴブリン來襲

守護アバロン免於獸人襲擊

皇位繼承後，由於少了レオン，會變成4人隊伍。因自由戰士在承認ジェラール的力量之前不會加入，因此要以4人的力量擊退獸人，以此方式讓自由戰士承認你的能力。在擊退獸人（ゴブリン）的途中，也可返回宮殿。只要能打倒8組以上的敵人就可以解決了。



①只有4人也可擊退。
②想要出外就會變這樣。按X鈕也是同樣結果。

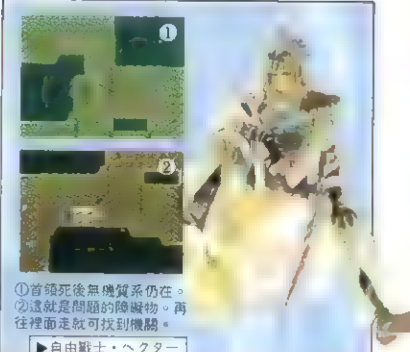
◀皇帝・レオン

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
レオン被クジンシー打倒，ジェラール繼承皇位。	擊退來襲アバロン的獸人合計8組。	前往獸人的住所擊滅它，或者去討伐クジンシー。	アバロンの町P.54

ゴブリン擊滅作戰

確保アバロン之周邊安全

為使獸人不會再來，要前往ゴブリンの穴討伐它。但前進至有寶箱處途中，有白色岩石擋住去路。要這塊岩石消失，只要踩骨骸就可以了，但是注意在那裡有骸骨系的怪物隱藏著。只要和它一接觸就會馬上展開戰鬥。另外，當我們進出岩石時，它又會再度復活。



①首領死後無機質系仍在。
②這就是問題的障礙物。再往裡面走就可找到機關。

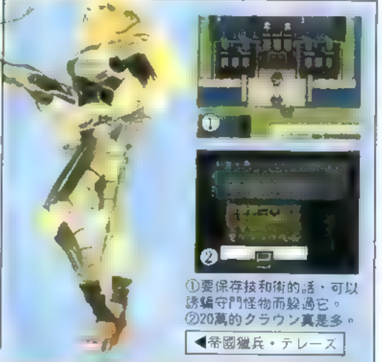
▶自由戰士・ヘクター

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
擊退8組來襲アバロンの町的獸人（ゴブリン）。	位於洞穴深處的就是獸人們的首領。打倒它即可。	為了討伐クジンシー，向ソーモン前進。	ゴブリンのP.61

討伐クジンシー

討伐レオン與ヴィクトール之敵

繼承レオン的遺志，決定前進ソーモン與クジンシ決一死戰。此時的ジェラール已繼承了レオン以生命換取的ソウルスティール技法。由於後面要進行一場實力之戰，最好在打小角色時不要使用技和術。另外由於打倒クジンシー後便無法再進館內，最好確認有無遺漏之處。



①要保存技和術的話，可以誘騙守門怪物而躲過它。
②20萬的クラウン真是多。

◀帝國獵兵・テレーズ

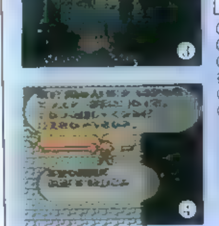
發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
擊退8組來襲アバロンの町的獸人（ゴブリン）。	打倒位於館中3樓的クジンシー，解放ソーモン。	控制北バレンヌ，1年後開始進出南バレンヌ。	ソーモン P.62 クジンシー館－P.63

盜賊ギルド之謎

追蹤潛入アバロン的盜賊

打倒クジンシ的一年後，アバロン有盜賊出沒。皇帝決定親自展開行動，在途中會在盜賊被怪物所捉及盜賊組織拜託我們去偵察運河要塞時出現選擇項。若城市盜賊加入的話就必須在此兩個時候都做友好的選擇。若是不助其一臂之力而直接解放運河要塞的話盜賊便不會加入伙伴。要注意。

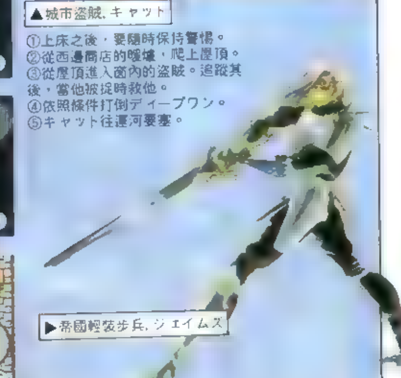






▲城市盜賊、キャット

①上床之後，要隨時保持警惕。
②從西邊商店的暖爐，爬上屋頂。
③從屋頂進入窗內的盜賊。追蹤其後，當他被捉時救他。
④依照條件打倒ディープワン。
⑤キャット往運河要塞。



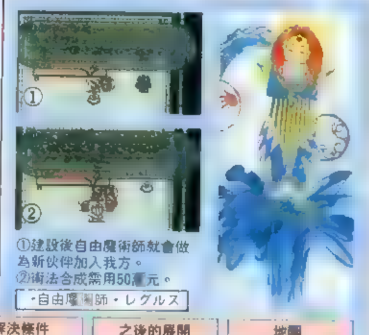
▶帝國輕裝步兵、ジェイムズ

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
打倒クジンシー1年後，アバロンの町內有盜賊的風聲。ジェラール上了自己的床後，夜幕便開啟了。	要使城市盜賊加入伙伴，需要幫助キャット、盜賊組織的要求，並且借助キャット之力解放運河要塞。	由於城市盜賊的行動，運河要塞攻略的選擇幅度更廣，攻略也會隨著。另外，城市盜賊會成為新的伙伴。	アバロンの町P.54

建設術法研究所

強力術法之開發室

術法研究所建設的目的是來強化術法，對抗強大怪物。在研究所內，有自由魔術師、宮廷魔術士和大學完成後出現的軍師，在各系統[illegible]的房間中研究術法以及混合術法。但在未打倒クジンシー前，即使已合乎條件也無法建設研究所。



①建設後自由魔術師就會做為新伙伴加入我方。
②術法合成需用50[illegible]元。
←自由[illegible]師・レグルス

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
皇帝之術點數在25以上並有100萬G時坐在主座上。	除了事件解決、年代飛躍外，還需累積戰鬥經驗。	依據皇帝的術法等級，開發高級數的術法及合術。	アバロンの町P.54

建設帝國大學

育成有能的軍師

帝國大學是為培育優秀人才建設的。學校完成後，皇帝要接受測驗：合格後學生才會來。



使用多種術法的戰略專家

皇帝測驗合格後，軍師就會出現在大學內，並可加入伙伴。

（帝 國 大 學 入 學 試 驗）

第一題／レオン陛下封印洞窟是帝國
①277　②727　③772年之事。

第二題／アバロン及ダグラス的建築樣式為？
①オレオン式　②ロンギット式
③ヤウダ式

第[illegible]題／七[illegible]內唯一的女性是：①クグナス
②ロックブーケ　③クジンシー

第四題／持有風術時便無法學會的術是：
①火術　②土術　③水術

第五題／七英雄クジンシー的得意技是：
①ソウルスティール　②ラバーソウル　③ライフスティール

第六題／買メイス３本及大劍７支後還[illegible]200クラウン，問[illegible]持有多少クラウン？
①9800　②10000　③10200

第七題／下列三者何者為真有的技？①光子分解　②原子分解　③分子分解

第八題／下列敵人中與其[illegible]者不同類的是
①バッファロー　②リンクス
③ウォッチマン

第九題／喜歡玩偶的七英雄是：①ダンターグ
②ボクオーン　③クジンシー

第十題／帝國現在的收入為？

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
統一５個以上區域且國庫內有200萬G時坐上王座。	其完成是依據事件解決、年代飛躍或戰鬥等決定。	做為伙伴的軍師增加外，潛入地上戰艦方法也增。	アバ[illegible]ンの町P.64

結成帝國護衛

善於戰鬥的精銳部隊

帝國護衛是優秀的戰士們集結成的部隊，在帝國軍中，他們的腕力和體力是最好的。保護皇帝是最主要的任務，也就是貼身護衛。[illegible]明確表示與七英雄的對立後，其性命就常有危險，因為如此才有這支部隊的形成。[illegible]護衛形成後，只要和他們談話就可使其加入同伴之中。



①結成之後，他們就會在樓梯[illegible]執行宮殿的警備工作。
②使用風車等技很有效果。
←帝國護衛・ミネルバ

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
要統御９個以上地域並有結成費用３百萬G。	事件解決，時間經過或戰鬥累積後便會完成。	帝國護衛可做為新的伙伴加入我方隊伍之中。	アバロンの町P.54

建設新市街地區

集結世界之伙伴

新市街地區是為使居住在北バレンヌ、カンバーランド以外區域的伙伴能集聚至アバロン[illegible]建造的，[illegible]成之後，要找人加入隊伍就不需再經過有怪物的地區了。但注意的是，沒有成為伙伴的人是無法使其住進此[illegible]域的。另外，搬到新市街地的伙伴和位於各區域時的伙伴是同一人物。



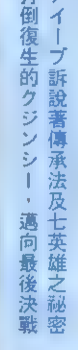
①也有[illegible]房屋外的伙伴。
②モール在與東南[illegible]子的下水道相連的階梯處。
←軍師・ミゲン

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
統禦コムルーン島、ナゼール及ヤウダ並有３百萬	隨著事件解決，時間經過或戰鬥累積便會完成。	要找人加入隊伍時不需出遠門，在アバロン即可。	アバロンの町P.54

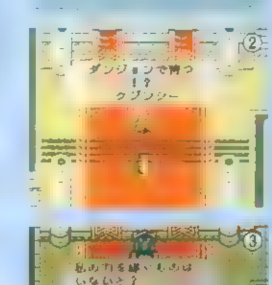
最終皇帝登場 クジンシー復活

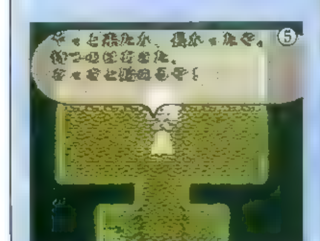
最後之傳承者、最終皇帝

合併了多數地域，平定世界之夢也將實現，最終皇帝登場了。但是就在這時，你接獲了一封由早就該滅亡的クジンシー所寄來的挑戰信。在驚愕的皇帝前オアイーブ出現，告訴皇帝他是最後的傳承者並說明了七英雄為不死之身等事。若是以前曾到過被遺忘之村，那麼這些事便不算新鮮消息；若沒去過，可就要受大衝擊了。



オアイーブ訴說著傳承法及七英雄之祕密，打倒復生的クジンシー，邁向最後決戰







①最終皇帝為玩家決定名字的人物。
②據說クジンシー在封印之地等著皇帝。
③封印之地裡面比起以前增廣了好幾倍。
④在最內部等候最終皇帝的クジンシー。

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
打倒至少4人的七英雄後年代跳躍。但是若打倒第4人時年代沒有跳躍，就有可能要等打完第5人才發生	前往封印之地，打倒復甦的クジンシー。他，クジンシー就會變成守住最後迷宮的最後七英雄。	如果馬上就跑去打クジンシー的話，由於時間的關係，女蟻王復仇事件會很容易發生，但並無一定關連。	封印の地　P.59

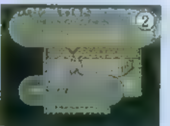


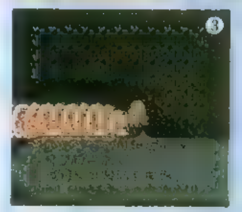
女蟻王之復仇

アバロン陷入恐怖的深淵

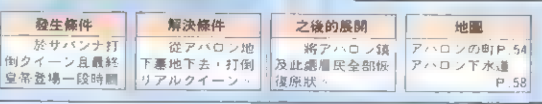
最終皇帝解決了1個以上的事件後，一坐上王座，身邊的人突然都變成白蟻襲擊而來。同時在アバロン全域都有白蟻的出現；只要和別人談話，那個人就會變成白蟻。唯一在此時無事的是在新市街地區的モール，去找他就可得知事件的元凶為位於地下某處的白蟻女王。



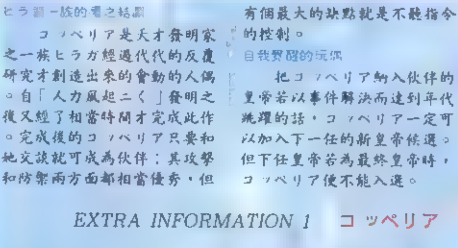




①即使是堅強不屈的帝國護衛，也被白蟻蟻給攻佔了。
②由於以前曾遭受其害，所以モール對白蟻知道的很詳細。
③也可以在白蟻出現於地面之前便先將其打倒。



發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
於サバンナ打倒クイーン且最終皇帝登場一段時間	從アバロン地下墓地下去，打倒リアルクイーン。	將アバロン鎮及此處居民全部恢復原狀。	アバロンの町P.54 アバロン下水道 P.58

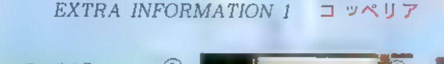


ヒラ加一族的夢之結晶

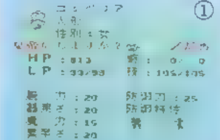
コッペリア是天才發明家之一族ヒラガ經過代代的反覆研究才創造出來的會動的人偶。自「人力風起こし」發明之後又經了相當時間才完成此作。完成後的コッペリア只要和她交談就可成為伙伴；其攻擊和防禦兩方面都相當優秀，但有個最大的缺點就是不聽指令的控制。

自我覺醒的玩偶

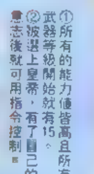
把コッペリア納入伙伴的皇帝若以事件解決而達到年代跳躍的話，コッペリア一定可以加入下一任的新皇帝候選。但下任皇帝若為最終皇帝時，コッペリア便不能入選。



EXTRA INFORMATION 1　コッペリア







①所有的能力值皆高且所有武器等級開始就有15。
②被選上皇帝，有了自己的意志後就可用指令控制。

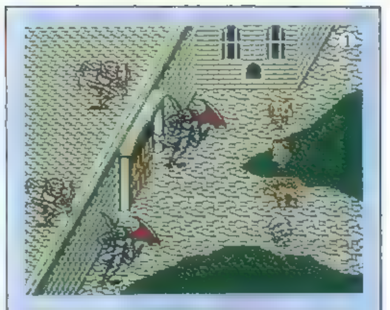
解放運河要塞

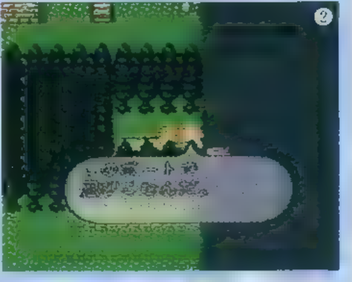
解放交易路徑

進入要塞的方法可分：強行突破→①、想別的方法→②

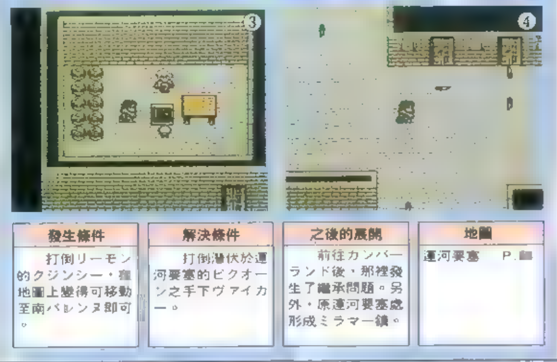
①從正面強行突破　破壞門潛入儘有警備，所以會出現很多敵人。

②想別的方法　付錢給酒吧裡的男人，他便會帶你走後門，但敵人也很多。若在アバロン能得到キャット的協力，此時キャット便會出現在酒吧指引你秘密通路。這條路沒有敵人，甚至還附有往首領的指標





①守門的很強。以一開始抵達時的實力根本無法戰勝。
②得到キャット之協力的話，酒吧的男人便不會出現。
③委託酒吧的男人之後，就無法得到キャット的協助。
④箭頭指向房間時，就表示裡面一定有寶箱。



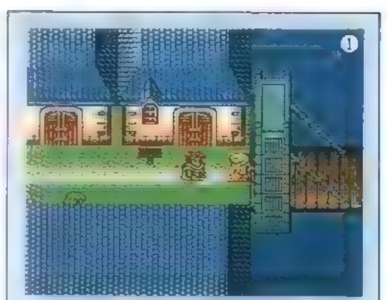
發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
打倒リーモン的クジンシー，在地圖上變得可移動至南バレンヌ即可。	打倒潛伏於運河要塞的ビクオーン之手下ヴァイカー。	前往カンバーランド後，那裡發生了繼承問題。另外，原運河要塞處形成ミラマー鎮。	運河要塞　P.[illegible]

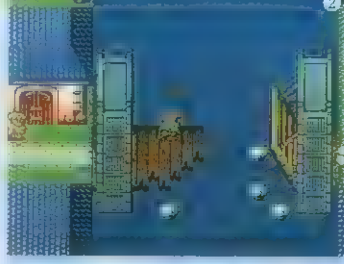


建設レオンブリッジ大橋

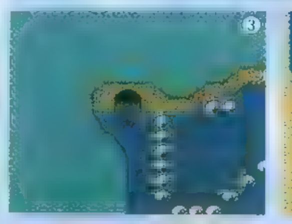
ソーモン的天才架設此橋

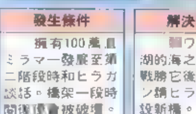
在ミラマー架設此橋不久，橋會被破壞！在找到犯人前，ヒラガ是不會幫忙修理的。在ヒラガの町，有情報指出有人在ワイリンガ湖看見很大的影子，湖的洞窟中確有 2 頭很大的生物。若持有海風貝，便可和海之主交談而解決事件；若沒有，只好選擇「戦鬥」或「放著不管」。打倒它的話，スービエ就會和海の主的女兒同化而變強。





①架了橋之後，原有的渡船就會消失。
②變成這樣後，要到[illegible]岸去就只能用區域地圖移動。
③位於ワイリンガ湖左上的洞窟就是海の主的住處。
④這 2 隻[illegible]女。還有一支角的強大生物。



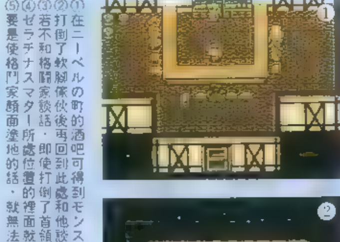


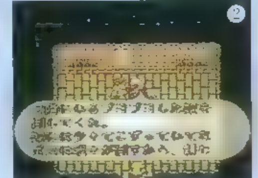
發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
擁有100萬crown[illegible]ミラマー發展至第二階段時和ヒラガ談話。橋架一段時間後[illegible]會被破壞。	[illegible]ワイリンガ湖的海之主談話或戰勝它後回ソーモン請ヒラガ重新架設新橋。	レオンブリッジ大橋不會再被破壞。	ミラマー　P.65 ワイリンガ湖　P.104

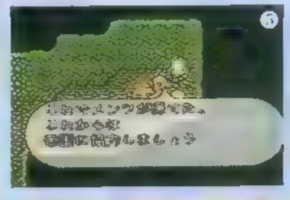
支援格鬥家

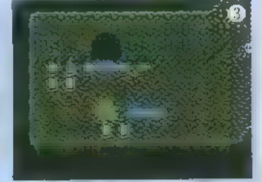
拯救ニーベルの町

到了龍之穴會受委托要我們到怪物的巢裡去打倒一隻軟腳傢伙。依約打倒了巢裡的ゼラチスマター後，怪物也跟著一併消失。在此處若不依照約定而連最裡面的首領也打倒的話，就會在龍の穴和ザ・ドラゴン發生爭鬥，格鬥家便會衰退而無法成為伙伴。但即使格鬥家衰退也仍可做皇帝候選。當上皇帝後就又可做伙伴。













①在ニーベルの町的酒吧可得到モンスターの巢的情報。
②打倒了軟腳傢伙後再回到此處和他談話看看。
③若不和格鬥家談話，即使打倒了首領也無法使敵消失。
④ゼラチスマター所處位置的裡面就是首領所在地。
⑤要是使格鬥家顏面塗地的話，就無法使其加入伙伴。

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
打倒ソーモン的クジンシー後便可前往南バレンヌ，隨時都可出發。	打倒ゼラチナスマター尋求格鬥家援助；或打倒最裡面首領和ザ・ドラゴン發生戰鬥。	運河要塞、カンバーランド、ティファール等地都有事件。解決運河要塞後，還會有武裝商船團問題。	ニーベルの町 P.64 龍の穴 P.64 モンスターの巢 P.68

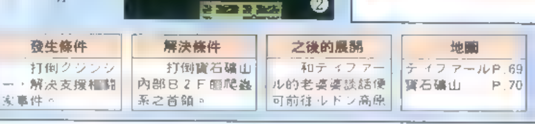
確保寶石礦山

豐潤帝國之財政

ルドン地方的ティファール村有一座寶石礦山，但因礦山被魔物佔據，礦夫們都無法接近。礦山內落有許多的寶石，如果能去撿就可增加帝國的資金。在礦山內的B2F有爬蟲類的首領，若打倒它，不僅可以制服整個ルドン地方，還可從此以礦山來確保帝國的財政來源。

陸續產出美麗寶石的礦山

①在小房間內的寶石周圍，必定潛藏有2組敵人。要是中了圈套的話可就麻煩了。
②爬蟲類的首領大多是蜥蜴。在首領的後面，落有3顆相當高價的寶石。



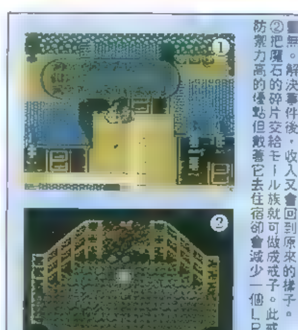
發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
打倒クジンシー，解決支援格鬥家事件。	打倒寶石礦山內部B2F的爬蟲系之首領。	和ティファール的老婆婆談話便可前往ルドン高原	ティファール P.69 寶石礦山 P.70

礦夫猝死事件

突然襲擊礦山的奇怪事件

確保寶石礦山後一段時間，手下的人突然告知礦山起了異常狀況，礦山的礦夫們個個都倒了。到礦山後，發現多了一個以前沒有的路，在其盡頭有塊大魔石，破壞它將它帶回去就可解決事件。但是要注意破壞魔石後一定要把碎片帶走，不然的話，魔石會恢復好幾次。

巨大的魔石襲擊礦夫



①放著不管的話，ティファール給帝國的收入就會[illegible]無。解決事件後，收入又會回到原來的樣子。
②把魔石的碎片交給モール族就可做成戒子。此戒子雖有防禦力高的優點但戴著它去住宿卻會減少一個LP。

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
確保寶石礦山後經過一段時間。	破壞沈睡於礦山內部的巨大魔石，並帶回其碎片。	若到モール族的住處，便可把魔石碎片做成戒子。	ティファール P.69 寶石礦山 P.70



奪回交易的交通道

被怪物所阻擾無法和特巴鎮交易

ルドン高原的南方會出有サイゴ族的村落。這些族人捨棄原始與ムー共存的生活，因此這個村落之所以可以成立，完全倚靠與トバ鎮的交易而維持下去，但是，自從東之迷宮出現許多怪物，這些交易被迫停止。村中的族人的生活頓失依靠。只要和長老談話之後，就可啟程討伐怪物了。



①魔頭位在地下2樓的中央，是爬蟲類系。途中有許多守護魔頭的怪物來回走動。

②和村子南方柵欄中的長老談話在地圖中有表示。

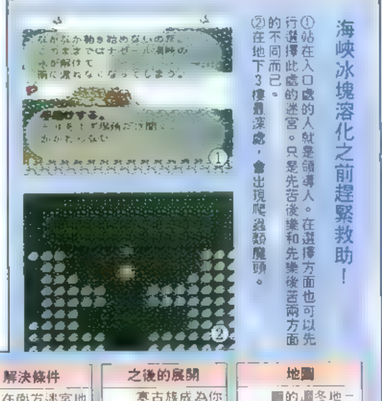
◀塞古族．艾莉克

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
和村中的長老談話，向東之迷宮前進	在迷宮的地下2樓將魔頭打倒。	可以向南隆基德的特色鎮移動。	東之迷宮－P.73。塞古族之村－P.72

援助ムー的移動

取得サイゴ族人的信任

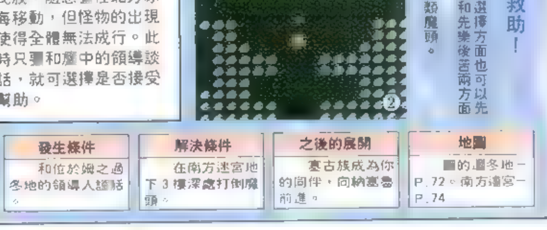
解決東之迷宮的怪物後，村中的孩童會告訴與ムー共存共生的サイゴ的居處。這一族與名為「ムー」動物共同生活，並且依靠ムー供應生活所需，是遊牧民族。雖想要往北方冰海移動，但怪物的出現使得全體無法成行。此時只要和隊中的領導談話，就可選擇是否接受幫助。



海峽冰塊溶化之前趕緊救助！

①站在入口處的人就是領導人。在選擇方面也可以先行選擇此處的迷宮。只是先苦後樂和先樂後苦兩方面的不同而已。

②在地下3樓最深處，會出現爬蟲類魔頭。



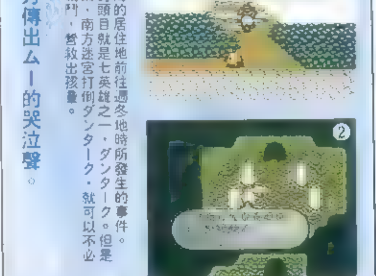
發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
和位於姆之過冬地的領導人談話。	在南方迷宮地下3樓深處打倒魔頭。	塞古族成為你的同伴，向納塞魯前進。	■的過冬地－P.72。南方迷宮－P.74



救出塞古族的孩童

孩子們到底發生什麼？

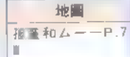
與ムー共存共生的サイゴ往來於ナゼール與冰海之間。統一ナゼール後再來到サイゴ族的過冬地。此時族中的孩童和ムー發生事情了。不知為何孩童前往迷宮遊玩就不去不返。似乎被壞人捉了。和サイゴ族的領導人進行一番談話後，地圖上就會出現迷宮的位置。



從西方傳出ムー的哭泣聲。

①從冰海的居住地前往過冬地時所發生的事件。

②迷宮的頭目就是七英雄之一，ダンターク。但是只要在東，南方迷宮打倒ダンターク，就可以不必和頭目戰鬥，營救出孩童。

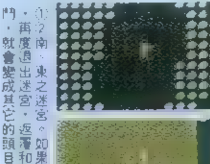


發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
在過冬地和サイゴ族的領導談話。	將困在迷宮中的孩童救出。	年代改變，開始進行皇帝繼承的工作。	孩童和ムー－P.7■

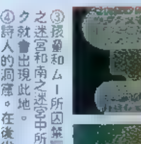
ダンターク會隨著時間改變住所太過勉強．可以暫時撤退伺機而動

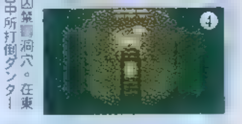
在ナゼール一帶的迷宮內，由七英雄中最強的ダンターク所支配著。隨著時間的變化它會從東方迷宮往南方迷宮、孩童和ムー所被囚禁的洞窟和詩人的洞窟中移動。因此，趕緊進入ナゼール，趁著ダンターク在東方迷宮時行動。如果HP值很低的話，請避免正面衝突。

EXTRA INFORMATION 2 ダンターク的出現場所



①②南，東之迷宮。如果撤退的話，再度進出迷宮，返還和怪物們戰鬥，就會變成其它的頭目。





③孩童和ムー所囚禁■洞穴。在東之迷宮和南之迷宮中所打倒ダンターク就會出現此地。

④詩人的洞窟。在後半處出現。

武裝商船團問題

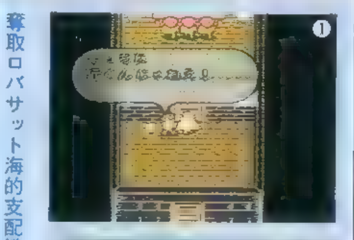
左右著帝國的未來

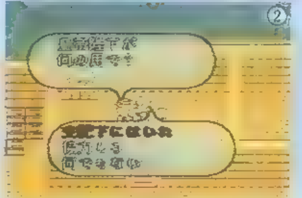
在モーベルム的集會所裡可以騙門內側的看守員取得前往ヌオノ的情報，或者直接決定逃之天天。接下來就隨著後續結果發展。得到騙取的情報之後就會出現①，逃跑則是②的情形。

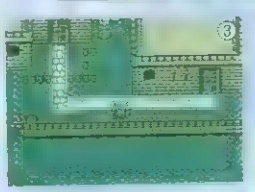
①到敵人的背後，得到情報後，前往ルドン並且和ティファール酒店的老闆談話，他會告訴你位置。順利通過之後，就會對帝國無條件投降。

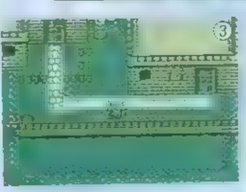
②用談話解決。和商船團船長交涉。或強行取得船隻並將它們消滅。

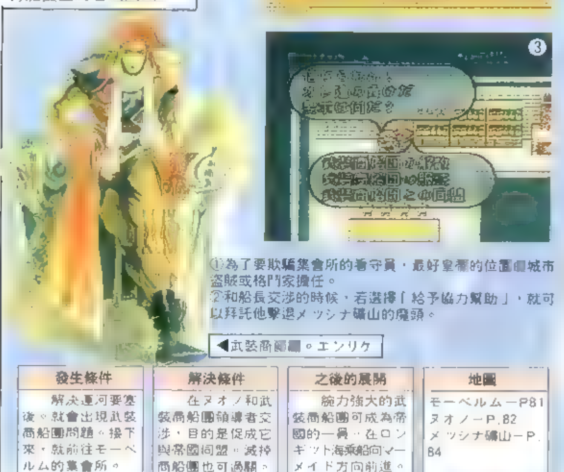
奪取ロバサット海的支配權











①為了要欺騙集會所的看守員，最好皇帝的位置由城市盜賊或格鬥家擔任。
②和船長交涉的時候，若選擇「給予協力幫助」，就可以拜託他擊退メッシナ礦山的魔頭。

◀武裝商船團・エンリケ

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
解決運河要塞後，就會出現武裝商船團問題。接下來，就前往モーベルム的集會所。	在ヌオノ和武裝商船團領導者交涉，目的是促成它與帝國同盟。滅掉商船團也可過關。	勢力強大的武裝商船團可成為帝國的一員。在ロンギット海乘船向マーメイド方向前進。	モーベルム－P81 ヌオノ－P.82 メッシナ礦山－P.84

討伐ギャロン

意圖顛覆商船團的海賊

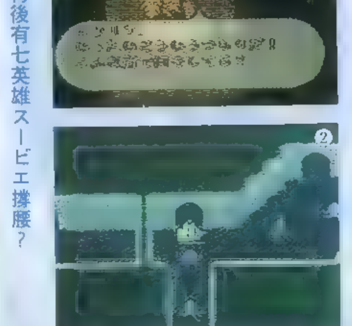
阿帕隆附近傳來武裝商船團背叛同盟的情報，試著前往モーベルム的集會所，發現商船團已經被名為「ギャロン」的男子所佔據。此時從領導者口中得知前往ヌオノ的道路，但是每一條道路都必須和為數眾多的怪物戰鬥。

前往ハリア半島▶①
前往迷路水路▶②

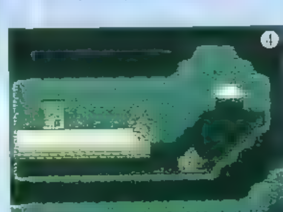
①和前面章節的條件相同，從ルドン進入的山道。

②乘船進入有如迷宮的水道。四周有許多怪物出沒。

ギャロン背後有七英雄スービエ撐腰？



在ヌオノ的天空
又再度出現
反抗軍的黑影



①到達門的前方之時，商船團的領導者會帶你進入，此時便可以向他問話。
②在迷路水路裡四處都水棲生物。到達浮動碼頭時，ギャロン會在那裡等你。
③從ハリア半島可直接到達領導者的家。繼續追擊逃跑的ギャロン。
④追擊到最後會出現地下階梯。但是，ギャロン還[illegible]逃脫了。

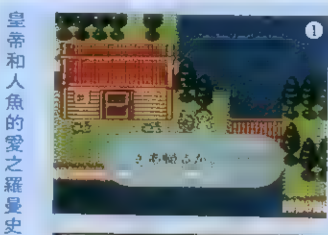
發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
阿帕隆附近得到情報後，到モーベルム的集會所。從商船團的領導者取得情報往ヌオノ	打倒ギャロン的敵人，追擊逃跑的ギャロン。從ヌオノ鎮趕出敵人，就可以過關。	隨年代的改變也要進行皇帝繼承的工作。ロンギット一帶十分地平穩的收入也恢復。	モーベルム－P81 ハリア半島－P71 ヌオノ－P.82 迷路水路－P.[illegible]

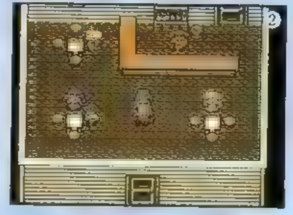
追蹤迷幻的人魚

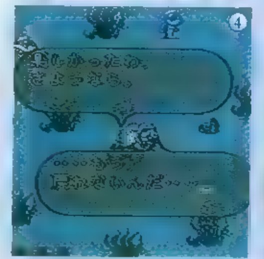
東奔西走只為求人魚藥

人魚村一直在討論跳舞女郎的話題。皇帝在夜晚到酒店，女郎正在舞蹈，舞過三巡之後皇帝便會加入跳舞。接著追蹤跳舞完畢回家的女郎，轉眼間女郎化作人魚消失在海中。收集三樣材料前往魔女小屋再花1萬G就可製成「人魚藥」。只要用「人魚藥」就可以在人魚海中和女郎再度會面。見面3次後皇帝就必須退位。人魚藥的3種材料分布在世界各地。

皇帝和人魚的愛之羅曼史意外的結果







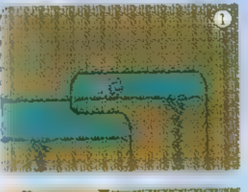


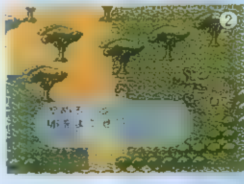
①和城鎮的人民談話數次之後，等到天黑的時候，再前往酒店和跳舞女郎一同共舞。
②第3次舞蹈時皇帝也加入跳舞的行列。從後門追蹤跳舞女郎，發現女郎真實身分。
③在皇帝的眼前，女郎化作人魚跳入海中。得到人魚藥之後，來到該地再使用魚藥。
④在魚人和人魚所居住的海上，短暫的相逢之後。第3次表示再也不回來了。

發生條件	解開條件	之後的展開	地圖
南ロンキャット海暴風雨發生前，男皇帝往人魚村。在夜晚酒店中看三回舞蹈，追蹤舞女郎。	要收集「卵のカラ」、「海ツバメの巢」、「アクア的湖水」可從魔女手中取得人魚藥。	皇帝退位換人是強強制執行的，年代會改變，經過取得「アクア湖水」的過程，使ネレイド成同伴。	魔女的小屋 P.90 トバ P.86 ルドン高原 P.69 白アリ之巢 P112 サバンナ P111 阿帕隆 P.54

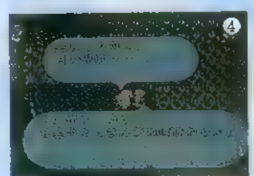
收集卵のカラ、海ツバメの巢、アクア湖の水

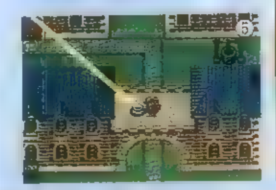
三種材料必須花費相當多的時間











收集的方法如下：

A卵のカラ

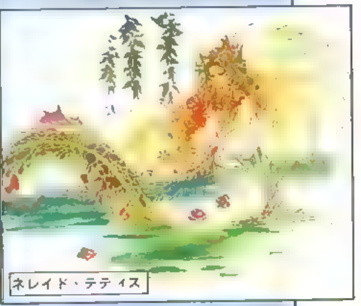
在南方聚落和獵人談話後，他會告訴你就在サバンナ東方的樹叢中。

B海ツバメの巢

位在トバ鎮中。崖壁頂端附近的岩棚裡。

Cアクア湖水　在アクア湖汲取湖水後，就會出現ネレイド困擾你，但若要製作月光梳子就得花費1萬G請求モール族製作，並且要拿著モールのつぼ，前往阿帕隆的滿月亭收集一整瓶的月光。

①一方面和植物系、水棲生物系的怪物戰鬥，一方面循著常春藤前往。
②前往サバンナ東方的樹方之後，地圖就會改變。並且和[illegible]巢的蛇系怪物戰鬥。
③為了要前往アクア湖必須儘早統一ルドン高原。解決之後即使新皇帝繼承也可以繼續探索。
④打倒白蟻皇后之後，モール族也可以成為我方的一員，此時就可以製作月光的梳子。
⑤在萬物俱寂的深夜裡，進行收集月光的工作。月光——降臨到モールのつぼ中。

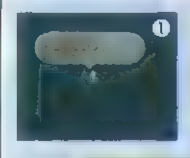
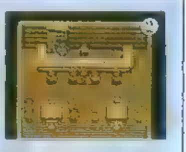
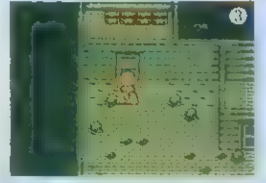
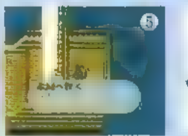


暴風雨和沈船

打倒無情的七英雄スービエ

暴風雨發生後，エーベルム航路會被封閉。因此前往南ロンギット必須經過ナゼール或メルー沙漠。往トバ鎮的酒店和海女談話之後，她會告訴你ギャロン因海之主的暴風雨而沈船的原因。只要用人魚藥■可往沈船之處，打倒ギャロン後，暴風雨會停止，此時再打倒海之主，或暴風雨過後，過了一段時間，就會出現七英雄之一スービエ。此時，スービエ現身的位置就在冰海。率領モーベルム的武裝商船團前去冰■將它制伏。

被海之主所埋葬的ギャロン沈船
スービエ利用化作亡靈男子作亂！


①人魚藥也有可能是海之主派人拿給你的。
②沈船有很多怪異之處。在酒店可以看到亡靈的■穴。
③在沈船最深處亡靈ギャロン■等待皇帝一行人的到來
④突然現身スービエ和海之主合體後，威力變得更多！
⑤前往モーベルム的武裝商船，掌取船舵後出港！
⑥和海之主合體之前的スービエ會破冰出現！


▶海女・アライア

■生條件	解決決定	之後的展開	地圖
在ヌオノ打倒佔據武裝商船團的ギャロン，且繼續追蹤。過了一會，南ロンギット海便會發生暴風雨。	用人魚藥往沈船之處，打倒ギャロン亡靈，スービエ會出現在冰海，率武裝商船團前往。	即使沒打倒スービエ，如果打敗ギャロン並且和ナタリー談話，南ロンギット便成為領土。	沈沒船 P.88

王位繼承問題

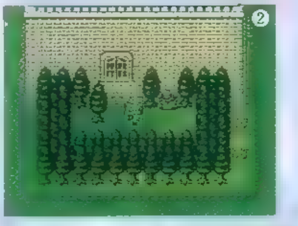
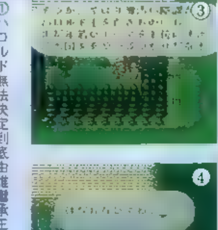
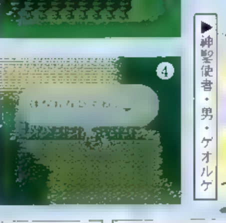
王位繼承所引發的風波

王位繼承問題議論紛紛，由誰繼承？ゲオルグ、ソフィア▶①トーマ，無關緊要▶②滅亡之後▶④。

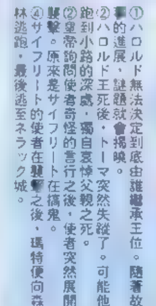
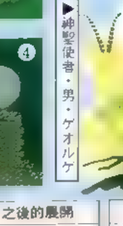
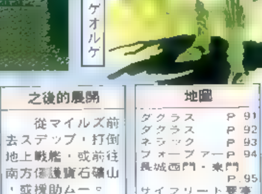
①發現陰謀　在小路上安慰トーマ時，使者來到。提出奇怪的問話會便展開襲擊，於是逃往ネラック城。此時會出現ソフィア，就在陰謀暴發時，■人侵入長城。擊退▶⑥

②トーマ繼承王位　ゲオル掀起叛亂。此時必需擔任和平使者▶③、或者集結兵力，將這個無關緊要的王國消滅。

難以決定繼承者的ハロルド王

①ハロルド無法決定到底由誰繼承王位。隨著故事的進展，謎題就會揭曉。
②ハロルド王死後，トーマ突然失蹤了。可能他跑到小路的深處，獨自哀悼父親之死。
②皇帝詢問使者奇怪的言行之後，使者突然展開襲擊。原來是サイフリート在搞鬼。
④サイフリート的使者在襲擊之後，瑪特便向森林逃跑，最後逃至ネラック城。




▶神聖使者・男・ゲオルゲ

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
打倒クジンシー後，從ソーモン乘船到カンバーランド。到此之後，事情於是展開。	取得停止叛亂的ゲオルク所居住之サイフリート要塞。將逃跑的サイフリート打倒。	從マイルズ前去ステップ，打倒地上戦艦，或前往南方優雅寶石礦山，或援助ムー。	ダクラス P 91 ダクラス P 92 ネラック P 93 フォーブアー P 94 長城西門・東門 P.95 サイフリート要塞 P.96

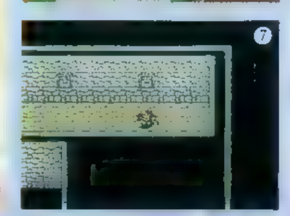


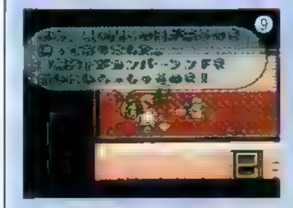

③和平使者　到ネラック城，告訴他們敵人正從長城入侵。擊退→⑤
④滅亡　在フォーファー的學校中可見到ソフィア。ネラック城的ゲオルグ如果沒有見到トーマ的靈魂就會和你一起。如果見到了就會告訴你要塞的位置。
⑤救出トーマ　打倒長城的敵人後，在ダグラス城的監牢發現トーマ被囚禁。將它救出的話
⑥黑幕登場　攻進サイフリート的要塞中，將サイフリート打倒之後就可過關。

窺伺王位，狙擊トーマ的怪影
黑幕主使者出乎人意料！









▲神聖使者



⑤敵人從長城侵入這件事，完全是幕後サイフリート陰謀的一部分。
⑥想要救出トーマ但是門口有敵人防守。只有農田地小路才能夠進入。
⑦トーマ被拘禁在正面房間內。被滅亡時此地會出現トーマ的靈魂。
⑧在前往サイフリート要塞之前，從カンバーランド出發。如果沒有進入要塞就無法將它鎮壓。
⑨被滅亡的時候，在フォーファー請求ソフィアー同討伐長城的敵人。



コムルーソ海峽
航路的開拓

克服驚濤駭浪

在フォーファー的港口必須乘船向困難重重的コムルーソ海峽前進。皇帝必須由武裝商船團的伙伴擔任，才能乘船前往コムルーソ海峽前進。如果能順利穿越充滿漩渦的海峽。就可以到達彼岸的ツキジマ，此時收入就可以增加。

奔馳於大海原中

①ソアイア為了使フォーファー成為繁榮的城市，擴大交易並且開拓コムルーソ海峽增加貿易機會。
②遇到漩渦的波浪，便無法向前航行。外在海峽中也會出水棲生物系怪物來阻擾航行。

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
船團為皇帝之時，和フォーファー港口的男子談話	穿過コムルーソ海峽。到達彼岸ツキジマ。	可以利用海路，向コムルーソ島的前進。	可姆路海峽 P.117

EXTRA INFORMATION 3　皇帝的語氣

男……Ⓐ

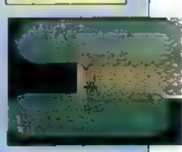
這些同伴雖然有相同的背景，卻完全不同。「雖然不知道ノエル和カエル，但還是必須將它們打倒。」

伙伴
除了フリーファイター外和デザートガード、イスートガード、軍師、サラマンダー、モール、インペリアルガード、フリーメイツ、ホーリーオーダー。

男……Ⓑ

「ワクナス大概是七英雄之一吧！不管你是不是ノエル。總之是一個大壞蛋！」

伙伴
格鬥家、サイゴ族、武裝商船團、ハンター、フリーファイター、シテイシーフ、ノーマッド共7種同伴。和A組同伴不同，會使用粗暴的言語。



女……Ⓐ

「七英雄…過去是很期盼的，但是現在卻使少女的夢破滅，不可原諒！」

伙伴
除了フリーファイター之外，初期的同伴有フリーメイジ、ホーリーオーダー、インペリアルガード、海女、ネレイド、アマゾネス共9種。

女……Ⓑ

「ノエル是什麼東西！七英雄又是什麼玩意兒？既使拼了命也要將它們打倒，不管上刀山或下油鍋。」

伙伴
ノーマッド、フリーファイター、イーリス、シティシーフ共4種同伴。語氣較為強的典型同伴。對於對手態度剛強，有獨特的粗魯氣質。

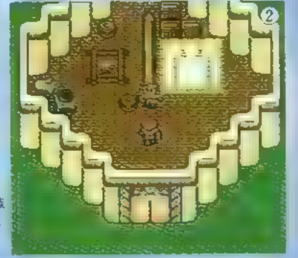
擊破地上戰艦

將搶奪藥草的ボクオーン打倒

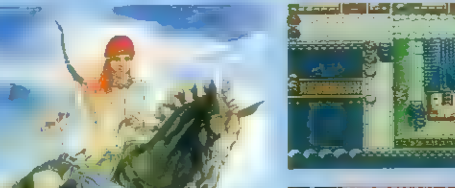
在ノーマッド村中展開破壞地上戰艦的工作。無論是否展開行動，地上戰艦都會出現。此時進入地上戰艦的方法有二。①是請求帝國大學中的軍師給予幫助。②是回到マイルズ逮捕敵人。

①オトリ作戰　和帝國大學中的軍師談話並將任務交給他。就可前往フォーフアー。在此地和軍師談話後，往ステップ時就可以發現地上戰艦。進入戰艦內部，軍師會告訴你作戰的方法，接受ノーマッド族的引導攻入地上戰艦。

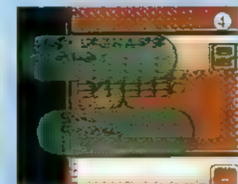
以威嚇的姿態向地上前進的巨大戰艦

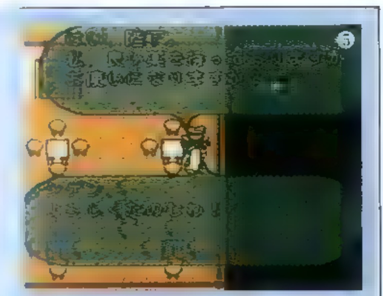


①最初，地上戰艦並不會有所行動。
②ノーマッド族是古代稱霸大草原的民族
③マイルズ的獸人系敵人不會發動攻擊。
④回答問題之後會被催眠。



▲諾瑪特・アルタン







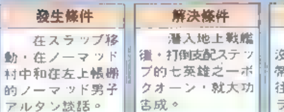
內部敵人都出去作戰了，因此沒有敵人▶③

②捕虜作戰　前往マイルズ後，怪異的男子會獲得好工作。要和它談話。但皇帝這樣的身份，除了帝國兵之外（自由戰士除外）最好由擅長進行接近戰的男子擔任。準備妥當後，進入倉庫中，如果粗心大意，會被奪走身上的裝備。接著伺機而動，等到進入地上戰艦的內部之後，再展開行動。▶③

③戰艦爆破　目標指向戰艦3樓的ボクオーン。他會哭泣請求原諒。但答應了就會有苦頭吃！

⑤對於對付ボクオーン的オトリ作戰會十分地有效果。
⑥在オトリ作戰中，如果中途全軍覆沒就無法東山再起。
⑦穿戴全身的服裝之後，如果沒有攻破前不回來。
⑧遭到偷襲之後，利用先制攻擊的陣形將它制伏。





發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
在スラップ移動，在ノーマッド村中和在左上帳棚的ノーマッド男子アルタン談話。	潛入地上戰艦後，打倒支配ステップ的七英雄之一ボクオーン，就大功告成。	ステップ上並沒有怪物，因此皇帝一行人可以自由往來長城和カンバーランド國。	マイルズ　P.97 ステップ　P.98 トマッドの　P.98 地上戰艦　P.99

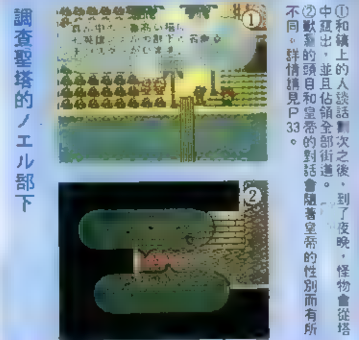


解放テレルテバ

奪回3明聖塔

到テレルテバ時，3個聖塔正被怪物們所佔領。鎮上的人說怪物的幕後指使似乎是七英雄之一，ノエル。為了解救テレルテバ必須打敗塔1的獸系頭目。此外，打倒塔2、3中的頭目之後可以取得術酒。完成解救聖塔的工作之後，就可經由ユウヤン前往チョントウ城。在ヤウダ時也會有事件。

調查聖塔的ノエル部下



①和鎮上的人談話數次之後，到了夜晚，怪物會從塔中竄出，並且佔領全部街道。
②獸系的頭目和皇帝的對話會隨著皇帝的性別而有所不同。詳情請見P33。

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
沒有特別的條件，只要到達テレルテバ即可。	在塔1F將ノエル的部下，獸系頭目打敗即可。	移動湖出現ノエル・ヤウダ事件發生。統一メル～	テレルテバの塔1～3 P.102、P103

探尋移動湖

ノエル和シャールカーン的對決

在移動湖的建築中シャールカーン和ノエル展開對決。由於ノエル的緣故，テレルテバ被怪物們佔領。不忍目睹シャールカーン處於劣勢的皇帝決定停戰後，ノエル也會發誓再也不插手テレルテバ的事。此時可和ノエル戰鬥，也可和他談和妥協。但是如果戰鬥之後又撤退的話，結果還是相同。



①在テレルテバ可聽取許多有關移動湖的情報，但是不去聽也可以前往移動湖。
②如果沒有解救テレルテバ，既使前往移動湖也不會出現ノエル。可取得武器。

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
解救テレルテバ後前往移動湖。沒有特別的條件。	和ノエル談論解救テレルテバ的事，或將它打倒。	沙漠侍衛可成為一員。ノエル消失，前去砂漠遺跡	移動湖 P.106

ノエル的反擊

認真的ノエル。

打倒ノエル的妹妹ロックブーケ後來到移動湖。ノエル立刻對皇帝展開攻擊。和ノエル談話後，它就消失蹤影。打倒ロックブーケ又再度出現於移動湖，因兄妹情深，此次ノエル的攻擊特別激烈，和以前和平的姿態大相逕庭。將ノエル制伏後，此事件便可以結束。此時テレルテバ就可以成為帝國的領土！

憤怒的ノエル。可怕！月影的威力

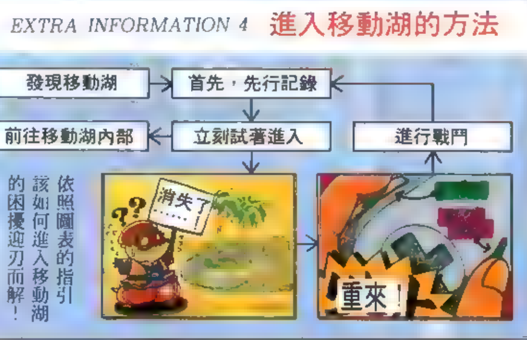
①在七英雄中，ノエル的實力算是最為頂尖的好手。此次ノエル認真地攻擊，相信十分地難纏。
②位於メルー砂漠之南的アウストラス。在砂之遺跡中可召喚風狼和咬龍。皇帝也可取得幻獸劍。

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
打倒妹妹ロックブーケ。ノエル再度出現。	談到殺妹之仇，ノエル二話不說就展開攻擊。	沙漠侍衛成為我方一員。也可以前往砂之遺跡。	移動湖 P.106

進入移動湖後，它會消失。至於要如何進入須由戰鬥次數來決定。戰鬥次數約有20%準確可以進入湖中。但是最有效率的方法是進入之前先行記憶。等到移動湖消失之後重來，經過1次戰鬥之後即可進入。如此反覆操作就可以順利進入。

EXTRA INFORMATION 4 進入移動湖的方法

- 發現移動湖 → 首先，先行記錄
- 首先，先行記錄 → 立刻試著進入
- 立刻試著進入 → 前往移動湖內部
- 立刻試著進入 → 消失了 → 進行戰鬥 → 首先，先行記錄



依照圖表的指引該如何進入移動湖的困擾迎刃而解！



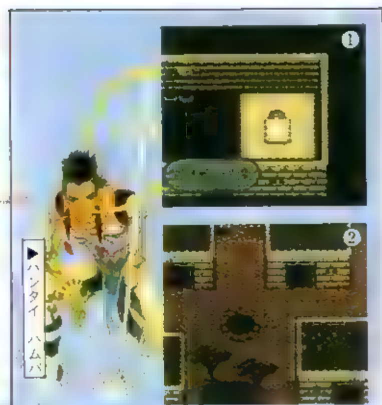


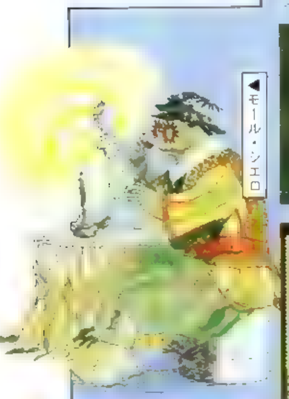
七英雄

白蟻軍團的來襲

白蟻的地下帝國

在サバンナ有三座村落，其中東村被白蟻所毀滅。即使想消滅白蟻，但東村之洞穴已是盡頭無法進入巢的內部。要先在南方聚落住一晚，再開洞穴朝白蟻之巢前進。洞穴也有可能堵塞住，遇到這種情況，只能隨機應變了。在白蟻之巢的內部中，鼴鼠會被白蟻所襲擊。只有先打垮蟻后，才能驅逐所有的白蟻。









①在萬籟俱寂的深夜中，皇帝被尖叫聲所驚醒。
②即使將洞穴堵住也無法打倒蟻后，白蟻仍是每晚出沒。
③白蟻之巢中淨是白蟻。其中又以藍色的白蟻最強。
④就算打倒蟻后，仍無法統一サバンナ。和ハムバ商談吧！

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
在サバンナ的南方聚落住一晚。結果白蟻竟打開洞穴來攻擊，為了追趕牠們而進入地下	從南方聚落進入白蟻之巢將蟻后打倒。再返回地上和南方聚落的ハンタイ．ハムバ交談。	サバンナ成為帝國的領土，ハンター也入伙。鼴鼠完成月光のクシ，穿越時空後入伙。	南の集落 P.110 東の村 P.111 白アリの巣 P.112

平靜火山的爆發

用冰種穩固岩石

コムルーン島由於コムルーン火山噴發而荒廢。經由ツキジマ鎮長的消息，知道在島上的魔道士正在進行停止噴發的研究。去城寨與魔道士會面後，為了要停止火山活動，請魔道士以「冰種」鞏固火口的岩石。之後，在火山頂上最要使用アイスシード。

①向ツキジマ的鎮長打聽後，決定前往魔道士的城寨。
②先去了ゼミオ後，聽到有關魔道士很可疑的情報。
③若不在火口使用「冰種」的話，無法統一コムルーン。

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
沒有特別的發生條件。一到島上隨時可能發生。	以冰種阻止火山活動，和ツキジマ的鎮長談話。	コムルーン島成為帝國領土。不久得面臨大爆發。	ツキジマ P.114 コムルーン火山 P.115

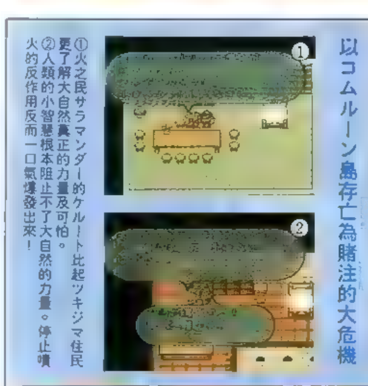
火山大爆發的危機

兩種結局

火山噴火鎮定不久後，附近的コムルーン火山又開始活動，並有大爆發的危險之情報傳來。前往コムルーン島→①　不管情報照常展開其他的戰鬥。→②

①在火口的死鬥　在ツキジマ和住民交談時發生地震，因城寨的魔道士在沈睡，故前往ゼミオ去見ケルート族長。

以コムルーン島存亡為賭注的大危機



①火之民サラマンダー的ケルート比起ツキジマ住民更了解大自然真正的力量及可怕。
②人類的小智慧根本阻止不了大自然的力量。停止噴火的反作用反而一口氣爆發出來！

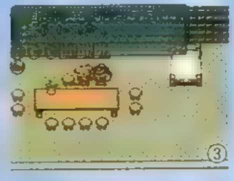
發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
平息火山噴火後，經過了一定的年代。	打碎山頂的岩石。或者逃出島上以戰鬥將其毀滅。	サラマンダー成為伙伴。而且島毀壞後有浮島出現	コムルーン火山 P.115 魔道士の砦 P.116

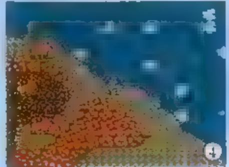


因為ケルート向鎮長忠告讓ツキジマ住民[illegible]避難，所以鎮長又再度見了ケルート。然後必須選擇是要前往火山還是返回。若要前往火山的話，得登上山頂將ヘルハウンド所守護的岩石打碎才能過關。サラマンダー加入伙伴陣容。若返回的話，則會全部毀滅。→②

②ツキジマ毀滅　來ツキジマ途中，火山大爆發全鎮毀滅。雖有出現浮島但サラマンダー不入伙。

③說要將岩石打碎的ケルート給我們「コムルーンハンマ」
④以「アイスシード」鞏固的岩石，有很多怪獸在看守。
⑤ケルート向打碎岩石守護島土的皇帝發誓將成為伙伴。
⑥打碎岩石後，魔道士醒來，皇帝受到襲擊。
⑦火山爆發使得岩石滾落於ツキジマ，全鎮被瓦礫埋沒。

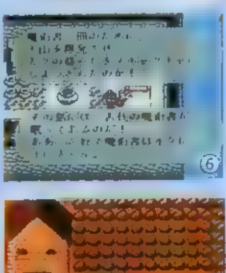




是要冒著危險前往火山呢？還是為了自身安全而折回？全取決於皇帝—你的行動







浮上島的秘密

皇帝的贖罪

在浮上島的B2F，有守護寶藏的怪獸。一打倒怪獸，魔道士就會出現。因為火山爆發是他自己籌劃的，會同皇帝也是共犯，並提議瓜分寶藏。答應交易會給你古代魔術書以外的寶物。不答應即展開戰鬥，一旦獲得勝利，不但可得到古代魔術書，皇帝也得引咎退位。

要不要答應和魔道士交易呢？

①若答應和魔道士交易的話，不但サラマンダー不能成為伙伴，連冥之術法也無法使用。
②戰鬥勝利後，皇帝馬上就退位了。若那已是最終皇帝的話，遊戲馬上就將結束。



發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
不躲避火山爆發更引起大爆發。	打倒魔道士或應允與其交易。	打倒魔道士，取得古代魔術書。	浮上島　P.118

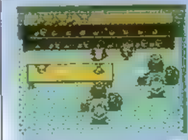
第6種術法出現！

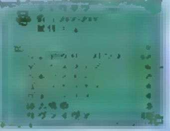
火對水、風對地，在術法中會有相剋的術法。對抗天的術法即是已失傳的第六術的冥之術。現今雖有一部分怪獸會用冥術，但人已經遺忘了。若是能取得『古代魔術書』，就可使用冥術。

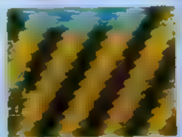
在使用冥之術方面

取得古代魔術書後，將其交予在天之房內研究合成術法的人。不久，即可穿過研究所右側的樹[illegible]，且冥術的研究所也可成立。至於角色的術之記憶法和合成術的作法都與其他術法一樣。

EXTRA INFORMATION 5　冥之術法


▲在冥術研究所中除音樂和氣氛外，都與其他房間相同

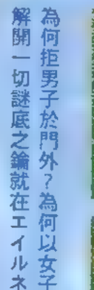

▲成排的冥術。其特徵在於毒化等等狀態的變化。


▲冥和地的合成術サンドストーム。

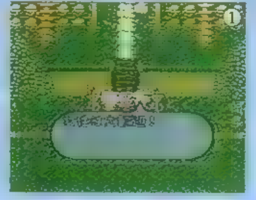
救助アマゾネス

去村莊的途中可遇到女戰士

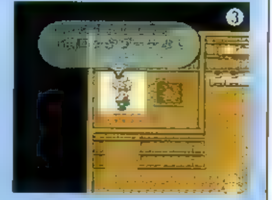
　在サラマット的東南，可見到アマゾネス被怪獸所包圍的情景。因此皇帝只有 2 種選擇。救助→①　觀戰→②
不過皇帝此時是男的話，便不能走到村莊。
①對皇帝的感謝　請皇帝協助揭露エイルネップ村的事和女王的秘密，並加入伙伴陣容。
②以力強自豪的女戰士，看她樣子 1 人即能將怪獸解決掉。雖然在村莊內可以交談，但是只能指點有關女王的秘密。在エリア統一之後，將成為伙伴。



為何拒男子於門外？為何以女子來戰鬥？解開一切謎底之鑰就在エイルネップ







①アマゾネス村有男禁。女性或像サラマンダー等性別不明的伙伴同不是皇帝，不能進入村內。
②男子想進アマゾネス村，雖可在入口處的樹叢窺見村莊的樣子，但結果仍是被趕出來。
③アマゾネス的靈巧度高且體力佳。在與ロックブーケ戰前，先結為伙伴

←アマゾネス・ジャンヌ

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
在サラマット東南，走進延長道路。遇見被怪獸包圍的女戰士。	最初以男性以外的皇帝挑戰。アマゾネス入伙則選「助ける」。	知道エイルネップ村的女王是ロックブーケ。選助ける讓她入伙。	サラマット P.121 アマゾネスの村 P.120



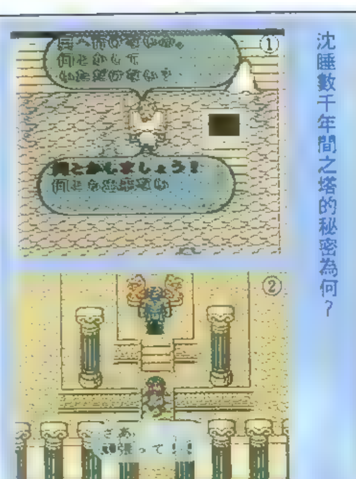


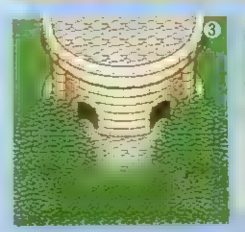
雙子塔的秘密

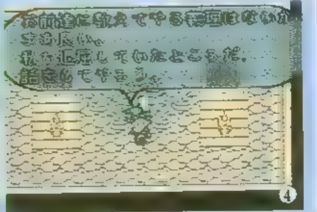
打倒七英雄之一ロックブーケせ

　一到エイルネップ村後，是要進入巨大塔中還是先進入神殿呢？
進入塔中→①
進入神殿中→②
①女王的策略　在塔中的女王是七英雄中的ロックブーケ。搭救她後，被她請託去打倒神殿的守護者。
②守護者所守護之物　神殿內部有機關可映出另一座塔。那座塔有水龍，會說出兩座塔的秘密。在①的流程中，不可被ロックブーケ所超前，先知道有關雙子塔的秘密。

沈睡數千年間之塔的秘密為何？







①在エイルネップ塔中拒絕ロックブーケ的請託後，會遭受襲擊。
②站在神殿前的守護者。一答應女王的要求後，會被強迫去戰鬥。
③守護者所守護的神殿內部中會映出沈沒於サラマット中心的另一座塔。
④比女王先進入塔中，水龍會吐露出兩座塔和七英雄的秘密。

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
抵達エイルネップ村。然後決定是要進神殿還是要登到塔上。	打倒守護者，探聽出另一座塔。打倒塔下的水龍和ロックブーケ。	サラマット成為帝國的一部分。アマゾネス成為伙伴。	エイルネップ P.119 サラマット P.121 沈んだ塔 P.124 エイルネップの塔 P.122.123 神殿

攻略チョントウ

和セキシュウサイ的悲劇性對決

向ユウヤン的鎮民打聽消息去了チョントウ城，卻被アト王逐出。再度前往城中時，[illegible]與セキシュウサイ決鬥
負→①　勝→②
①武士的末日　セキシュウサイ向アト王求饒則必死。所以不論王是否寬恕都要逃跑。
②自殺　セキシュウサイ放過アト王後，自殺。

阻止アト王令人驚悚的陰謀

①與鎮上的人交談後，動身前往チョントウ城與リャンシャン
②在チョントウ城中等待與セキシュウサイ交手。一旦使用武器攻擊，一定要使用「無刃取り」。

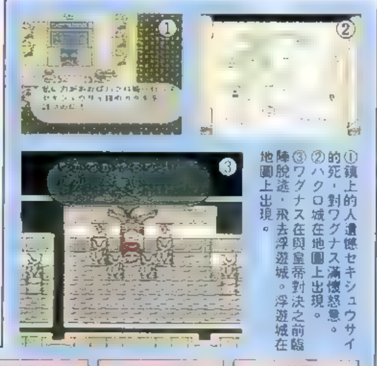


發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
打倒ノエル的部下解救テレルテバ	以某種形式和アト王作一了[illegible]。	前往ハクロ城去討代ワグナス。	ユウヤン、リャンシャン　P126 チョントウ城P127

ハクロ城的戰鬥

向ワグナス前進

向リャンシャン的鎮民打聽ハクロ城的消息後，為打倒ワグナス而前往ハクロ城。不過無法直接從前門通到最內部，只能從城的外[illegible]繞[illegible]路。到達最內部時，先與ワグナス的部下戰鬥。[illegible]鬥結束後，ワグナス會出場。以ハクロ城作為浮遊城的中心來進行移動吧！



①鎮上的人遺憾セキシュウサイ的死，對ワグナス滿懷怒意。
②ハクロ城在地圖上出現。
③ワグナス在與皇帝對決之前臨陣脫逃，飛去浮遊城。浮遊城在地圖上出現。

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
向リャンシャン鎮民打[illegible]消息。	在ハクロ城與部下戰鬥取得勝利	浮遊城出現，與ワグナス作了斷	ハクロ城 P.128

收集詩人的樂器

為了面會イーリス

在ユウヤン的酒場內與女店員交談，[illegible]到其與詩人見面的情形。結果在フォーファー、テレルテバ、ムリエ、ノーマッド的村莊中也[illegible]到詩人的蹤跡。借助其蹤跡去到他所去過的アバロン、白アリの巣、ゼミオ、サイゴ族的村莊，在當地收集情報

可演奏出美妙動人的音樂的詩人樂器，現今正閑置於某處吧！

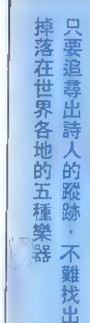
教えてくれたよ。
詩人さんは
サバンナへ行ったよ！

…んな歌！
詩人さんは
…ッツへ行ったよ！

でも、しじんさんは
にしのさばくを
こえてったよ。

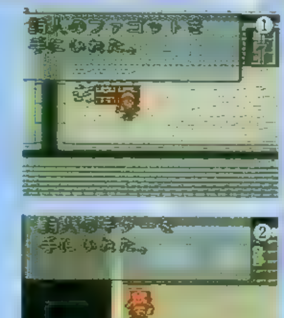
①從ユウヤン往北②從ムリエ往コムルーン島③從ノーマッド村往サバンナ④從フォーファー往ステップ⑤從テレルテバ往ナゼール▲イーリス在チカパ山頂演奏五種樂器時現身。以後可加入伙伴陣容。

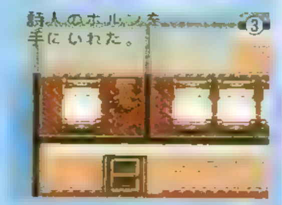
發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
在酒場聽到傳聞或是用5個錢[illegible]得詩人的樂器。	取得所有的樂器，在チカパ山與イーリス相見。	前往浮遊城和トーレンス的忘れられた町。	チカパ山 詩人の洞窟



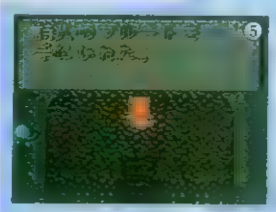
在チカパ山演奏樂器

「詩人のファゴット」在ヌオノ。大多是在去ユウヤン前掃討ギャロン時偶然發現。「詩人のギター」放在ゼミオ的石板書庫中。而且去ゼミオ時需要「石の船」。「詩人のホルン」放在アバロン鎮上的滿月亭。「詩人のコンガ」在サバンナ，鼴鼠住處的小屋中。「詩人のフルート」置於ナゼール的詩人洞窟裡。會偶然遇到ダンターグ，須特別小心。拿著以上五種樂器登上山頂後，團體會演奏音樂。因此應該可前往イーリス的住處。並在那與イーリス交涉，要將樂器運送到浮遊城。不過，如果是イーリス當上了皇帝的話，他也可以用自身之力獨自向浮遊城前進。









①「詩人のファゴット」。放在武裝商船團中リーダー館的地下室。
②「詩人のギター」。在ゼミオ石板書庫的左側。容易遺漏須特別小心。
③「詩人のホルン」。在アバロン旅館，滿月亭的2樓。搜搜看書桌吧！
④「詩人のコンガ」。在白蟻巢中，鼴鼠的住處。位於山口附近的小屋內。
⑤「詩人のフルート」。放在詩人洞窟的最底層，地底湖的岩場。

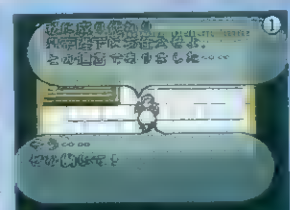
浮遊城的決戰

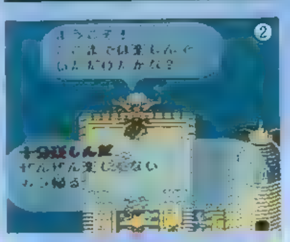
和ワグナス的勝負即將展開

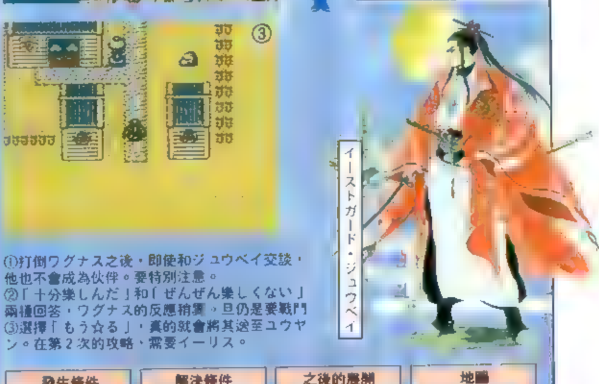
決戰的時刻終於來臨 以充滿怒焰之刀斬斷邪惡之翼

前往浮遊城前，窺探セキシュウサイ的公館，有他的孫子ジュウベイ在。先與他交談，當他成為東方侍衛後，就可以成為伙伴。

為了進入浮遊城，利用前述的イーリス或是ヒラガ的「人力風おこし」。若是サイゴ族和格鬥家等力強的伙伴，可用ソーモン取得。進入浮遊城遇到ワグナス後，就開始與他問答。只要選擇「もう歸る」以外的回答，馬上就進入與他戰鬥的畫面。







①打倒ワグナス之後，即使和ジュウベイ交談，他也不會成為伙伴。要特別注意。
②「十分樂しんだ」和「ぜんぜん樂しくない」兩種回答，ワグナス的反應稍異，旦仍是要戰鬥
③選擇「もう☆る」，真的就會將其送至ユウヤン。在第2次的攻略，需要イーリス。

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
地圖上顯示出浮遊城。可從任何鎮的上空入城。	進入浮遊城中，打倒在屋頂的七英雄ワグナス。	可解放ヤウダ王國。遇到イーリス後可去トーレンス	浮遊城　P.130

隱居的古代人

七英雄的過去開始明朗化

各地的遺跡在過去曾在世界有高度文明而繁盛一時。但殘存的古代人們現在居於チカパ山的東部。在那裡，皇帝會看到與數百年未見的女魔道士ーオアイーブ再會。然後應該會從她口中得知"傳承法"的秘密及被隱瞞已久，有關七英雄的事實真相。

已生存數百年之久，歷史的證人們





①大部分的古代人已從世界上消失。剩餘的只有住在此地的居民們和七英雄。

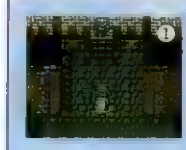
②過去的七英雄真的稱得上為英雄。但是在現今只不過是為了對古代人復仇的怪獸罷了。

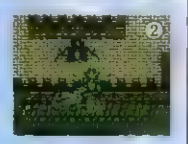
發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
打倒ワグナス，和イーリス交談。	得到七英雄的情報取得遺跡中的武器	取得武器整頓裝備打倒剩餘的七英雄	忘れられた町P.134

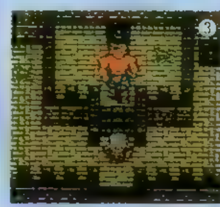
三大遺跡之謎

傳說的武器放置的場所

多數的古代遺跡是在世界的南方所發現。因為是人跡未至之處，財寶也不會被拿出。不僅如此，對怪獸而言也稱得上是絕好的住處。正因如此，想要取得由古代文明所產生出的"傳說的武器"時，必須先打敗醜惡的アンデッド和魔力強勢大的飛龍。







①在砂的遺跡，只要一進入馬上就和獸人系敵人作戰。

②在雪的遺跡，有巨大的龍在飛舞。沒必要勉強作戰。

③在冰的遺跡，有從古代存活至今的巨人在守護寶藏。

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
在ムー的住處、移動湖打聽遺跡消息	打倒守護寶箱的頭目取得傳說的武器	收集武器成長快速就要面臨最終決戰	冰の遺跡 P.80 砂の遺跡 P.107 雪の遺跡 P.108

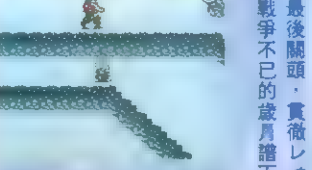
最終決戰

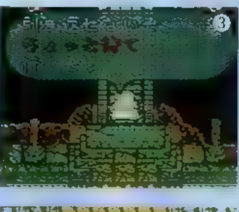
與七英雄作一了斷的時刻

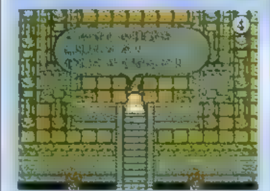
歷代皇帝的宿敵，七英雄的本體位於大冰原的盡頭。在那裡，嚴陣以待守護本體的最後七英雄。在此最重要的事是「七英雄還剩下那一位？」。最終決戰前，LP減少又不想全軍覆沒的話，應先將注意力集中應付最後的對手。並且參考P.144起有關七英雄的資料，調整自己的手段以面對最後的決戰。

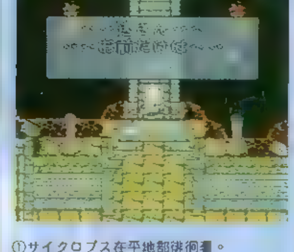
在最後關頭，貫徹レオン的志向

為戰爭不已的歲月譜下休止符









①サイクロプス在平地部徘徊著。

②冰龍在凍結的斷崖上飛來飛去。

③在最底層，以這邊的訊息來搭救。

④留下クジンシー・口白將非常特別。

⑤一旦打倒最後的七英雄，便不能後退了。

發生條件	解決條件	之後的展開	地圖
打倒包含復活的クジンシー在內的七英雄後，可經由大冰原前往迷宮。	在迷宮的底層打倒最後的七英雄。然後再戰勝集結而成的七英雄本體。	消除平定全土的障礙，完成歷代皇帝無法實現的夢。等待令人感動的結局	大冰原 P.79 ラストダンジョン P.135

武器・防具的開發條件

在開發武器和防具的情況下，是無法一下子就製造出很強的器具。每個系統都得經過一定的階段予以增強實力。而且，可以開發的武器・防具會依戰鬥次數不同而改變，不必只開發固定武器。



◀若資金有餘裕的話最好是普遍而平均地全面開發。

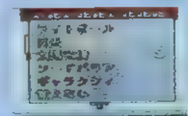
	系統	第1階段（40萬）	第2階段（80萬）	第3階段（120萬）
武器	劍	——	ハルモニアの劍	黑曜石の劍
	大劍	クレイモア	ツヴァイハンダー	クロスクレイモア
	斧	ブロードアクス	——	グレートアクス
	棍棒	バトルハンマー	シルバーハンマー	アンバーメイス
	槍	金剛石の槍	——	ハルベルト・黑曜石の槍
	小劍	レイピア	エペ	エストック
	弓	強化弓	剛弓	——
防具	兜	オープンヘルム	グリークヘルム	クローズヘルム
	帽子	ストローベレー	——	——
	重鎧	——	白銀のチェイル	ハルモニアの鎧
	輕鎧	リジットレザー	ブリガンディ	——
	腕	ガントレット	ヴァンブレイス	マスタリーグラブ
	足	鋼の具足	白銀の具足	クイックシルバー
	服	防護服	強化服	——
	盾	金屬盾	鎖鱗の盾	黑曜石の盾
	ガーター	バックラー	メタルガード	ハルモニアガード

在防具中，只有全身鎧甲這種開發不出來。不過，兜、重鎧、腕・足會依開發的階段而照ラメラースーツ、プレートスーツ、ハルモニアスーツ的順序，被加以強化。

EXTRA INFORMATION 6 **新道具和術法**

術法的取得條件

即使術法研究所已開發完成，還是得依此時的術法等級而只能記住那階段的術法。隨著等級提昇，可記住的術法種類也會隨之增加。而且合成術方面，只有在第4階段以上才能開發。



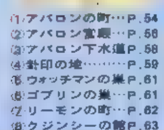
◀不論是那一系統，都以第5階段最強，是後半戰不可欠缺的。

系統	第3階段（LV15～）	第4階段（LV20～）	第5階段（LV25～）
火	フレイムウィップ	黑點波	リヴァイヴァ
水	霧隠れ	水舞い	クイックタイム
地	アースヒール	ストーンシャワー	金剛盾
風	ミサイルガード	體力吸收	風神劍
天	太陽光線	リードバリア	ギャラクシィ

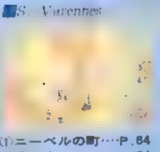
依據系統的不同，即使和其他系統同一等級也可能無法取得同階段的術法。並且在開發合成術方面，每一種類得花費50萬的研究費。

MAP SECTION

The World Map

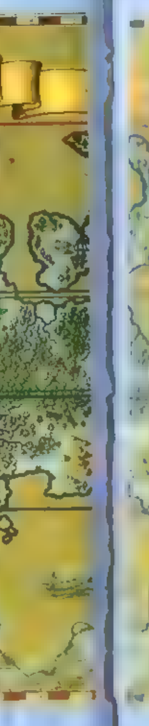
■N. Varennes

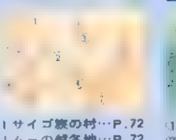


■S. Varennes



■Rudonn

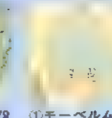




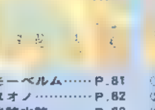
■Nazelle



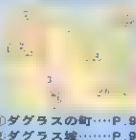
■Frozen Sea



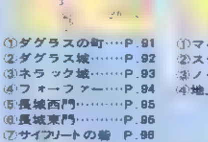
■N. Longuitte



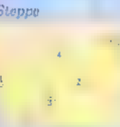
■S. Longuitte



■Cumberland



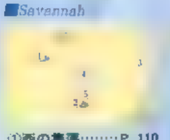
■Steppe



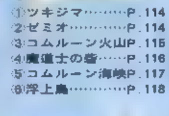
■Meru



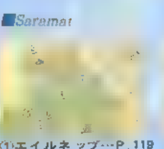
■Austrus



■Savannah



■Comrune Is.



■Saramat

■Yaouda



■Torrance

■The Last Dungeon



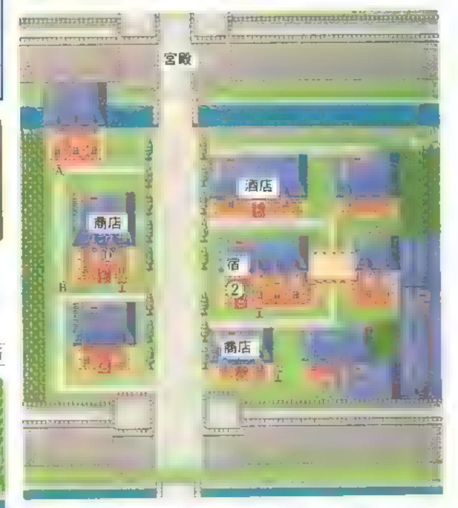
遊戲開始，城鎮裡能成為伙伴的只有酒店的自由戰士（男），隨著新設施的建設，伙伴的人數會增加：術法研究所有宮廷魔術士和自由魔術師、帝國大學有軍師、盜賊工會有城市盜賊等可加入隊伍的角色。同類的角色，即使在宮殿裡也仍是同一人物。

アバロンの町

Avalon

CLASS：自由戰士（男）、宮廷魔術士、自由魔術師、軍師、城市盜賊

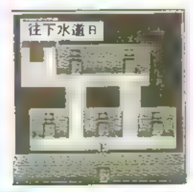
TREASURE：1 100000　2 詩人のホルン

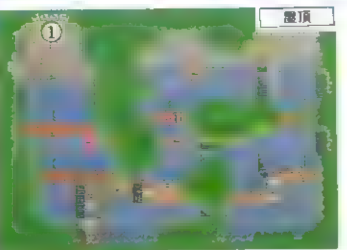


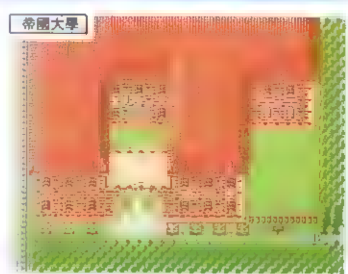
◀移動手段・條件▶

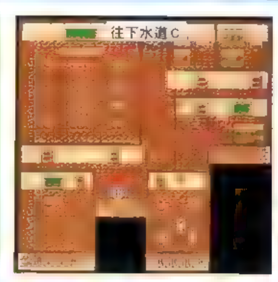
從封印の地出來後，最先在地圖上出現的就是アバロン。因此可以就這樣在地圖上移動過去。

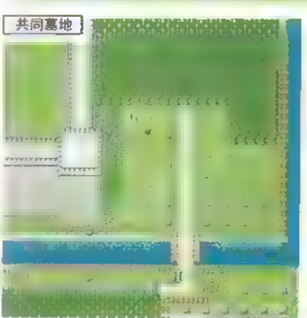


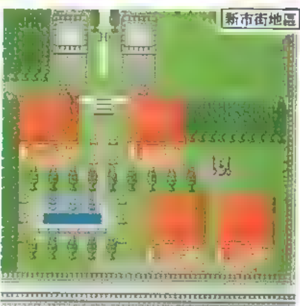




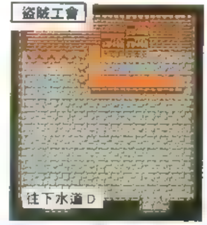








擁有千年以上歷史，是為帝國首都、與宮殿共同擴大、發展、守護著歷史與傳統的城下町



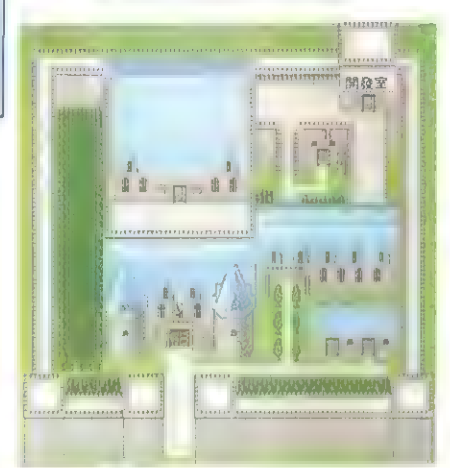
アバロン宮殿

The Palace of Avalon

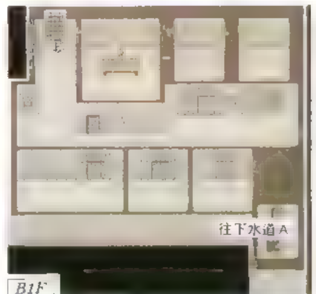
宮殿內有多項重要設施。一樓部份有各伙伴房間、技道場及陣形道場，二樓有保管物品的倉庫；三樓部份的寢室和宿屋具有相同效果，中庭內的二樓則有武器防具開發室。整體來看，此處的設施多為皇帝繼承後或事件解決後等時刻必要的設備。

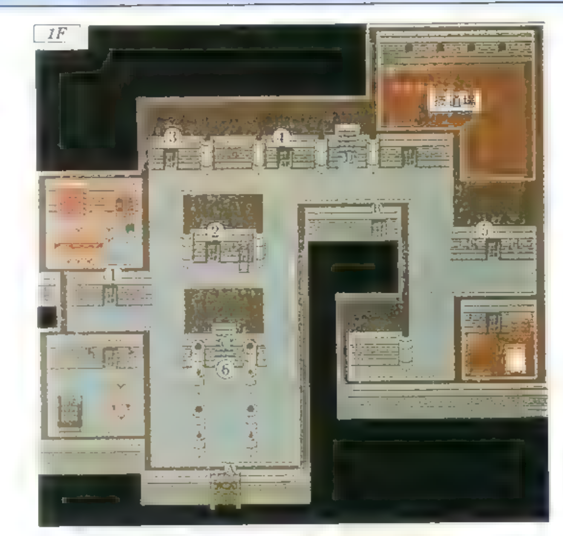
アバロン宮殿那美麗的姿態悠然佇立於幽靜的森林之中、刻劃著帝國歷史的里程碑

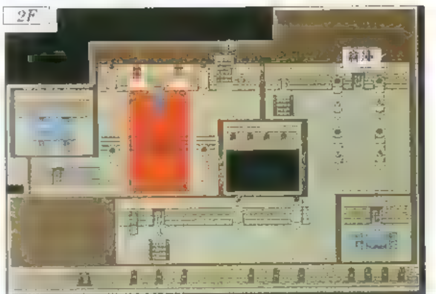
CLASS：1 帝國重裝步兵　2 帝國輕裝步兵　3 帝國獵兵
4 自由戰士　5 宮廷魔術士　6 帝國護衛











在世界最美的宮殿之中指揮帝國首屈一指的戰士並匯集長於國政之人才



下水道幾乎可通往アバロン所有場所，其中Ⓐ是宮殿、Ⓑ術法研究所、Ⓒ帝國大學、Ⓓ盜賊工會、Ⓔ地下墓地、Ⓕ町內商店、Ⓖ新市街地區都是用下水道連[illegible]。從地下墓[illegible]要前往リアルクイーンの巢的話，只要穿過一個[illegible]便可抵達。

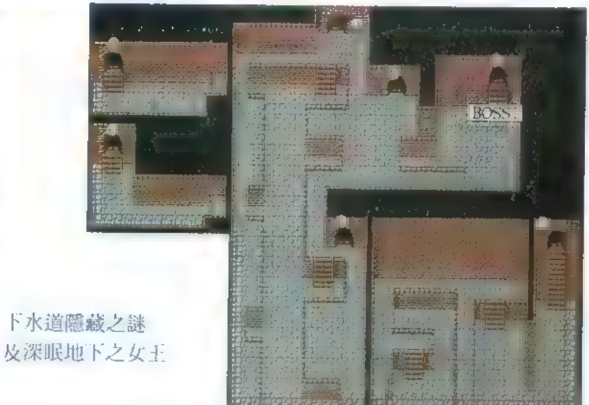
アバロン下水道

Sewer of Avalon

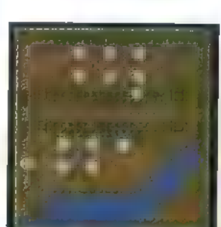
◀移動方法. 條件▶

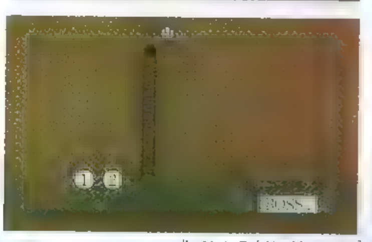
術法研究所、帝國大學及新市街地區的下水道要等其設施完成後才有。在リアルクイーンの巢的事件發生後，也可經地下墓地的秘密通道來做移動。

BOSS 1：ディーブワン
BOSS 2：リアルクイーン（P.143）
TREASURE ①アバロンの聖衣 ②250000



下水道隱藏之謎及深眠地下之女王





封印の地

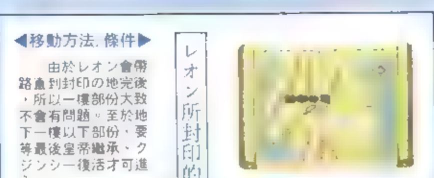
Sealed Cave

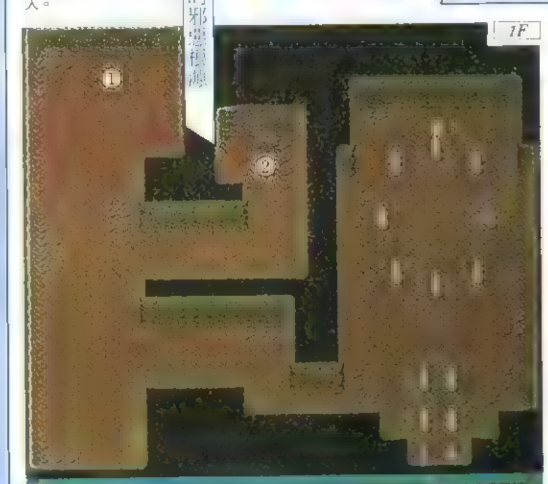
吟遊詩人所吟唱之歌中提到的封印之地，在開始時能探索的只有一樓，此部份並無特別的陷阱。當クジンシー復活後，一樓的環狀石[illegible]其中一個會變成向下的階梯，這才可經由地下一樓的小房間繼續往下走。而クジンシー則會在地下三樓等我們到來。

◀移動方法. 條件▶

由於レオン會帶路直到封印の地完後，所以一樓部份大致不會有問題。至於地下一樓以下部份，要等最後皇帝繼承、クジンシー復活才可進入。

レオン所封印的邪惡根源





七英雄之一、クジンシー的復活之地



BOSS：骸骨、僵屍、靈魂系的怪物、クジンシー（P.144）
TRESUAR：1:100000 2:クリスナイフ

封印の地

Sealed Cave

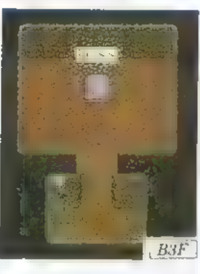
地下二樓及三樓爲複雜的迷宮，重點在Ⓒ、Ⓓ及Ⓔ三個階梯。由Ⓒ下去，在Ⓓ拿寶箱，Ⓔ則可通往首領所在之地。要注意的是⑤的寶箱沈在湖底，要留心。

TREASURE：③タイガーアーマー ④黒のガラドリエル
■250000



沈睡於巨大的地底湖之下的不死族們和在湖底等待的死者之王





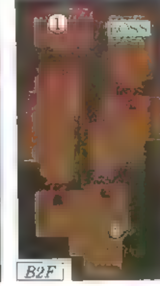
ウォッチマンの巣

Watchman's Nest

位於アバロン東南方的ウォッチマンの巣爲地下二層構造的簡單迷宮。下階梯後，道路就分爲二條。往左走的話可到寶箱，往右的話則可通往首領所在地。

BOSS：ウォッチマン
TREASURE：①バスタードソード







◀移動手段・條件▶

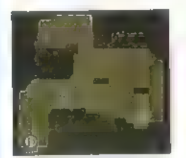
出了封印の地後回アバロン、再自宮殿到城鎮中。然後再一次回到宮殿時，只要ジェラール和レオン說話，就可去討伐ウォッチマン。

ゴブリンの穴

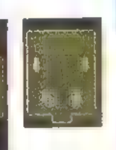
Goblins' Pit

ゴブリンの穴的所有房間都是在一面牆上的洞，其中Ⓐ和Ⓒ、Ⓓ和Ⓔ間有連接，但Ⓐ和Ⓒ之間因有樓差所以不能直接連。ⒷⒺ雖爲不同房間，但構造相同。

BOSS：キング（P.138）
TREASURE：①エルダーボウ　100000









◀移動手段・條件▶

擊退了來襲的ゴブリン後，ヘクタ職會告知ジェラール獸人の穴的所在地。這樣一來，便可隨時以全體地圖移動過去。



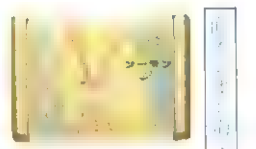
ソーモンの町

Somon

ソーモン是個面オレオン海的港町，打倒クジンシー，它便會回復原來風貌。解放了運河要塞後，船便可行駛至ダグラス與マイルズ，渡海時可以利用。ヒラガ的家是天才發明家ヒラガ一族世代居住之處，要找他們時，可直接前往此地。

◀移動手段・條件▶

討伐ウォッチマン後回到アバロン，發現城鎮受到了クジンシー的攻擊而殘破不堪。聽完殘存的士兵所提供的有關ソーモン之情報後，便可自地圖上移動至此。





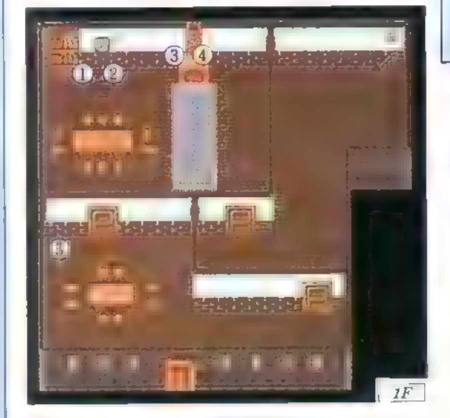
ジンシーの館

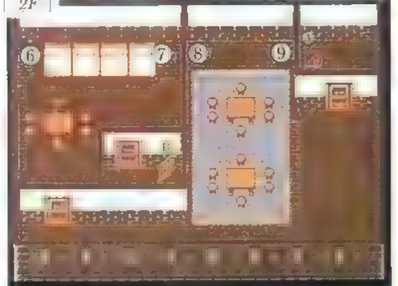
Kzinssie's House

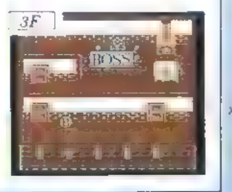
クジンシーの館為三樓式建築，各樓間以階梯連接，到位於三樓的クジンシー房間為止的路並無特別困難之處。館內寶箱很多，但有一半以上都是陷阱！在一樓內側的無火暖爐是往秘密房間的隱藏通路。在秘密房間內置有2個寶箱。

BOSS：クジンシー

TREASURE：(1)無（陷阱） (2)120000 (3)ソーモンの指輪 (4)200000 (5)無（陷阱） (6)150000 (7)無（陷阱） (8)ライオンヘッド (9)無（陷阱）







◀移動手段・條件▶

討伐ウォッチマン後回アバロン便可前往ソーモン。來到ソーモン後到打倒クジンシー為止的時間都可進入館中。

設有無數個陷阱
並由強勁怪物所守護著
瀰漫著邪惡瘴氣的惡魔之館

由■於龍の穴的格■家集團所守護著的城鎮，鎮中的人相當仰賴龍の穴。和酒店內的人閒聊，可知目前鎮裡的狀況及周邊情形，會得到相當豐富的情報。

ニーベルの町

Niebel





◀移動手段・條件▶

打倒クジンシー後聽取士兵的情報便可以全體地圖移動至南バレンヌ。ニーベル是最先顯示區域地圖上的城鎮。

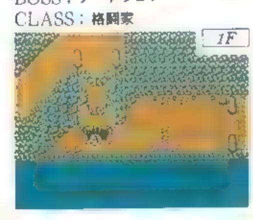
南バレンヌ〔S. Varennes〕

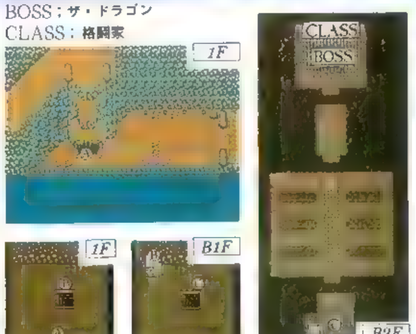
格■家修業的洞窟。若能幫助有困難的格鬪家，就可和位於最內側的格鬪家首領談話，使其成為伙伴。若不幫忙他們，會和格■家發生戰鬥而無法成為伙伴。

龍の穴

Dragon's Mouth

BOSS：ザ・ドラゴン
CLASS：格闘家





◀移動手段・條件▶

向ニーベル的人詢問有關格鬪家之事，或和酒店老板談話後，告訴櫃檯左側的兩名男子自己是受常便可前往。

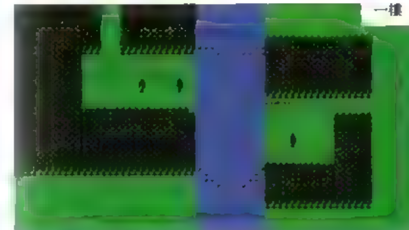
南バレンヌ〔S. Varennes〕

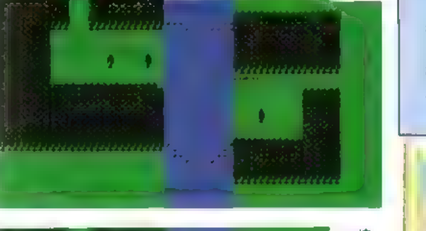
ミラマー

Mirammer

位於河川兩則的夾岸城鎮，是運河要塞毀壞後的原址建成的。一開始由此地要到北ロンギット只能用渡船，但數代之後城鎮便會變大，到了某種程度的繁榮後，就可委托ヒラガ以1百萬クラウン興建大橋，作為與ロンギット之間溝通的橋樑。

TREASURE：山なべつかみ







◀移動手段・條件▶

打倒クジンシー後，前往南バレンヌ。打倒運河要塞內的首領ヴァイカー而解放運河要塞後，其遺跡處便會設建成ミラマーの町。



南バレンヌ〔S. Varennes〕

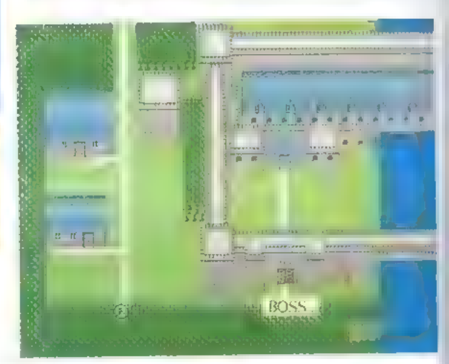
在要塞外的酒店裡有人會告訴你如何潛入要塞。下圖あ即為秘密通路，可不被他人看見都在森林中進行。在要塞裡面雖然有許多房間，但除了標有寶箱及首領的房間以外，其餘房間都是敵人，沒有什麼特別值得看的。

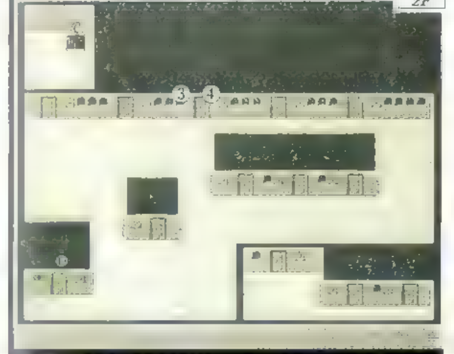
運河要塞

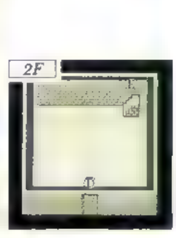
Canal Fortress

BOSS 1：門（P.138）BOSS 2：ヴァイカー

TREASURE：①180000②妖刀龍光③スターストン④200000

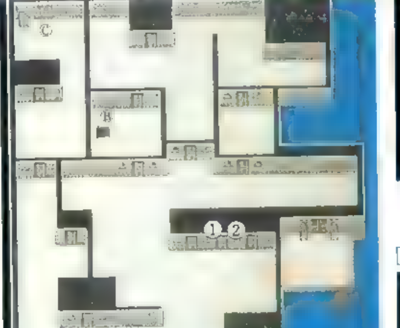


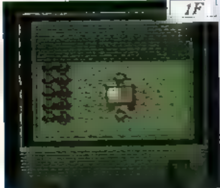




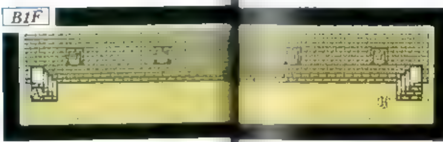
◀移動手段・條件▶

打倒ソーモン的クジンシー後便可由手下處得到運河要塞的情報。之後，便可在地圖上移動至南バレンヌ再前往要塞。





3F





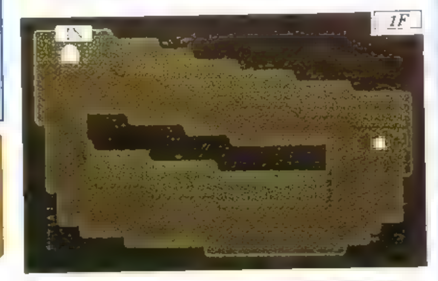


モンスターの巣

Monster's Den

在B1樓的首領周圍有很多的無機質系敵人在徘徊。若伙伴中無人會「強擊」「二段斬り」等斬技或火術「ファイアーボール」的話就無法給予敵人損害而會陷入苦戰。位於內側的第二個首領是屬於惡魔系，出現的究竟是誰則由我方的等級來決定。

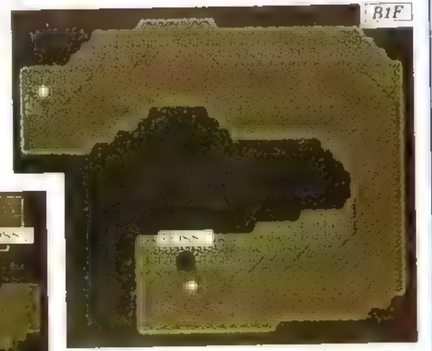
BOSS 1：ゼラチナスマター BOSS 2：惡魔系
TREASURE：⑴ニーベルの指輪 ⑵90000





◀移動手段・條件▶

在ニーベルの酒店中和老板談話後告訴櫃檯左邊的二位男人自己的身份，或前往龍の穴協助格闘家。



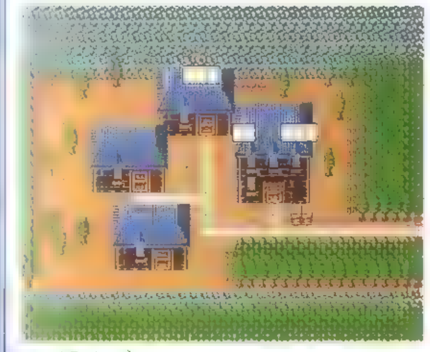
打倒連格闘家也無法應付的ゼラチナスマター、守護ニーベル

南バレンヌ〔S. Verannes〕

ティファール

Tiffarl

在這個小村莊中，聚集著懷有淘金夢的人們。但是自從怪物占領礦山之後就變得十分冷淸。而在酒店中可以聽到ルドン的周邊情報。



◀移動手段・條件▶

在南バレンヌ、ニーベル的酒店中，和老人談話之後就可以告訴位置所在。但是，在此之後必須先解決怪物的巢穴。

ルドン〔Rudonn〕

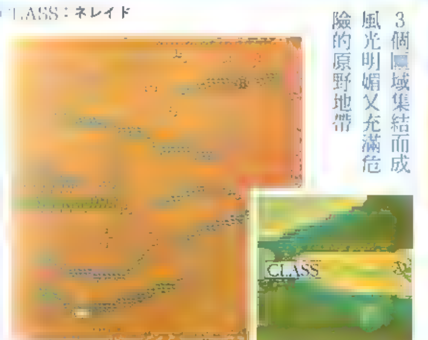
ルドン高原

Rudonn Heights

此大高原是由ルドン和ナゼール所組成的。衆多的怪物在此聚集，阻擋你的前進。可以前往アクア湖Ⓐ、ルドン地區Ⓑ、サイゴ族莊落Ⓒ 3 個地區。

CLASS：ネレイド

3個區域集結而成風光明媚又充滿危險的原野地帶







◀移動手段・條件▶

解決寶石礦山之後，回到ティファール。住在南方家中的老婆婆和孩童正在說話。從談話中可以知道ルドン高原的位置。

ルドン〔Rudonn〕

伙伴

寶石礦山

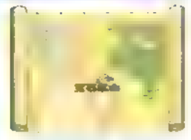
Jewel Mine

礦山內的構造是包含１樓和地下一樓２層，前往頭目位置的道路只有一條並且十分狹窄。但是有許多的財寶十分地引人。共有４個藏寶間但其中２間是陷阱。許多的怪物會從上面跳下來。在頭目的內部藏有財寶。必須再度前往才能夠取得。

１：■蟲、兩棲系。　BOSS　２ 爬蟲、兩棲系

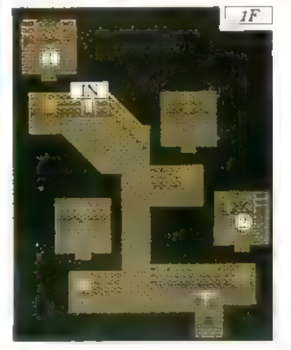
TREASURE：①90000②70000③28000④19000⑤22000⑥300000⑦魔石碎片

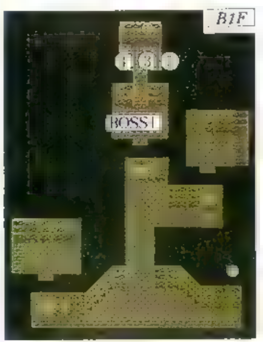
窺伺財寶之人的可怕陷阱由狹窄的道路和雜貨店所構成，充滿殺氣的迷宮

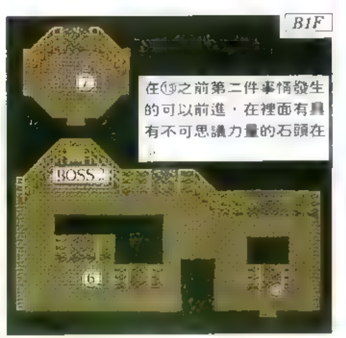


◀ 移動手段・條件 ▶

從ティフアール村民口中獲知位置。打倒■目之後暫時不會出現情況。獲知附近的礦工倒下之後再度進入礦山







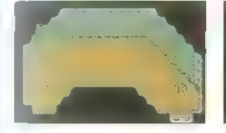
在⑬之前第二件事情發生的可以前進，在裡面有具有不可思議力量的石頭在。

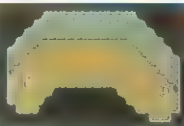
ハリア半島

Harrier Peninsula

此山道是由ルドン和南ロンギット所集結而成的。是唯一從陸地前往ヌオノ的道路。本身是單向通行，只能從ルドン勇側向前進入。道路十分狹窄，此外３個洞窟中充滿怪物。因此想■通過是十分困難。最好讓能使用回復術法的角色加入，才可■順利通過。



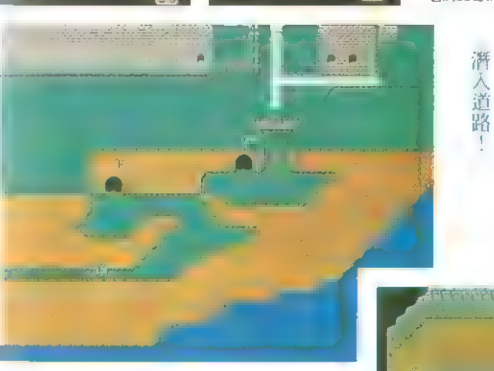






◀ 移動手段・條件 ▶

在モーベルム的集會所中，得知前往ヌオノ的另一條道路和ハリア半島的名稱。詢問ティフアール酒店的老闆此名稱，即可知道位置

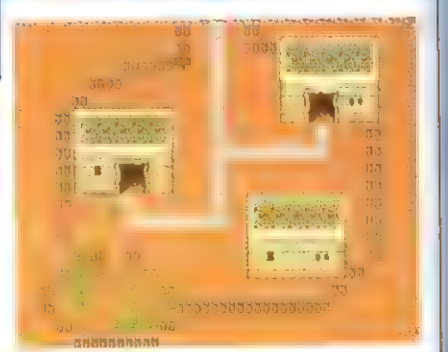


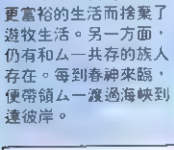
聳立著險峻的高山前往ヌオノ的必經潛入道路！

サイゴ族的村落

Village of Saigos

サイゴ族以遊牧民族自居，過著自給自足的生活。藉由和トバ村的交易，生活也比以前更加豐富。為了進行交易，サイゴ族就在方便交易的地點定居下來。





◀移動手段・條件▶

統一ルドン地區之後，便向ルドン高原前進。向南方到達ルドン高原，穿過南側的出口，便是サイゴ族的村落。

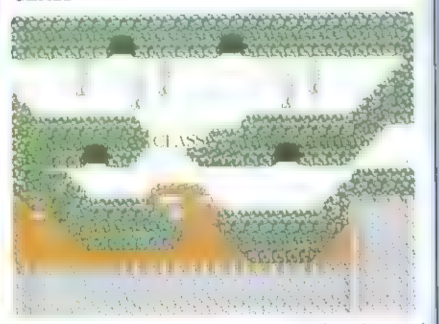
ナゼール〔Nazelle〕

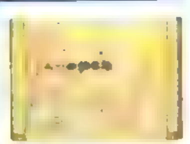
サイゴ族的村落

Wintering Land of Moos

サイゴ族為了追求更富裕的生活而捨棄了遊牧生活。另一方面，仍有和ムー共存的族人存在。每到春神來臨，便帶領ムー渡過海峽到達彼岸。

CLASS：サイゴ族





◀移動手段・條件▶

解決東之迷宮，恢復道路之後，便和村中孩童談話。此[illegible]可取得[illegible]ムー生活的族人之情[illegible]，[illegible]且地圖也會出現。

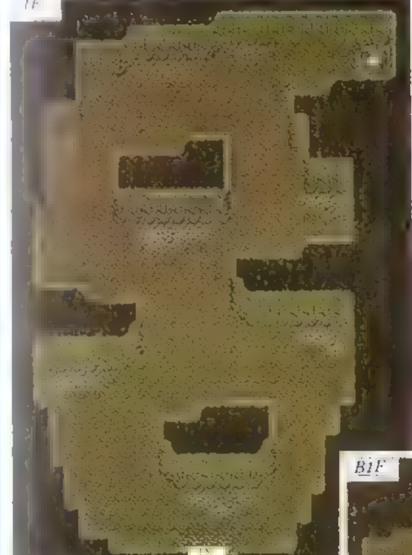
ナゼール〔Nazelle〕

東之迷宮

East Dungeon

此迷宮位在ナゼール的東部。在ナゼール地方眾多的迷宮是最初探索的地方。一樓、地下一樓的道路大多是[illegible]行道，應該不致於迷路。但是，頭目的系統會[illegible][illegible]時間的不同而有所變化。此外，如果在其它的時期前往此地。七英雄之一・ダンターグ會代替此地的頭目出現。

BOSS：[illegible]、[illegible]、[illegible]系之類，[illegible]上ダンターグ（P.146）





只是一[illegible]2樓層、單純的迷宮，但是也會出現意想不到的敵人。



◀移動手[illegible]・條件▶

在サイゴ族的村落裡，與左方的村長談話。從談話中，可得知トバ交易中斷的原因和東之迷宮的情報。地[illegible]也會出現。

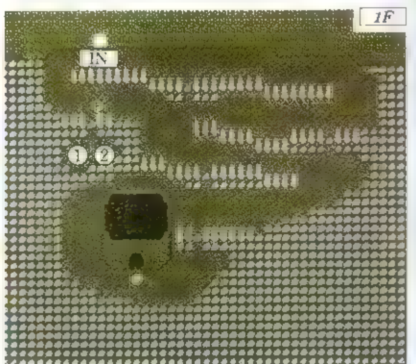
ナゼール〔Nazelle〕

位於ナゼール和海峽來往的途中，會阻擋ムー的移動。在1樓和地下2樓中，有突出石頭所形成的迷宮。實際上，只要利用Y鍵衝跳就可以越過Ｉ處的石頭。此外地下2樓的頭目也會隨著時間不同而變化。七英雄之一・ダンターグ也會出現。

南之迷宮
South Dungeon

BOSS：妖精、爬蟲、蛇系之類。加上ダンターグ（P.146）

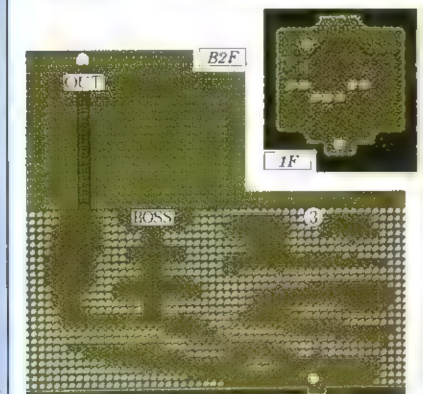
TREASURE：⑴110000⑵阻[illegible]⑶150000





◀ 移動手段・條件 ▶

・恢復サイゴ族的交易道路之後，便可向ムー的過地出發。此時可接受サーゴ族・エイリーグ的依託。



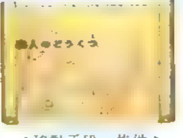


詩人的洞窟
Cave of Bard

在ナゼール地方中巨大的鐘乳岩洞。從1樓開始有許多的空洞出現。其中隱藏著許多的財寶。但是許多冒險者前去探尋卻一去不返。此地藏有詩人所遺忘的樂器和各式的財寶。此外，在洞穴中也會出現七英雄之一・ダンターグ。冒險者務必小心。

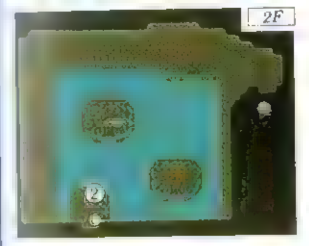
BOSS：獸人系、加上ダンターク（P.146）

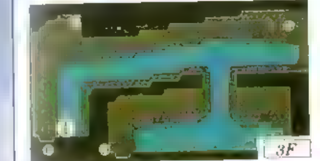
TREASURE：⑴長矛騎兵⑵180000⑶トアマリン斧⑷詩人笛子⑸250000

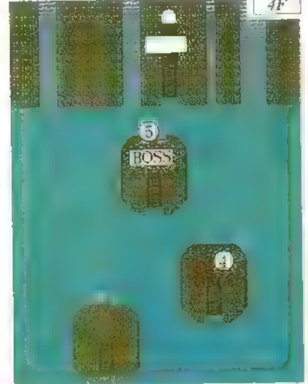


◀ 移動手段・條件 ▶

在ユウヤン酒店中，聽到詩人的情報之後，便和サイゴ族村落中的孩童談話。但是，必須先解決東之迷宮才行。







孩童和ムー

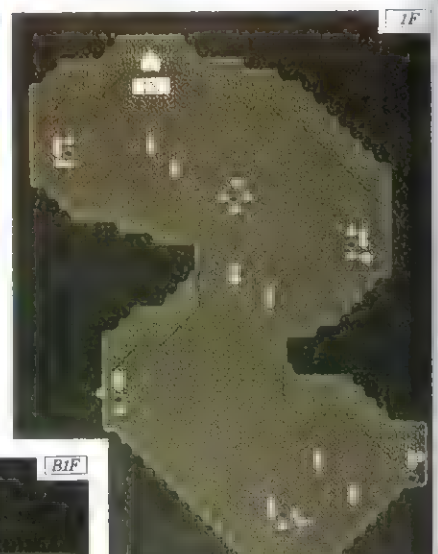
The Child and The Baby Moo

位於ナゼール的西南方，是一個困難重重的迷宮。

除了1樓的Ⓓ洞穴之外，皆可向出口前進。在地下2樓中，如果無法發現隱藏的通路，向前移動時困難重重。此外，必須打倒地下4樓的ダンターグ，才能到達最後目的。

BOSS：ダンターグ（P.146）

TREASURE：1 力帶 2 200000



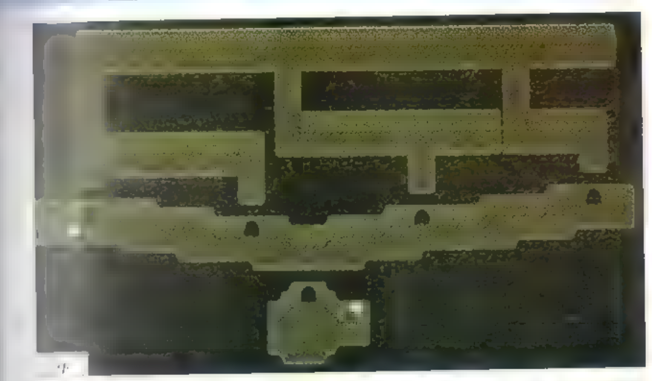


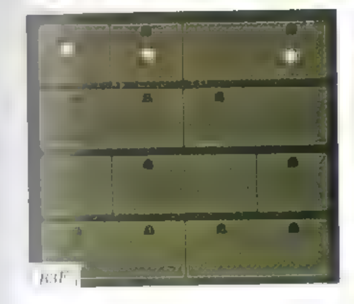
◀移動手段・條件▶

解決南之迷宮之後，在ムー巢穴和サイゴ男子談話。並且返回ムー的過冬地，從サイゴ族中得到情報之後，地圖便會出現。

B1F

救出サイゴ族的孩童
潛入ナゼール最大的迷宮中
可能會與ダンターグ發生戰鬥













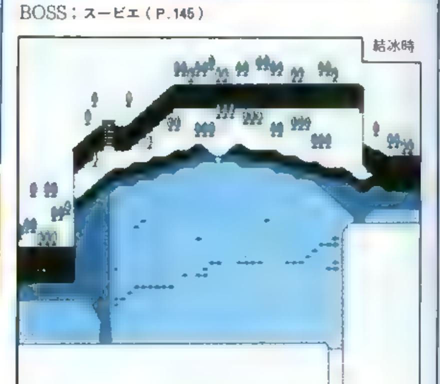
ナゼール海峡

The Nazelle Straits

此處是通往世界最南端的必經之地。常常結滿冰塊，很容易滑倒。實際上只要依下→左→右→下→右→下的順序就可向前移動。此外，在沈船中並不會遇到スービエ。冰塊溶化之後向海峽前進。當然，此時皇帝一行人必須和スービエ一決勝負。

BOSS：スービエ（P.145）

結冰時

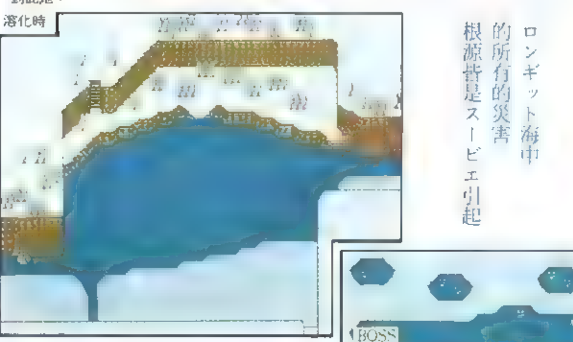




◀移動手段・條件▶

結冰時解決南方迷宮，只要在地圖上移動即可。但溶化時，在トバ得到情報之後，從モーベルム乘武裝商船來到此地。

溶化時



ロンギット海中的所有的災害根源皆是スービエ引起

ナゼール（Nazelle）

ムーの住みか

Moo's Dwelling

遊牧的サイゴ族來往於ナゼール和冰海之間。此處也是他們另一個居住地。此地也是ムーの巢穴，對於人類是一個嚴酷的環境。此外，東方也有巨大遺跡。

CLASS：サイゴ族





◀移動手段・條件▶

平定ナゼール地方後。在ムー的過冬地和サイゴ族談話。不久，[illegible]サイゴ族移動的話，冰海地圖便會出現。

冰海（Frozen Sea）

大冰原

一樣是一個簡單的迷宮，相信應該不會迷路。此地並沒有任何寶箱，在冰原深處的房間中大多數是無意義的事物。此外，只要猛衝，就可飛越あ處。

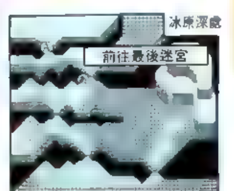
BOSS：サイクロプス（P.141）冰龍（P.141）

冰原



從冰原的大地彼方呼嘯過猛烈的風雪最後決戰近了。

冰原深處





◀移動手段・條件▶

最後皇帝出場後，就會聽到怪物集結在大冰原的話。不久，就會出現冰海地圖上的地點，接著就可向冰原前進。

冰海（Frozen Sea）

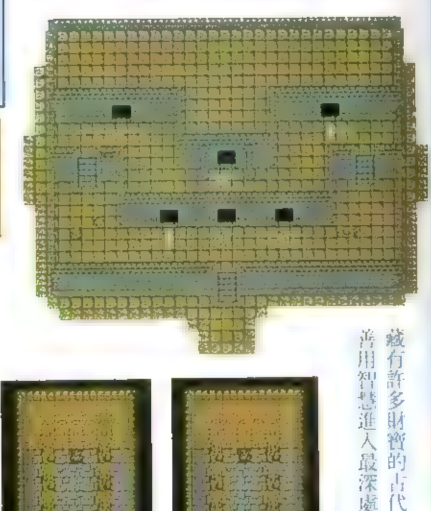
和雪之遺跡、砂之遺跡相同，佈滿陷阱。只有一個房間擁有真正的寶箱。進入錯誤的房間時，寶箱是空的，6尊石像也會變成怪物攻擊你。此外，還有一間大廳。到達祭壇並沒有階梯，只要踩あ處就會出現第一段階梯，踩い就會出現第二段階梯。

冰之遺跡

Remains of Ice Palace

BOSS：巨人（P.141）

TREASURE：①250000G ②350000G ③アメジスト斧 ④收割機（グリムリーパー）

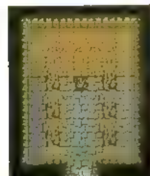


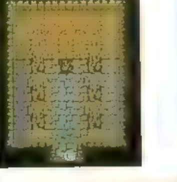


◀移動手段・條件▶

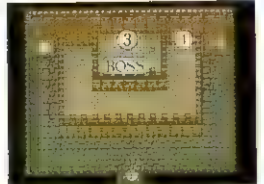
到ムー的巣穴，並和左上方的男子談話。不久，在冰海輔助地圖上會出現地名和×記，便可前往冰之遺跡。

藏有許多財寶的古代遺跡
善用智慧進入最深處！









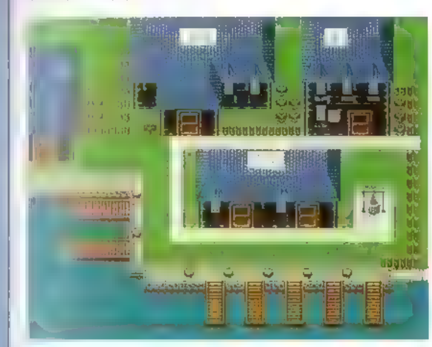
冰海（Frozen Sea）

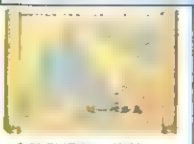
モーベルム

Mobelm

以貿易港口而繁榮，但是隨著武裝商船團的出現而衰退。現在由商船團支配，是一個奇怪的市鎮。在兩旁有許多的建築物，其中包括酒店和集會所あ，在這裡可以探聽商船團的情報。此在碼頭Ⓐ的地方，停放著三層樓構造的巨大商船。

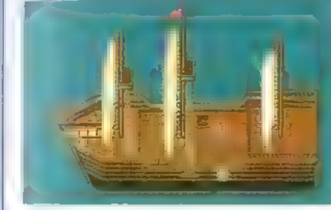
BOSS：バイキング（P.139）





◀移動手段・條件▶

解決運河要塞之後，從附近取得有關武裝商船團的情報。在南バレンヌ的ミラマー，可乘渡船在此地前進。



ロンギット裡，武裝商船團所支配的最大港市





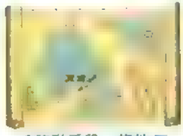
北ロンギット（N. Longuitte）

武裝商船團根據地。前是ロンギット海，而後是險峻的山脈。在地形上是一個難以侵入的地方。在市鎮的上方住著商船團領導人，可以將他收為伙伴。此外，在討伐ギャロン之時，前往地下之門也會開啟。市鎮右方是碼頭，可用船隻出入。

ヌオノ

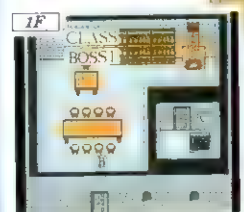
Nuono

BOSS 1；バイキング（P.139）
BOSS 2；ギャロン（P.139）



◀移動手段・條件▶

前往ヌオノ的方法有2。從モーベルム乘船，或從ハリア半島步行。可是兩條途徑途中都有許多怪物阻擋。





TREASURE：①バイキングアクス②詩人低聲誦
CLASS：武裝商船團

進入市鎮非常困難
這一個大海和險峻的山脈
所包圍而成的海賊窩

迷路水路

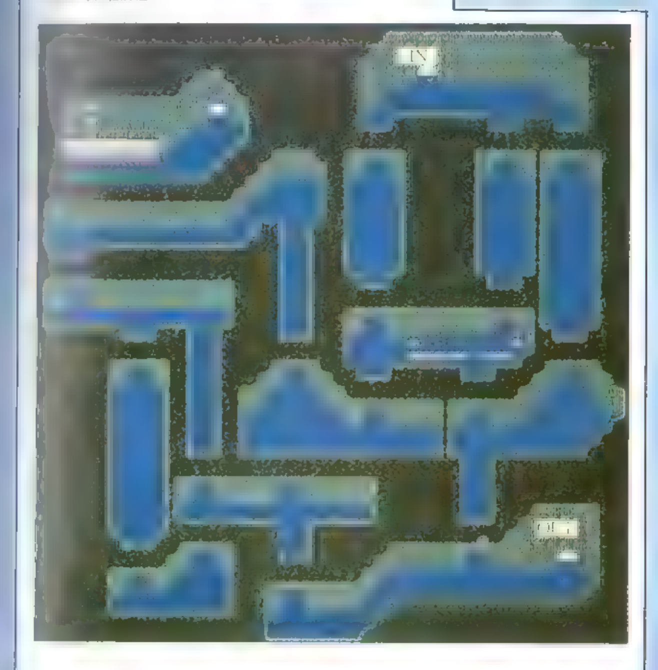
Labyrinth Lane

此水路是從ロンギット海前往ヌオノ的航路。為了防止侵入者，整條水路有如迷宮。在狹小的通路上有水棲生物埋伏攻擊船隻。無論從那條路進入都無法停止前進。あ[illegible]是最終的目的地。穿過最南方出口之後，就可以離開ヌオノ的市鎮。

◀移動手段・條件▶

[illegible]ルム取得[illegible]，在[illegible]的[illegible]取得情報之後即[illegible]在取得情[illegible]，選擇迷路水路[illegible]船前往。

將侵入者迷陷於
廣大的水路中
水棲生物會襲擊經過者



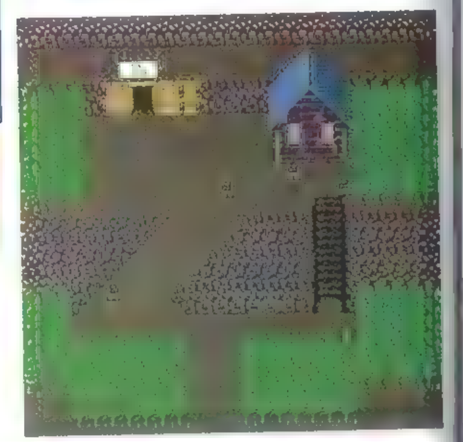
メッシナ礦山

Messina Mine

產量號稱世界第一的礦山。此地可採集到優良的鐵礦，所以很多人到此工作。最近因為怪物侵入，鐵礦產量大量的減少。支配礦山的商船團為此感到非常困惱。到地下3樓豁然開朗，前往頭目的道路和到達寶箱的道路共分為兩條，請注意。

BOSS：妖精系

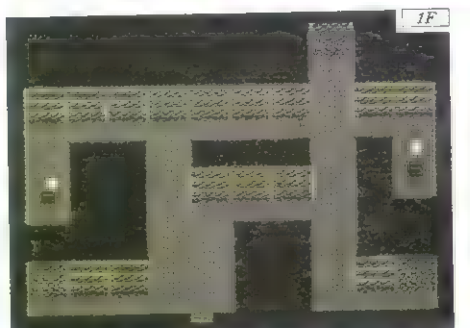
TREASURE：1.ロブオーメン 2.100000





◀移動手段・條件▶

在モーベルム市鎮，和武裝商船團船長談話。對船長選擇「協力しろ」，他就會拜託你去擊退礦山的怪物。



怪物們所支配的陰暗礦山。為了要取得武裝商船團的信用而向內部前進

B1F

B2F

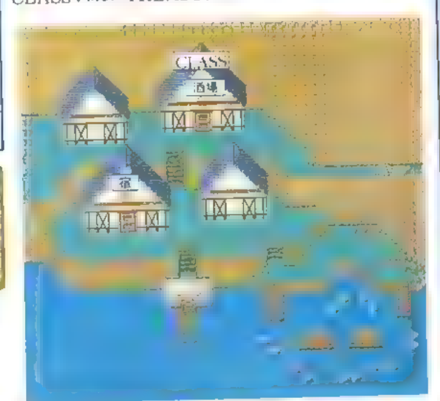
B3F

トバ

Taba

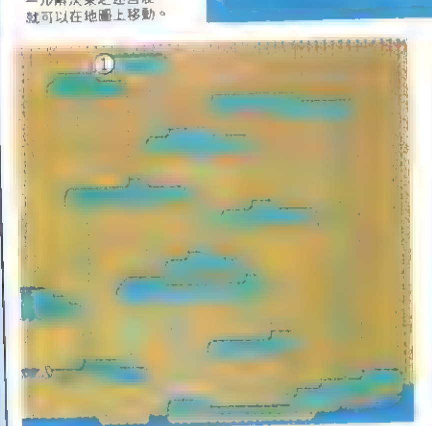
本地以打漁為生。村中的人們以特產「海風貝」和サイゴ族之間進行以物易物，這種貝類是馳名世界的特產。在村莊右側的隱暗角落裡，還有一個特產「海燕窩」。請隨時留意怪物，要取得燕窩，並不會十分困難。

CLASS：海女　TREASURE：①海燕窩



◀移動手段・條件▶

・　解決武裝商船團問題之後，從モーベルム乘船向此地。[illegible]在ナゼール解決東之迷宮後，就可以在地圖上移動。



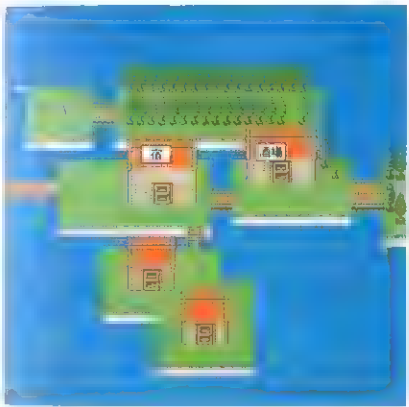
在海、風和太陽的澤被下
寧靜的漁村過著
自給自足的生活！

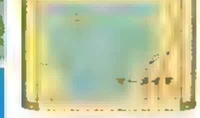
南ロンギット〔S. Longuitte〕

マーメイド

Mermaid

此村落位於トバ對岸。自古以來就流傳著人魚的故事，因此以人魚為名。和トバ鎮不同，沒有任何特產，但是在夜晚會出現跳舞女郎。只要和她見面，並且取得「人魚藥」的話，就可以試著前往Ⓐ處。「人魚藥」可幫助你進入「人魚之海」。

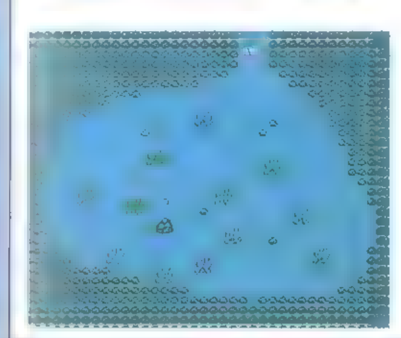




◀移動手段・條件▶

解決武裝商船團之後，便可從モーベルム乘船前往。此外，如果先經由ナゼール再前往トバ，也可以從トバ乘船。

自古以來流傳著人魚傳說的市鎮
可能前往人魚所居住的「人魚之海」



南ロンギット〔S. Longuitte〕

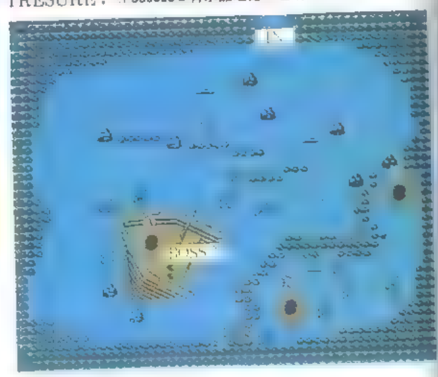
沈沒船

Sunken Ship

從海底的原野前往Ⓐ處，並進入船內。從Ⓒ進入十分容易迷路。首先從D－1進入立刻出來之後再進入Ⓓ才是正確路徑。再從Ⓓ進入D－2，到達②的地方。此外，從H進入①會有機關。在あ處和船員的亡靈接觸後，房間的樣子便會變化，即可進入③。

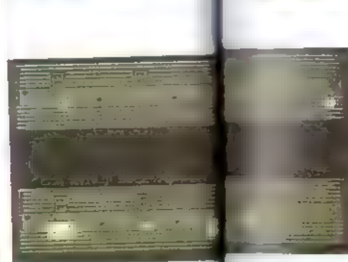
BOSS1：ギャロン（P.139）　スービエ（P.145）

TRESURE：(1)330000 (2)青水晶之槍 (3)超鋼金鎧甲

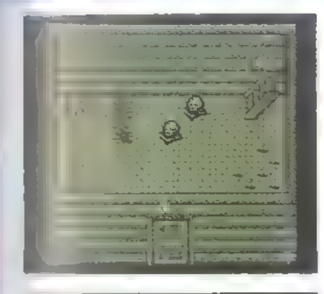


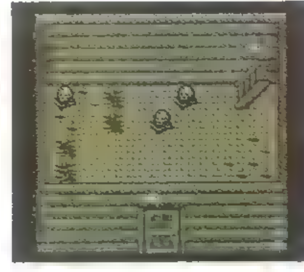
◀移動手段・條件▶

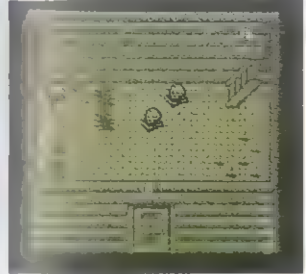
從トバ酒店的海女口中聽到情報，在地圖上會出現×記。此時如取得「人魚藥」就會出現海上的地圖。何時都可前往。

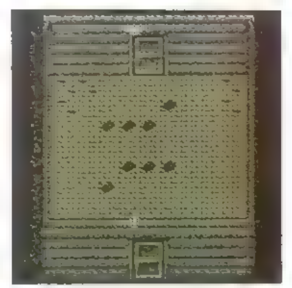


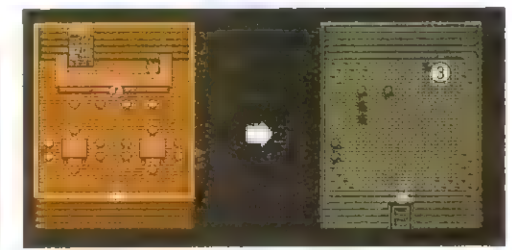
突然襲擊ロンギット海的不明暴風雨，中心就在此處。

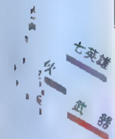












沈沒船
Sunken Ship

從J處步出船外後，再從K處進入。此處會出現海賊ギャロン在此應戰。打倒ギャロン後，根據到達此地的前進方法，和スービエ舉行決戰。





南ロンギット〔S. Longuitte〕

魔女のほこら
Witch's Grotto

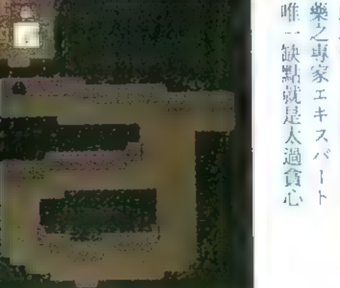
在人魚村東部洞穴中，住著一位魔女藥劑師。只要花費1萬G，就可以買到「生命力回復」。但是要到達此地必須打倒洞穴中的怪物才能夠順利到達。

此地住著人稱魔女的藥之專家エキスパート唯一缺點就是太過貪心



◀移動手段・條件▶

在マーメイド之中，和左側民家女子談話。就可聽到東方山洞情報。地圖便會出現。進洞穴內後、向左上前進。



南ロンギット〔S. Longuitte〕

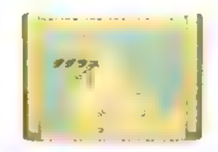
ダグラス鎮
Douglas

在ダグラス城下方的城鎮中。用船隻為交通工具，在城鎮右上方的農田被柵欄所包圍著，根據事件的進行狀況進入森林道路。向右方直行，遇到障礙再向左方前進，就會出現一個被森林所包圍的地方。面對窗戶猛衝之後，就可以進入城內。



◀移動手段・條件▶

破壞運河要塞之後，從ソーモン乘船上岸，再從ナゼル周邊的ロンギット、メ（ルビル）附近、サバンナ（ク）ップ和マイルズ（港），乘船前往。





BOSS：スプリカン（P.141）

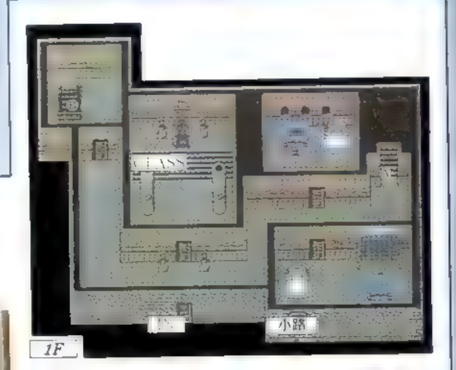
整個環境被海洋、森林、農田所包圍，住在此地的人們充分享受生活的樂趣

カンバーランド〔Cumberland〕

ダグラス城

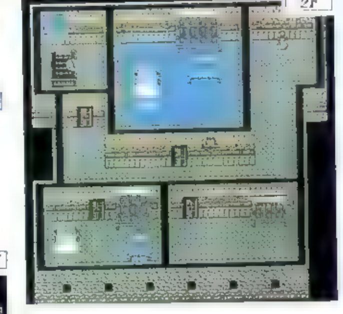
Douglas Castle

此地住著治理カンバーランド的國王。一樓的窗戶和鎮上農田小路有所相連。從小路可通往城內，但是要注意的是，從城內卻不可從此路出去。在地下一樓深處的房間入口是很難察覺。但是只要到火焰熄滅的燭台之處，便是入口處，可以直接進入



◀ 移動手段・條件 ▶

事情還未發生時可從正門進入。但遭亡後或事情發生時，必須打倒守門的スプリガン，或從窗戶進入城內。



王位繼承問題掀起波瀾
カンバーランド陷入
詭計和陰謀的漩渦中

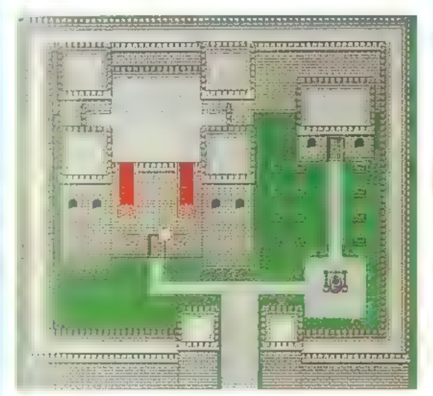


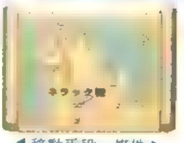
ネラック城

Nelak Castle

此城中住著武士ゲオルグ。守城的士兵是カンバーランド的主要武力。此人英勇、嚴厲、勤勉並且沈默寡言。解決カンバーランド之後，在此可將防禦力強大的神聖使者（男）收為旗下，此時最好和坐在ネラック城中王位上的男子談話。

CLASS：神聖使者（男）

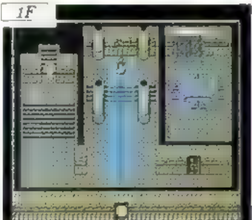


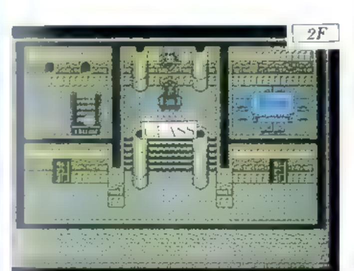


◀ 移動手段・條件 ▶

和ハロルド王會晤時，最好說不曾見過其他人。此外，在タグラス的雜貨店中聽到ゲオルグ的情報後就可前往。

勇武之人，ゲオルグ
守護著カンバーランド的和平







フォーファー

Forfer

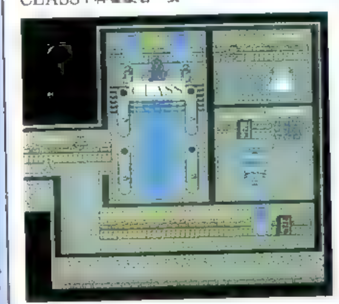
此地住著溫柔的公主ソフィア。在港口中■然可以乘船向コムルーン島出發。但是必須經過困難的コムルーン海峽。王國如果滅亡，學校的爐火會熄滅，此時便可以進入學校。如果將敵人制伏，便可將城中的神聖使者（女）納入我方旗下。



◀ 移動手段・條件 ▶

當ハロルド王問你是否和其它人■面時，必須回答「いいえ」。此外，只要和ダグラス的酒店老闆談話就可以前往。

CLASS：神聖使者・女



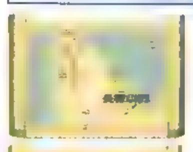
為了促進國家繁榮
此城市是由頭腦清晰、美麗的公主所治理的。

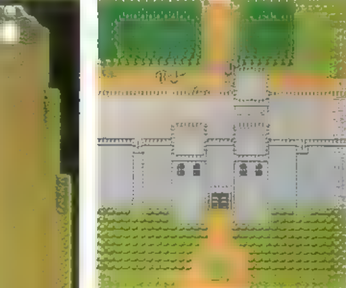
長城東門・西門

The Rampart

從東門和西門可前往ステップ，但是從大草原卻不能進入カンバーランド。但是只要解決了ステップ，就可以自由地往來。當怪物們攻擊的時候，©■會形成一個大洞，周圍也會出現許多怪物。但是，從此地到頭目處只有1條路，不至於會迷路。

BOSS：デューンウォーム

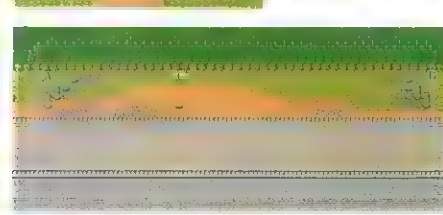






◀ 移動手段・條件 ▶

■著王位繼承的進行，將ステップ打敗後門便會打開。如果王國滅亡要到フォーファー學校中，和ソフィア談話。



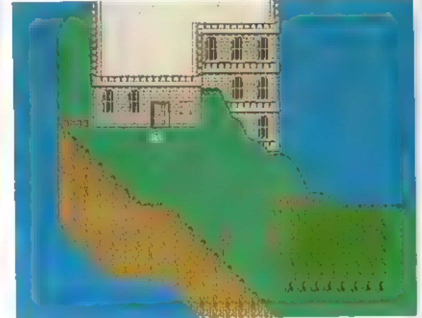
カンバーランド混亂的根源是在每個房間前皆有敵人在此守候，只要一接近就會對你攻擊。在地下1樓有3個房間，其中有僵屍系的怪物。在地下2樓會出現逃亡的サイフリート，但是周圍有3群怪物所保護著，因此很難靠近。

サイフリート要塞

Cyfreet's Fort

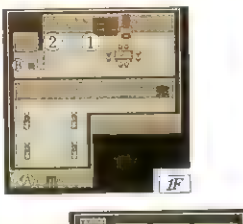
BOSS：サイフリート

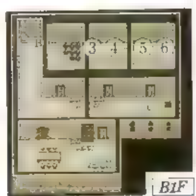
TREASURE：(1)ラバーソウル(2)90000(3)120000
(4)スウェットスーツ(5)110000(6)ワームスレイヤー

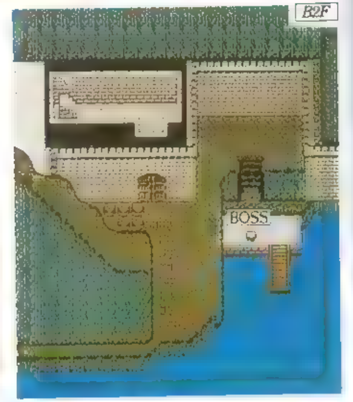


◀移動手段・條件▶

解決王位繼承問題後，可從ゲオルグ得到情報。如果王國滅亡之時，ゲオルグ的亡靈會告訴你要塞正確位置。







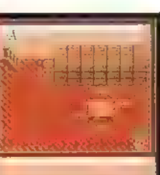
マイルズ

Miles

ステップ港口，貿易十分興盛，物產豐富，但背後的情形卻非如此，原來在ボクオーン的地上戰艦暗地製造毒品銷往海外。此戰艦由ボクオーン所控制，手下有許多怪物橫行於此地。當怪物們出現在街道上之時，ボクオーン便會現身。

大草原唯一的港市，邪惡的勢力漸漸向此地籠罩

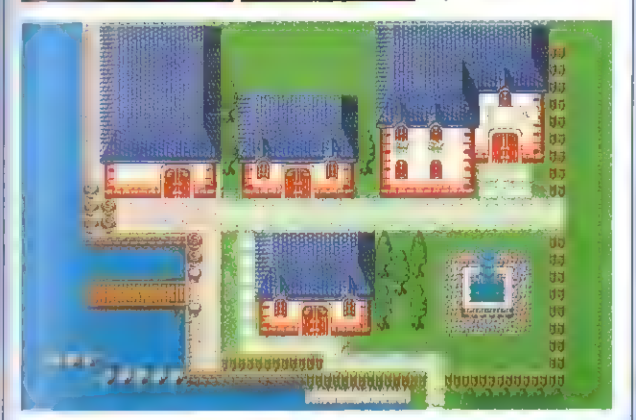






◀移動手段・條件▶

解決運河要塞之後，從ソーモン、ダグラス乘船來到此地。或者從カンバーランド的長城徒步向此地移動。





此草原是由カンバーランド和サバンナ所組成。在原野上有許多鳥系、昆蟲系和獸系的怪物。而在此地北方有カンバーランド的長城，但是無法通過。

ステップ

Steppe

翠綠的草木、充滿生氣的動物
共同生活在這廣大的土地上，
但是仍籠罩著邪惡的陰影。



ステップ

◀移動手段・條件▶

從サバンナ徒步向此移動。如果從カンバーランド長城也能到此地。由於此路只能單向通行無法回頭。

ステップ〔Steppe〕

ノーマット人們住家會隨時到處遷移。統一此地之後，就可使其成為我方一員。而只要在統一之時，前往最北的テント，就可以取得「萬能藥」。

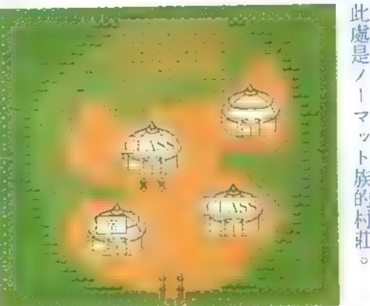
ノーマッド村

Nomad's Villuge

CLASS：ノーマッド

以大草原為生活依靠，
此處是ノーマット族的村莊。





◀移動手段・條件▶

ステップ內一開始便存在。村落主要有3處重點地區。請將各處都走過。只要進入後，地區地圖就會出現。

ステップ〔Steppe〕

地上戰艦

Ground Battleship

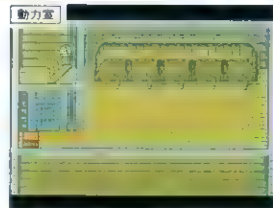
在ボクオーン要塞中有著許多怪物。主要由麻藥倉庫、怪物居住空間和輸送帶所構成的，內部構造十分的複雜。皇帝一行人潛入艦內時，可全副武裝也可空手，但如果徒手的話，相信你和敵人戰鬥是相當艱難。儘可能藉由軍隊的力量潛入艦內。

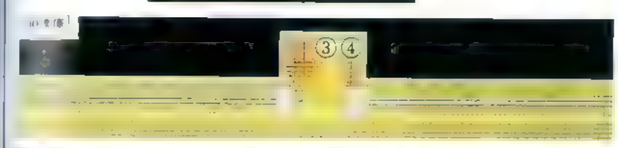
BOSS：ボクオーン（P.149）

TREASSURE：①レザーアーマー②ダフレット③斷熱服④320000









◀移動手段・條件▶

建設帝國大學後，和軍師談話後潛入。或皇帝為特定角色時，接受マイルズ男子工作後，以綁架的形式潛入。

為了恢復大草原的原狀
為了解救大草原的人們
粉碎七英雄的野心！

ステップ〔Steppe〕

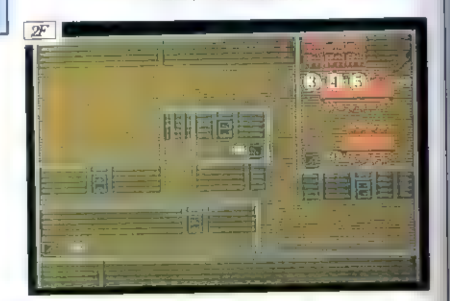


在2、3樓各有許多寶箱，但是在房間中有很多怪物，想要取得並不簡單。但和ボクオーン戰鬥前，只要取得「炎之劍」，你的實力便會大大地提升！

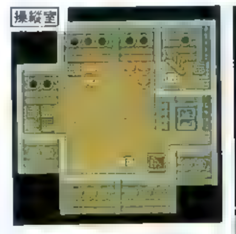
地上戰艦
Ground Battlaship

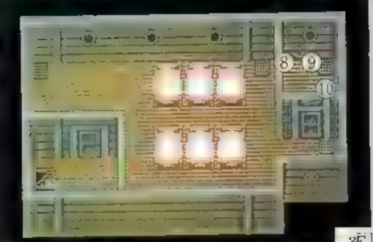
TREASURE：5鐵鎖甲 6鋼鐵鎖甲 7 210000 8鐵鎖甲 9大盾 10炎之劍

2F

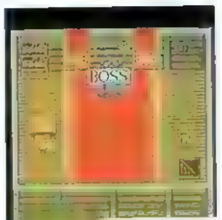


操縱室





3F



ボクオーン房間

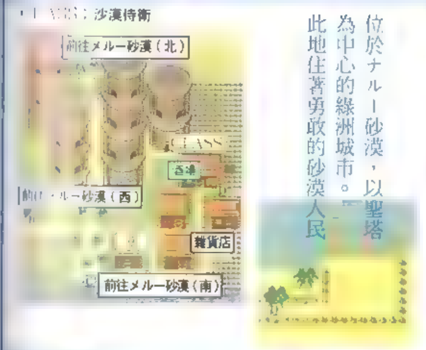
航行大地的戰艦艦長
就是邪惡的七英雄ボクオーン
與他的決戰時刻即將到來

ステップ〔Steppe〕

テレルテバ
Terelteba

テレルテバ位於イロリナ川的河口，是有3座聖塔的城鎮。在此有沙漠侍衛。在雜貨店中也在賣「三日月刀」和「青龍刀」。船隻則前往コウヤン。

沙漠侍衛



位於ナルー砂漠，以聖塔為中心的綠洲城市。此地住著勇敢的砂漠人民



◀移動手段・條件▶

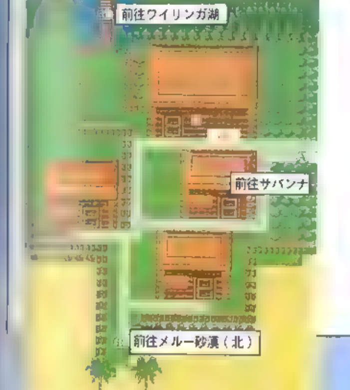
從ビハラ往南方向メルー砂漠步行，渡橋後就可進入テレルテバ。也可從南ロンギット前往。

メル〔Marn〕

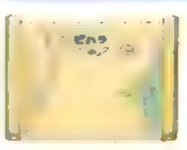
ビハラ
Biharah

ビハラ是位於ワイリンガ湖畔，是個繁榮的城鎮。前往ワイリンガ湖只能住宿在小船上，所以在サバンナ、メルー砂漠旅行的人，此地是一個休息場所。

メル〔Marn〕



位於ワイリンガ湖湖畔的小城鎮
是從サバンナ前メルー砂漠的入口



◀移動手段・條件▶

前往ビハラ必須從サバンナ或從南ロンギット經過砂漠徒步前往。而通過一次後，便可由ワイリンガ湖前往。

テレルテバ塔 1

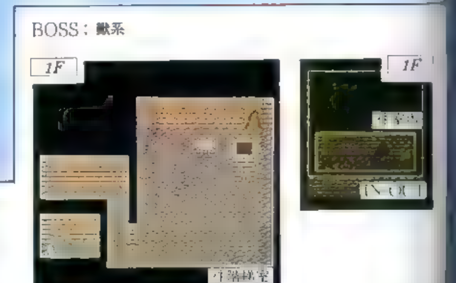
Tower of Terelteba

塔1是位於テレルテバ的塔之中，是樓數最多的塔。除了4樓外，不必進入廣大的室內。通過樓梯和舞池就可直接到達4樓。在舞池中有人[illegible]系怪物，會與你遭遇。在4樓的室內右方有寶箱在。但是打開寶箱之後，會發現裡面空無一物。

BOSS：獸系

◀移動手段・條件▶

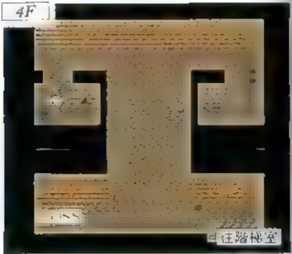
到達テレルテバ之後，發現塔已被怪物占領，塔位於城鎮的中央，沒有特別的移動條件，因此何時都可以進入。





怪物佔領著聖塔
幕後的ノエル其目的為何？





メル（Meru）

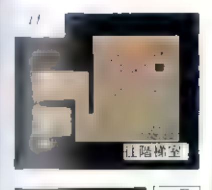
テレルテバ塔 2

Tower of Terelteba

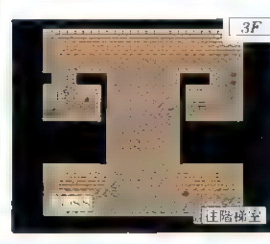
在テレルテバ的塔2共有3樓。在2樓和3樓有寶箱存在，但是裡面空無一物。有一點請注意在2樓，有許多陷阱出現。記住此點之後，便可暢行無阻。

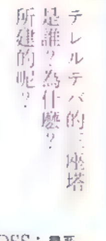
◀移動手段・條件▶

此塔位於3座塔的最西方。沒有任何特殊的移動條件，走在街道上便可隨時進入塔中。

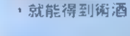








テレルテバ的三座塔是誰？為什麼？所建的呢？



BOSS：[illegible]系

メル（Meru）

テレルテバ塔 3

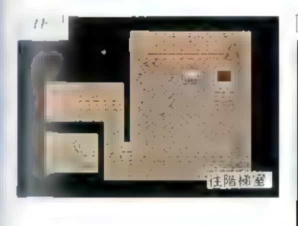
Tower of Terelteba

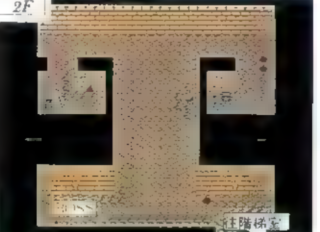
塔3是3座聖塔中最小的塔。在塔3中不必使用室內的階梯，通過樓梯和舞池就可到達頭目的地方。打倒爬蟲、兩棲類系的頭目之後，就能得到術酒。

◀移動手段・條件▶

テレルテバ的3個塔中，走進東方的塔，此塔便是塔3。

BOSS：爬蟲・兩棲系





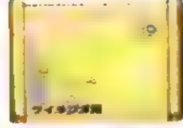
メル（Meru）

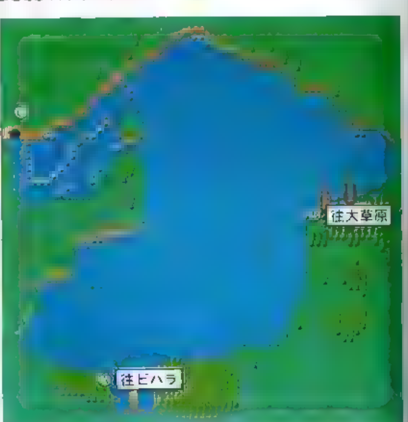
ワイリン湖是世界大陸中最早存在並且是最大的湖。以往附近的居民都認為此湖是魚產豐富。但是近年已成為怪物橫行的危險地區。在湖的西北部有岩礁，並有洞窟存在。在レオンブリッツ崩壞之後，可以看見洞窟中的海之主親子的身影。

ワイリンガ湖

Lake Wilinga

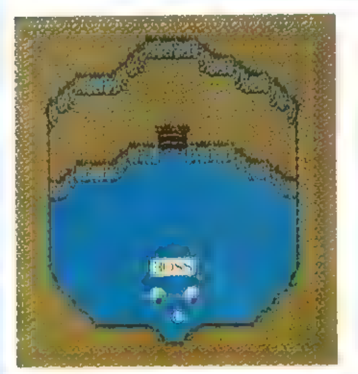
BOSS：海之主（P.143）





◀移動手段・條件▶

從ビハラ離開ボード之後就可到達ワイリンガ湖。在地上戰艦事件中，答應工作後，離開マイルズ就可從Ⓗ處出來。

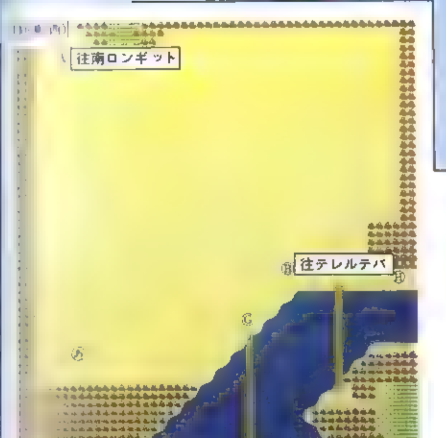


此湖為メルー砂漠和大草原的分界點。在傳說的大湖深底住著海之主。

メルー砂漠

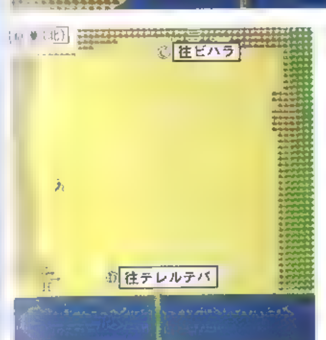
Meru Desert

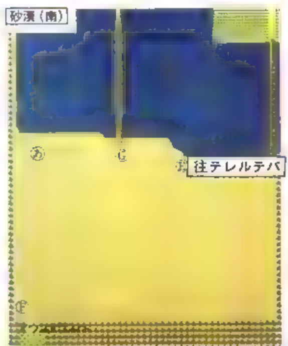
メルー砂漠是極危險區域。炎熱的程度會使HP減半，並且在砂漠上暗藏著許多流砂，只要一失足就全軍覆沒。此外，在探索移動湖的地點，共有3個あ處。但是只要謹慎地向前移動，避開危險的流砂，你就可以在任何時候向目的地前進。



◀移動手段・條件▶

離開ビハラ之後，就可進入メルー砂漠。在魔女的小屋中購買人魚藥以外的東西就可得到砂漠的情報。





移動湖

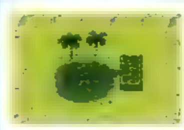
Wandering Lake

テレルテバ的男子為了取得力量以對抗佔領聖塔的怪物和ノエル，於是便向移動湖出發。あ處為飲水處，對於故事內容並沒有什麼重要關連。從い猛衝降落到湖中，通過Ⓐ處進入建築物內部。在其中，①的房間是一個隱藏房間，不太容易發現。

BOSS：ノエル（P.148）

TREASURE：(1)イロリナ之星





◀移動手段・條件▶

在メルー砂漠東南西北，只１個地方出現移動湖。至於在什麼地方並不知道。即使找到了也可能無法進入。



靠近之後就會消逝的夢幻之湖、海蜃蜃樓般的幻影。只要喝了湖中的水似乎就可長生不老！

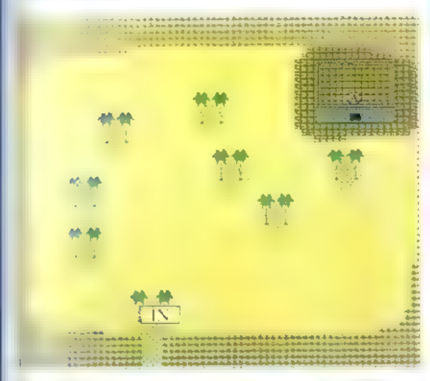
砂之遺跡

Remuins of Sand Palace

此遺跡四周被砂所包圍，裡面有蛇系怪物。內部只有１層，其中分為許多房間，但是各房間並沒有出入口。在床上的隙縫中有隱藏的空間。可藉由踩踏移動。往①處的順序是Ⓑ→Ⓒ→Ⓓ→Ⓖ。前往②處的順序是Ⓑ→Ⓒ→Ⓓ→Ⓔ→Ⓕ。

[illegible]：1.[illegible]人系、BOSS：2.[illegible]骨系

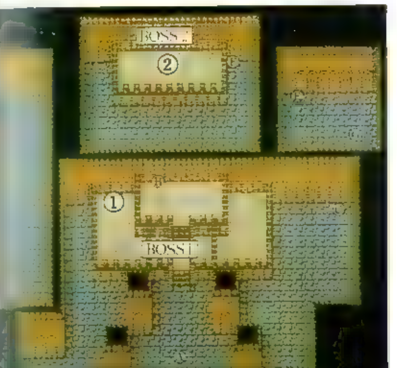
TREASURE：1.200000 2.幻獸劍





◀移動手段・條件▶

在移動湖的深處可從古代人的口中取得情報，接著在上向メルー砂漠最南端前進。到達外面時アウストラス就會出現在地圖上。



メルー砂漠南方未開發地。在古代人所居住的遺跡中可取得擁有幻獸力量的武器

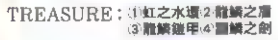




在五層樓的內部有各種機關。裡面有許多格子狀的房間，可從あ處的牆下穿過，一方面躲避雷龍進入い處的隙縫中之後，⑤處的門便會打開。在內部是管狀通道。從和象鼻反方向的う處進入才是正確的。打倒黑龍之後，進入え處就會出現前往寶箱的階梯。

雪之遺跡

Remains of Snow Palace



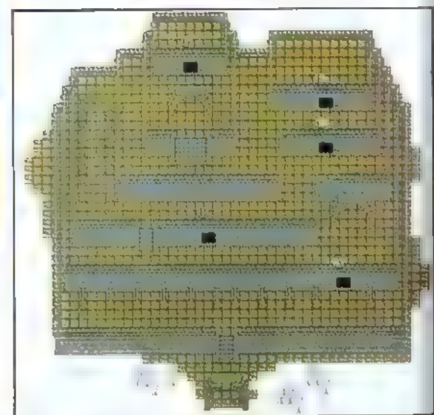
BOSS 1：火龍（P.142）BOSS 2：黑龍（P.143）

TREASURE：①虹之水環②龍鱗之盾 ③龍鱗鎧甲④雷鱗之劍



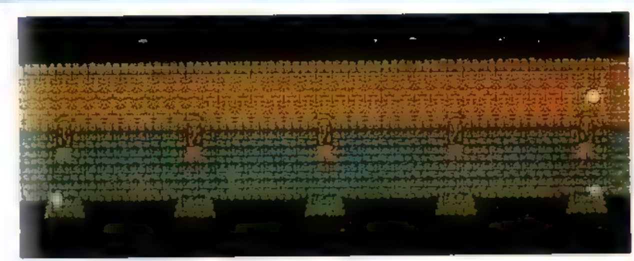
◀移動手段・條件▶

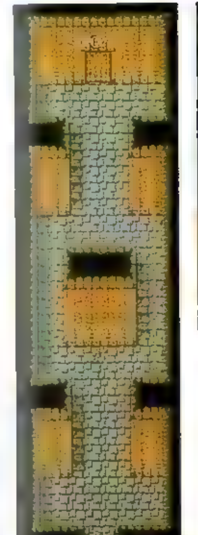
解決浮遊城後，從チカパ山的イーリス住家中前往被遺忘城鎮。和倉庫前的古代人談話後，地圖上便會出現。

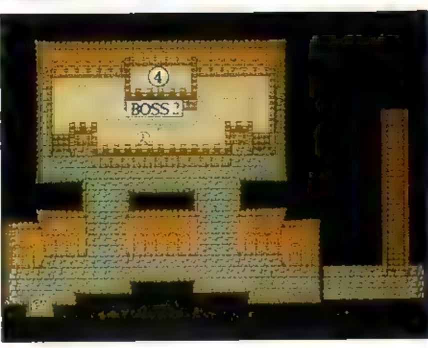












這是行署最大規模的古代遺跡要是能解開各種機關，打倒惡龍！就能得到強力的武器與防具。

西の集落

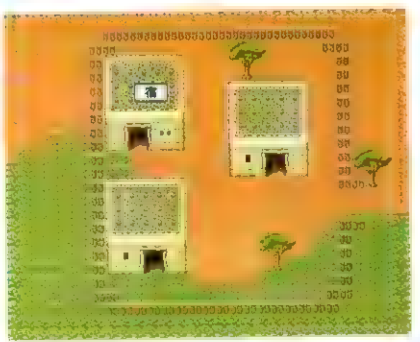
West Hamlet

雖然籠罩在怪獸的陰影下，人們卻也相安無事地居住的村落。雖沒有什麽特別的大事件，卻也可得到其他村落的情報。是攻略サバンナ所不可欠缺的據點。



◀移動方法 條件▶

從ステップ・サラマット、或是ピハラ開始用徒步來移動。從ピハラ走，須經過ワイリンガ湖，可使用免費的船隻進行移動。



サバンナ〔Savannah〕

南方集落

South Hamlet

サバンナ全境為白蟻所佔據，此村籠罩在這種恐懼下。中央的樹下有巨大的白蟻巢。而且，此地有以弓聞名的伙伴、ハンター。他是重要的情報資源。



CLASS：ハンター

◀移動方法. 條件▶

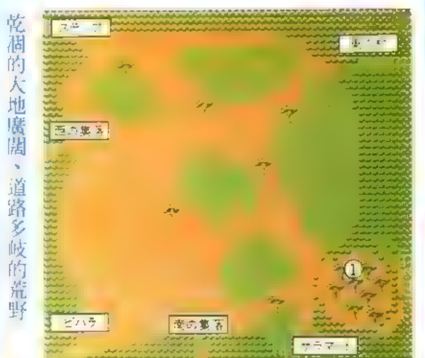
從西の集落的居民處得到情報，以區域移動來此。而且進入エリア後，馬上可用エリア地圖來進行移動。並沒有特別的條件限制。

サバンナ〔Savannah〕

サバンナ

Savannah

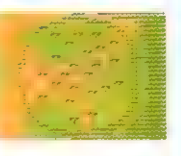
以エリア為中心的廣大區域。是一個有鳥類、獸類和昆蟲類等生物徘徊的危險荒野。可從サラマット、ステップ或メルー等的沙漠徒步朝エリア前進。



乾涸的大地廣闊、道路多岐的荒野

◀移動方法. 條件▶

可從ステップ、サラマットメルー沙漠等地徒步移動。而且在エリア統一之後，也可以從全體的地圖上向サブ地圖移動。



TREASURE：①卵のから

サバンナ〔Savannah〕

東之村

East Village

原來是和西或南の集落規模相當的荒村。現在則成為白蟻們的住居。雖然可從此地進入白蟻巢穴，但在エリア統一之前，只能到此為止。



◀移動方法. 條件▶

向西の集落的人打聽消息或從サバンナ開始徒步都可以來到此地。在エリア統一之後，也可從南の集落經過白アリの巣進行移動。

位於サバンナ
無名的村落
已無人的蹤跡

サバンナ〔Savannah〕

白アリの巣

Termites Nest

內部構造單純，但因通路細小，遇到敵人的機率很高。在迷宮內所遇到的白蟻分為白、藍兩種。若想要輕鬆地前進的話，一定要邊避開藍蟻，邊向目的地行走。而且，在エリア統一之後，白アリの巢穴會成為鼴鼠們安定居住之所。

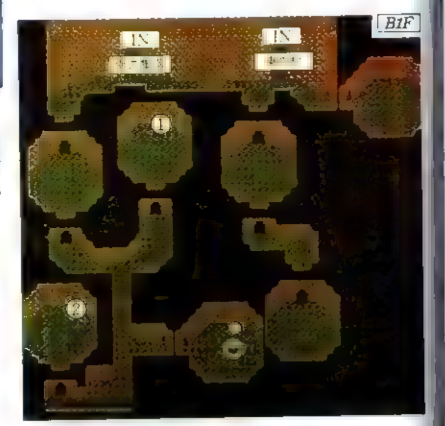
CLASS：クイーン（P.140）CLASS：モール

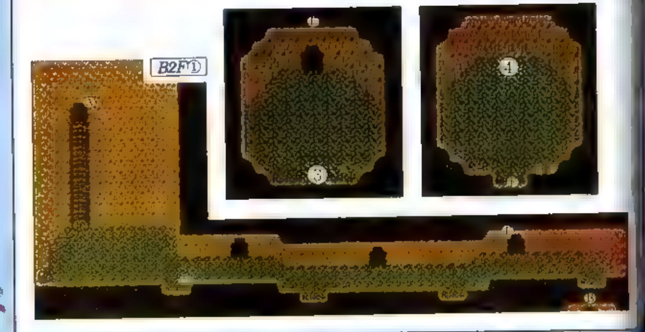
TREASURE：①60000　②90000　③玉虫のローブ
④40000　⑤詩人のコンガ

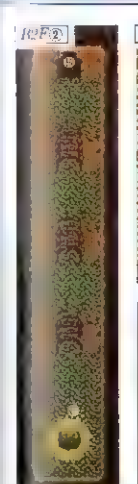
◀移動方法.條件▶

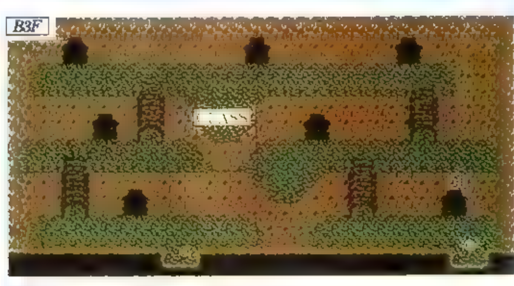
剛到南の集落住宿休息，聽到「螞蟻!!」的口信後，在集落的中央出現了白アリの巢。在エリア統一之後，也能進入東の村。

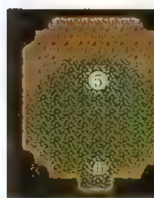
將違反自然界的法則
危害其他生命
的蟲群予以驅除吧



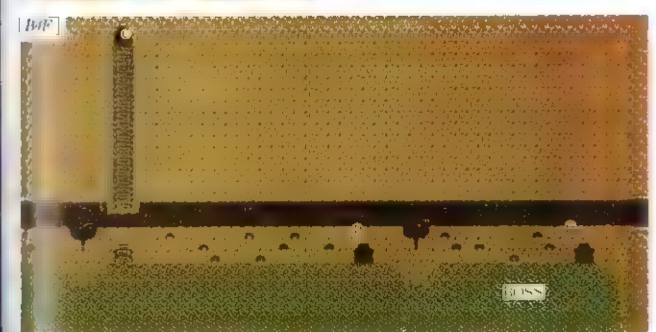








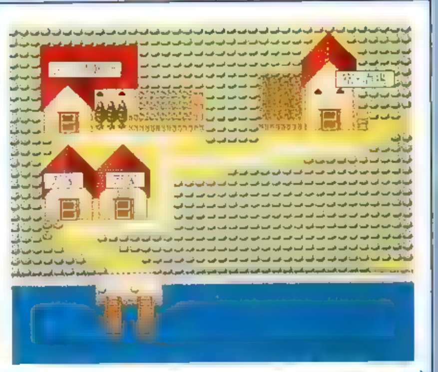
一邊發光一邊蠕動之物…
乃是白蟻女王的腹部！
奮勇衝進最內部，
給予致命一擊！



ツキジマ

Tsukijima

ツキジマ是コムルーン島的進出口。除了浮上島外，全部的地方都是在此打聽消息才能前往。特別是火山情報所，因ツキジマ鎮長在那兒，最好常去拜訪。



◀移動方法. 條件▶

從サラマット的ムリエ乘船前往ツキジマ。而且，若武裝商船團當上皇帝，就可從フォーファー起開發前往ツキジマ的新航線。

ゼミオ

Zemio

ゼミオ是サラマンダー的城鎮。但因城鎮位於溶岩之中，須乘石船去拜訪。可從ゼミオ的石板得到浮上島的情報。而且詩人のギターー要毀滅ゼミオ才能得手。

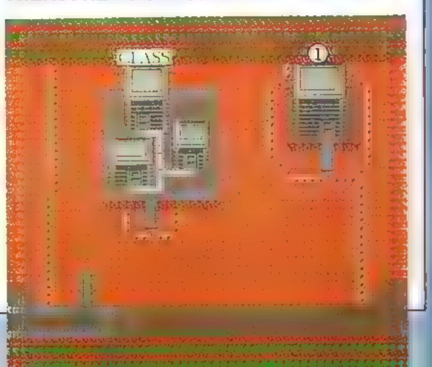
CLASS：サラマンダー

TREASURE：①詩人のギター



◀移動方法. 條件▶

在ツキジマ的酒館和男客交談的話，エリア地圖上會顯示出ゼミオ。為了要渡過熔岩進入建築物內，必須借重位於サラマット的石船。

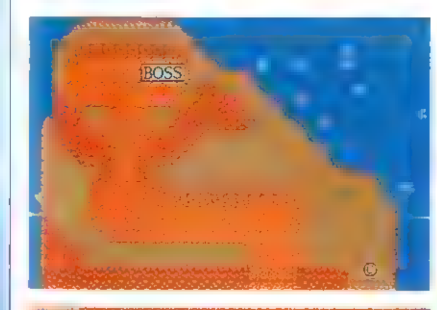


コムルーン火山

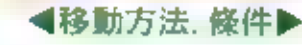
Mt. Comrune

コムルーン火山的構造乃是非常單純的一條道路。帶著アイスシード登山時，雖然頭目不在場，但即使達成目的，怪獸也不會消失。因為在回程路上，無法避免戰鬥。為防止火山大爆發，得上山敲碎岩石，若能勝過頭目，則怪獸就會消失。

BOSS：岩（P.140）

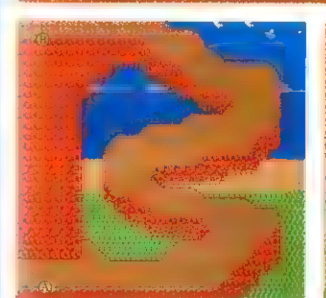


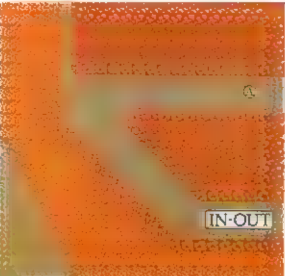




◀移動方法. 條件▶

在ツキジマ和鎮民交談的話，才能前往コムルーン火山。交談的對象，如果是在街上亂跑的小孩、酒館老板或旅館的女性以外的人皆可。





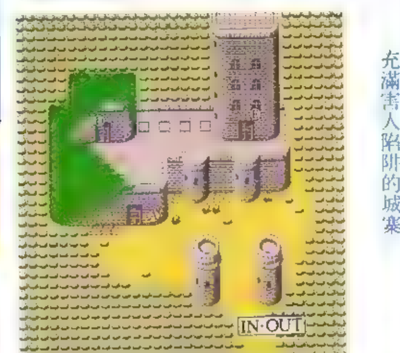
魔道士の砦，構造複雜。先是兩根柱子間有あ和い。且最初在(a)，但踏了㋐後，就到了(b)，可進入寨的內部。踏了い後會返回(a)，所以為了要進入內部，最好別踏い。在階段G時，不但有Ⓖ→Ⓕ→Ⓖ→Ⓕ的無限循環，還有隱形門う使侵入者困惑。

魔道士の砦

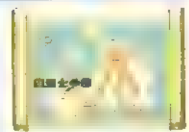
Wizard's Fort

BOSS：魔道士（P.140）

TREASURE：①160000　②240000　③リバティスタッフ

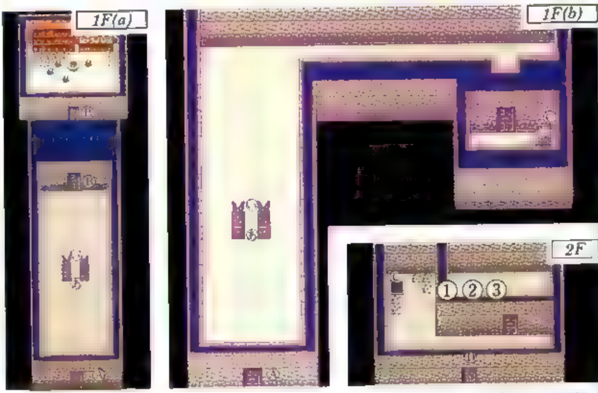


充滿害人陷阱的城寨

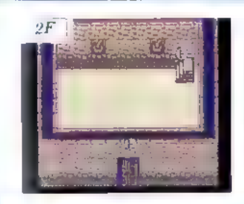


◀移動方法 條件▶

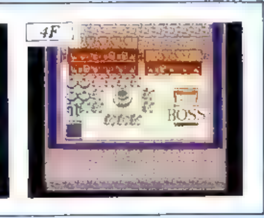
魔道士の砦，起先未顯示在エリア地圖上。和ツキジマ鎮長交談後，得到魔道士的情報，便能夠前往魔道士の砦。



コムルーン島〔Comrune Is.〕







コムルーン海峽

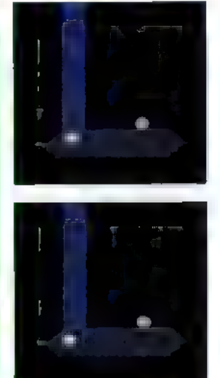
Comrune Channel

コムルーン海峽有多處的漩渦，是發生船難之處。在漩渦中心有怪獸正在候駕。若仔細看漩渦是可以分辨的，但不落入Ⓐ和Ⓒ漩渦中，就無法去ツキジマ。

◀移動方法 條件▶

武裝船艦的皇帝，一到フォーファー的船場，會志願乘船向コムルーン海峽挑戰。






コムルーン島〔Comrune Is.〕

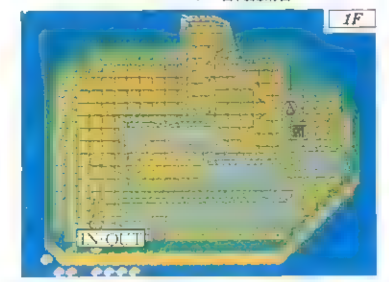
浮上島

Surfaced Island

ゼミオ的石板文，暗示草浮上島的存在。在1F有建築物障礙會造成迷路，也會有看似可通、事實上不通的地方。在B1F，あ的部分有隱蔽的通道，只要多加注意就可找出。在B2F的②處，會因選擇的不同而造成無法全部得手的情況。

BOSS：魔道士（P.140）

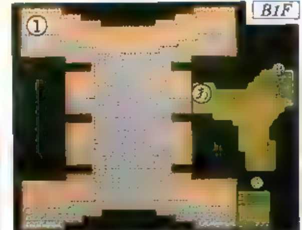
TREASURE：①聖水の植　②20000習閒のローブ　セージロッド　古代魔術書





◀移動方法. 條件▶

只要皇帝不在乎火山大爆發的危機，或在途中逃出，或直戰鬥時全軍滅亡，コムルーン火山就會大爆發，而浮上島出現。





從前沈沒在海中的浮上島
因為火山的大爆發
連同過往消失的遺產一同出現

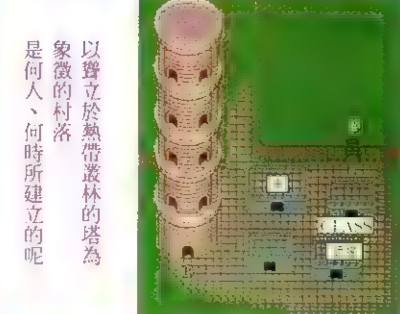
コムルーン島〔Comrune Is.〕

エイルネップ

Alenep

在サラマット南方，以巨塔為中心的村落。自稱女王的人，迷惑著男士們而支配了此村。知道女王真面目的女人們沒有一個活著。Ⓐ是往神殿，Ⓑ往塔中。

以聳立於熱帶叢林的塔為象徵的村落
是何人、何時所建立的呢



◀移動方法. 條件▶

在熱帶叢林向南走延長道路。可在アマゾネス村中聽到情報。

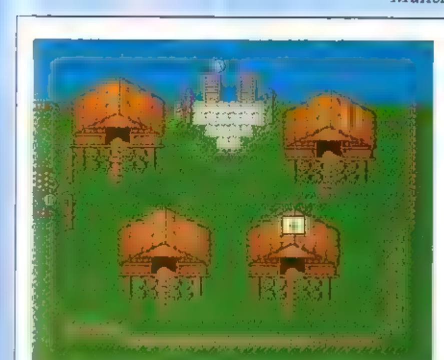
CLASS：アマゾネス

サラマット〔Saramat〕

ムリエ

Mulier

在熱帶叢林的內部，人們悠閒度日的原始村落。住在高腳式的住屋，大多可自給自足地生活。サラマット惟一的海上交通，就是乘坐去ツキジマ的船。





◀移動方法. 條件▶

去ムリエ的方法有二種。是從熱帶叢林Ⓑ走去，或是從コムルーン島的ツキジマⒶ處坐船去。熱帶叢林Ⓒ位於東北方向。

サラマット〔Saramat〕

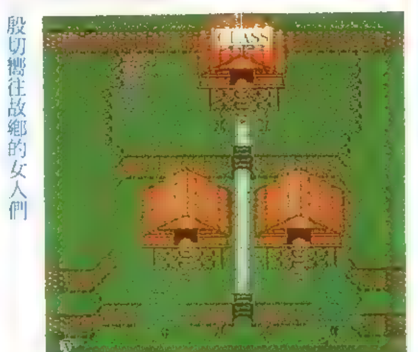
アマゾネスの村

Amazones Village

此村位於茂密的熱帶叢林的東南方，只有女人而已。村中的女人們，過去是住在エイルネップ。為了打倒迷住男人們的七英雄之一，ロックブーケ而捨棄了原來的村落，移居來此地。在前往村落的途中，有陷阱Ⓑ，嚴防侵入者的進入。

BOSS：アマゾネス
TREASURE：①石船

殷切嚮往故鄉的女人們

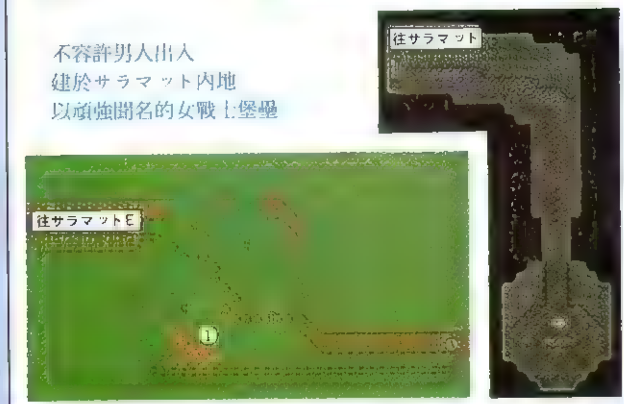




◀移動方法，條件▶

從サラマット東南方前進就可到達。不過只有不是男人的人才可進入。在ムリエ村落，也可得到有關アマゾネス村的消息。

不容許男人出入
建於サラマット內地
以頑強聞名的女戰士堡壘



サラマット（Saramet）

サラマット

Saramat

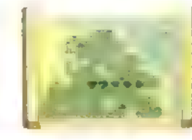
サラマット可通往5個地方。北方可到サバンナⒶ、東方可達ムリエの村Ⓑ和アマゾネスの村Ⓒ。而且南方可由延長道路去エイルネップの村Ⓓ，再越過西の沼則可抵達ヤウダⒼ。沼澤對面雖有兩座塔，但還不在神殿得到情報則無法進入。

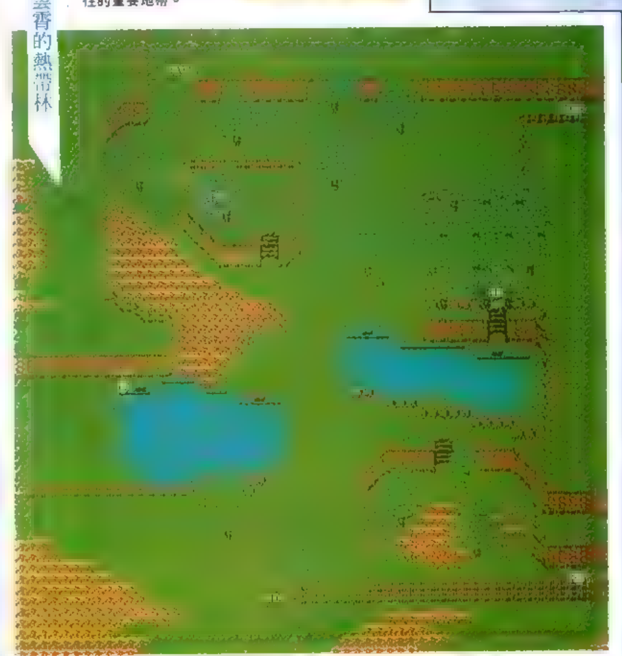
怪獸聲音響徹雲霄的熱帶林

◀移動方法，條件▶

可從サバンナ或ヤウク起步行前往，也可坐船由コムルーン島經過ムリエ前去。因此地可連結5個地方，所以是個要常常前往的重要地帶。





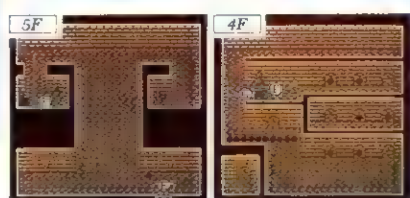


サラマット（Saramet）

エイルネップの塔
Tower of Alenep

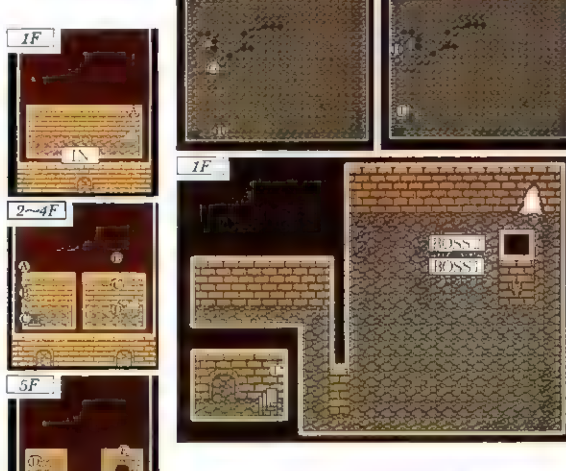
在エイルネップ的村中有座巨大的塔。繞著外部登上5F，有裝置可從房間內向下降。雖然沒有特別設下的陷阱裝置，但是怪獸的數目很多。最好能有可以恢復術法和技能的道具。在最底層時，可以見到被頭目，也就是女王。

BOSS 1：ラッフルツリー BOSS 2：ロックブーケ



◀移動方法、條件▶

若來到了エイルネップ的村落，則隨時都可進入。想在頭目的面前逃出此塔的話，最好是利用位在1F的地道。

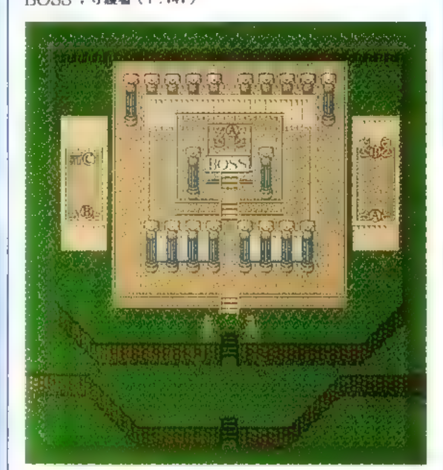


エイルネップ村中沒有女性
理由就在此塔中

エイルネップ神殿
Alenep Shrine

為了進入神殿，必須先打倒站在入口的守護者。因為在柱與柱之間有一些轉送裝置，利用這些裝置可省下不少力氣，得以縮短的距離前進的，就順著地圖所顯示的記號向前走吧！在Ⓕ處前的柱子上，有著如何前往另一座塔的秘密。

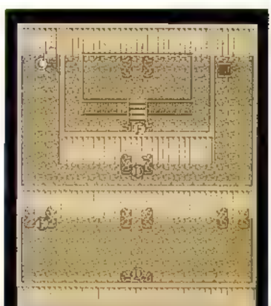
BOSS：守護者（P.141）

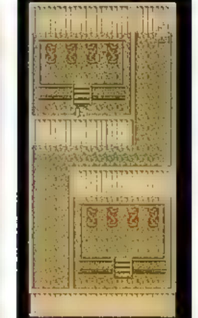


◀移動方法、條件▶

在エイルネップ村的東北方，有通往神殿的樓梯。入口處有守護者，所以不先打倒它無法進入內部。但守護者可是位強敵。

七英雄的秘密、另一座塔、解開所有謎底之鑰就藏在神殿之中





沈んだ塔

Sunken Tower

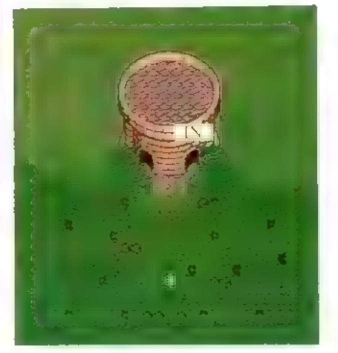
位在熱帶叢林中心的沼澤的對面，有座酷似エイルネップ塔的塔沈沒於此。並在B5F之間的內部，裝設了好幾個陷害侵入者的機關裝置。要是掉入陷阱，會有守護塔的水龍恭候大駕，故要抵達最底層是相當困難的。在①②處放有寶箱。

BOSS：1水龍（P.142）　；2ロックブーケ（P.150）
TREASURE：①レディホーク　②130000　③120000
④150000

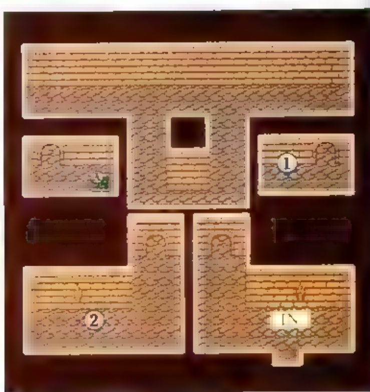


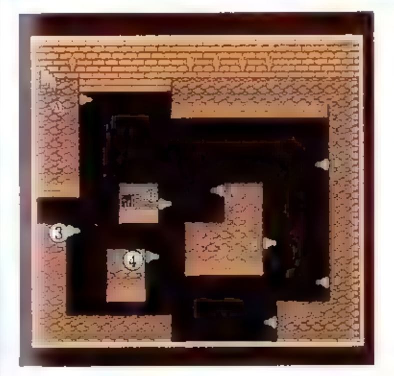
◀移動方法　條件▶

在エイルネップ神殿可看到另一座塔的幻影。按照幻影所顯示的去做，向熱帶叢林沼澤的對面前進，即可到達沈んだ塔。



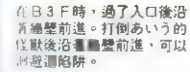
傳說之塔超越遙遠的時光
從茂密的熱帶林中再現



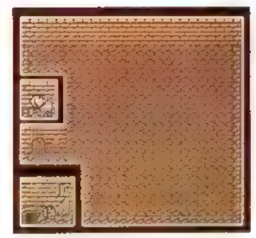


阻礙前進的岔路和陷阱
以及在陰暗塔內蠢動的怪獸
一直深深困擾著闖入者
至今仍遺留下時光的蹤跡。





在B3F時，過了入口後沿著牆壁前進。打倒あいう的怪獸後沿著牆壁前進，可以避過陷阱。



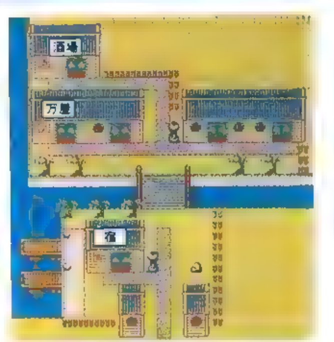




充滿異國情調，是ヤウダ王國海路的正門口。在王國內只有一間酒館，所以是收集情報的要地。在此地可探聽到目前國內所面臨的情況。

ユウヤン

Yu-yang



異國的入口是戰亂的開端
四處打聽國內的情報

◀移動方法.條件▶

可以從テレルテバ的泊船場，乘船前往。而且，不論エリア是否有統一，都可以從サラマツト經由地圖來移動前進。

ヤウダ〔Yaouda〕

這是ヤウダ王國的另一座城鎮。在護城河對岸住著セキシユウサイ。他是位高風亮節的武士，目前被王任命守護王國。可事先與他見一次面聊聊天。

リヤンシヤン

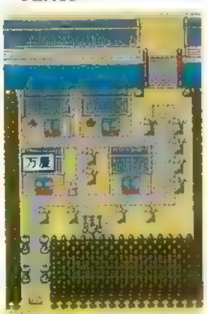
Liang Xiang

CLASS：イーストガード



◀移動方法.條件▶

テレルテバ統一之後，造訪ユウヤン，並向鎮上的人探聽有關リヤンシヤン的情報，則エリア地圖上會顯示出標示，進行移動。





ヤウダ〔Yaouda〕

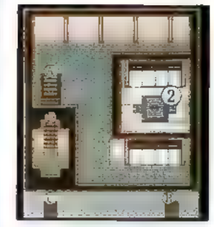
チョントウ城

Chong-tou Castle

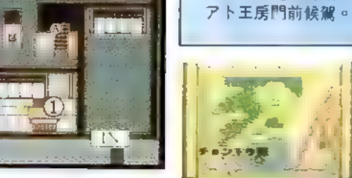
有二次的機會可進城。第一次是為了會見アト王，第二次是為了打倒他。其內部的構造十分簡單，應該不會迷路才是。不過一樓和二樓有寶箱的房間，只有在第二次潛入時才能進得去。而且在第二次時，會有惡魔系的頭目在アト王房門前候駕。

BOSS：惡魔系、セキシユウサイ（P.140）

TREASURE：⑴120000　⑵名刀千鳥



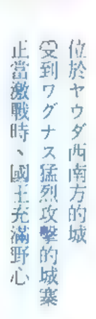




◀移動方法.條件▶

在ユウヤン聽到鎮上的人說「這國家是由チヨントウ城的國王所統治。」的消息時，エリア地圖上會顯示出標示，可進行移動。





位於ヤウダ內南方的城
受到ワグナス猛烈攻擊的城寨
正當激戰時、國王充滿野心



ヤウダ〔Yaouda〕

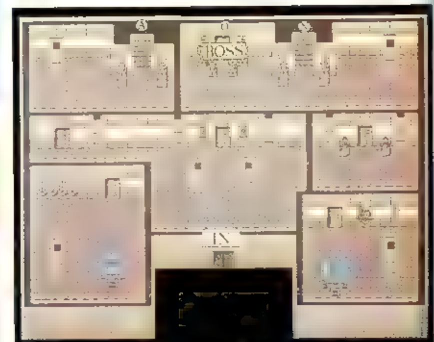
乍見之下，構造複雜，其實是一條相當單純的道路。基本的路線是繞城的外璧一周。除了妖魔的數目稍多以外，要抵達[illegible]內部並不是件辛苦的事。內部藏有[illegible]個寶箱，其中一個寶箱只有在中心[illegible]成為浮遊城之後，才能夠拿到它。

ハクロ城

Hakuro Castle

BOSS：人間系

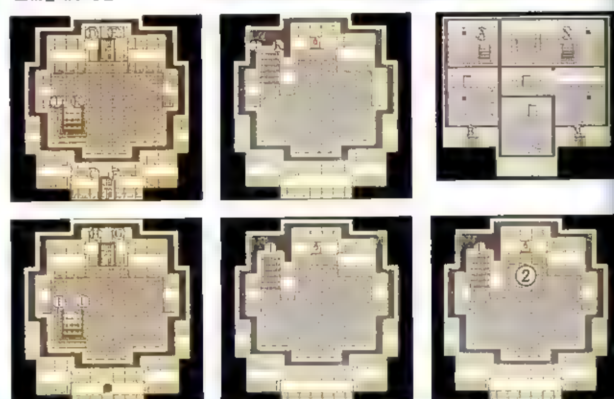
TREASURE：①280000　②120000





◀移動方法, 條件▶

在セキシユウサイ死後，只要從リャンシャン的鎮民口中聽到「わたしに力があれば～」的話語，エリア地圖上就會顯示地名。



ヤウダ [Yaouda]

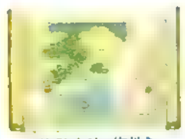
浮遊城

Floating Castle

此地是ヤウダ地方最大的要塞，也是ハクロ城的中心地區。在抵達ワグナス的地方前，須在城的內側和外側進出很多次。至於較醒目的裝置，只有P.131的あ而已。要進入Ⓓ房時，若沒踏到開關，門是不會打開的。另外，可以不理會在J旁的冰龍。

BOSS：冰龍（P.142）　ワグナス（P.151）

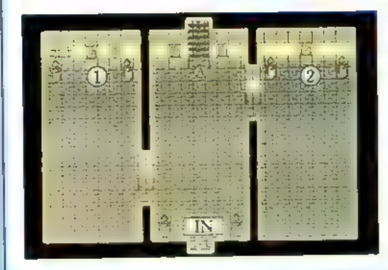
TREASURE：(1)1000[illegible]　(2)130000
(3)結界石



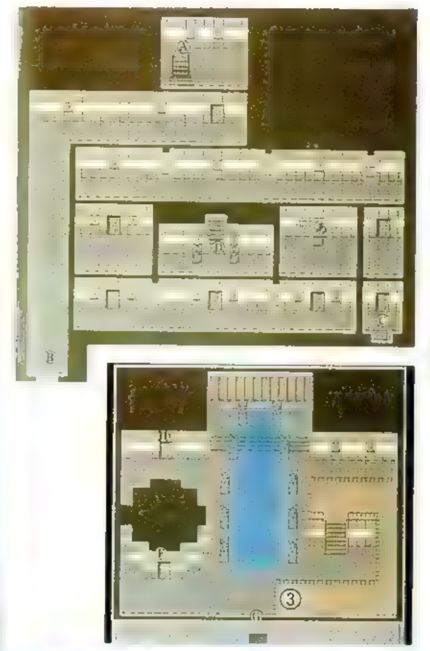
◀移動方法．條件▶

ハクロ城飄浮之後，一看エリア地圖，浮遊城已顯示出來。イーリス或者是「人力風おこし」，可以潛入此城。

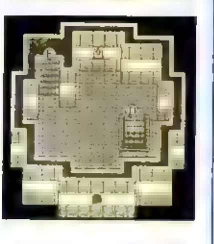




在ヤウダ發生的異常內亂
突然浮起的恐怖大要塞
這些事件的罪魁禍首就是
在此地張開邪惡之翼的
ワグナス

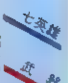












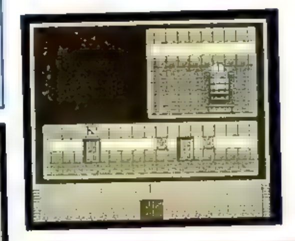
浮遊城

Floating Castle

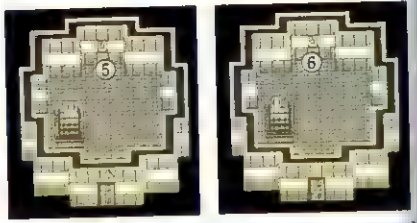
比起從M處進入的房間，此處的敵人數目較少。但是還是不可掉以輕心。▢為此地有固定的角色，惡魔系在此守候。且馬上就要和屋頂上的ワグナス決戰。



TREASURE；④ヴォーパルソード　⑤160000
⑥ヴォーパルアクス







ヤウダ（Yaouda）

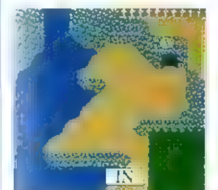
チカパ山

Mt. Chikapa

不斷地進出山路和洞窟，是非常簡單的構造，不會迷路。起初要注意之▢是若沒有將▢人所掉▢的5個樂器帶去的話，即使上了山也沒有任何▢▢。相反地，若是將那5種詩人的樂器帶來的話，只要站在あ處，イーリス應該就會來迎接的。

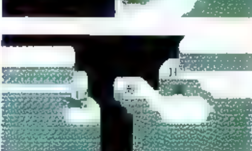


CLASS：イーリス
TREASURE：①130000　②エルブンスキン
③星天弓



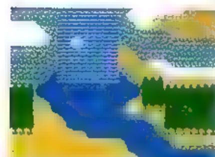






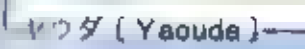


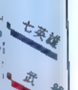




◀移動方法. 條件▶

統一サバンナ之後，在ユウヤン的酒館，聽到有關詩人的樂器的情報，結果エリア地圖上顯示出地名，可以進行移動。



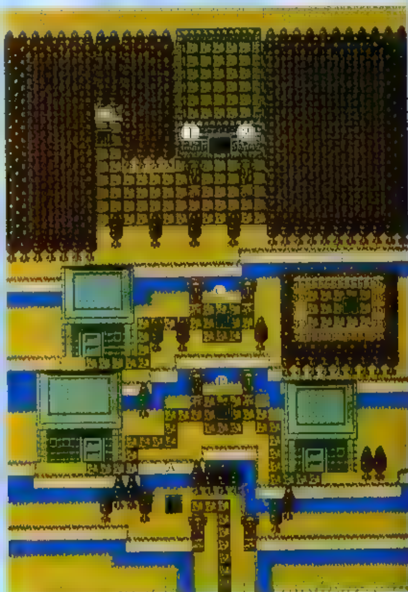


忘れられた町

Forgotten Town

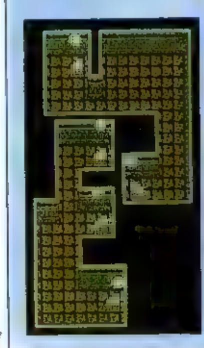
殘存的古代人們所隱居之鎮。沒有過去那般高明的文明，只是靜靜地如同普通人一般地生活著。城鎮的地下，布滿了通道，故在鎮裡的移動必須通過此處。中央左側的建築物中有女魔道士オアイーブ。在裡面倉庫前的男子擁有聖の遺跡的情報。

TREASURE：1)神槍ロンギヌス　2)ホーリーバスター



◀移動方法. 條件▶

在浮遊城打倒ワグナス後，前往チカパ山中的イーリス的村落。只要和正在說「この山の向こうに～」的イーリス說話，地圖上就會顯示出。



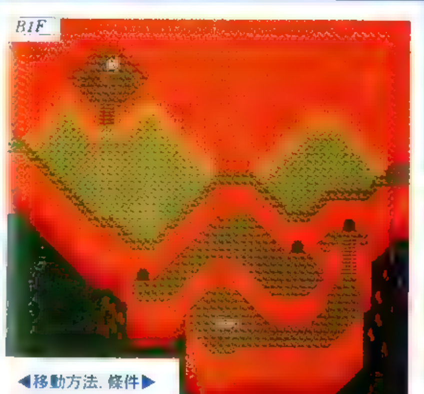
從幾百年前就開始注視著
世界動向的古代人們
現在已經看不到超文明的蹤跡。

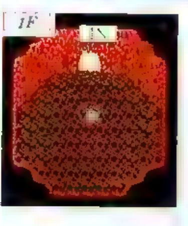
トーレンス〔Torrance〕

ラストダンジョン

The Last Dungeon

埋在大冰原地底深處，世界最大的迷宮。裡面會出現全系統的怪獸。考慮到無法避免戰鬥的情況下，最好是準備任何系統皆可使用的攻擊手段。而且一通過地下2樓的あ～き處，岩石會突出將路遮斷。即使要繞遠路，還是依あ→い→か→き前進吧



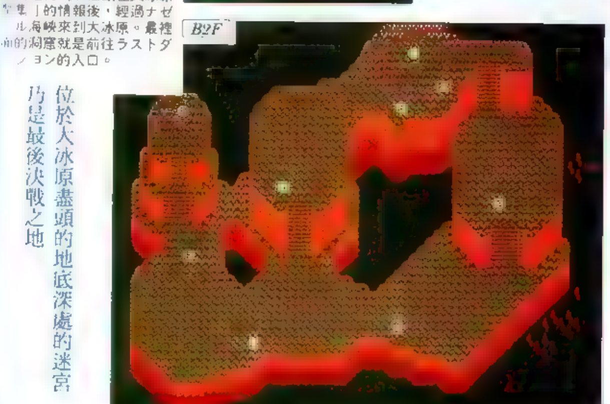


◀移動方法. 條件▶

…附近得到「怪獸在大冰原…集」的情報後，經過ナゼル海峽來到大冰原。最裡面的洞窟就是前往ラストダンジョン的入口。



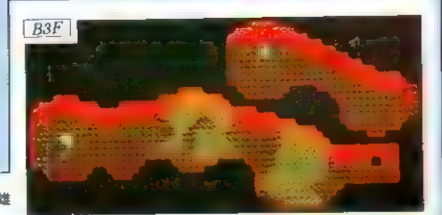
位於大冰原盡頭的地底深處的迷宮
乃是最後決戰之地



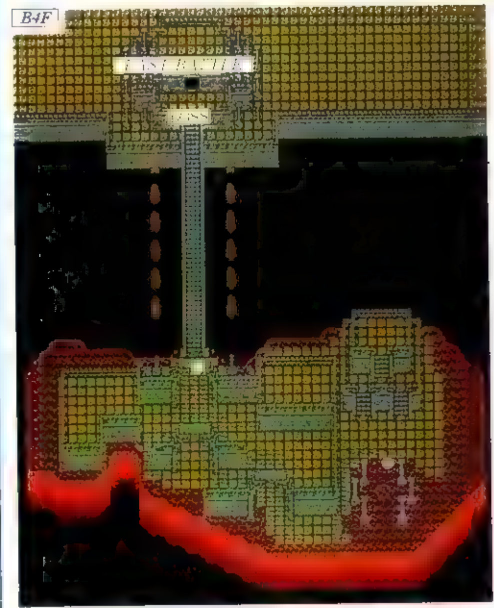
ラストダンジョン〔The Last Dungeon〕

ラストダンジョン
The Last Dungeon

在地下 4 樓等候的人是最後剩下的七英雄。在此要注意的是先從か處前進，打倒最後 1 人後將無法逃出此地。最後是從く處畫面先予以搭救。



BOSS：最後的一位七英雄



最後決戰當前、為完成歷代皇帝的誓願盡最大的努力面對戰鬥

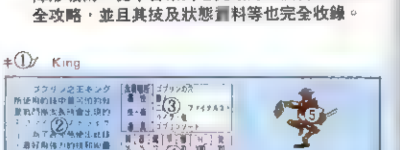
BOSS SECTION



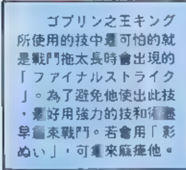
閱讀方法

針對強力的首領在此解說最有效的技、術及陣形戰術。從中首領到七英雄的39個首領都有完全攻略，並且其技及狀態資料等也完全收錄。

(1)怪物名稱。(2)與敵人如何戰鬥較好的必勝法解說。(3)由上至下依序為出現場所、所屬屬性、使用之技與術以及掉落之武器。(4)上半部由左起分別為腕力、靈巧度、速度、體力、ＨＰ及打倒後可取得之技術點，下半部則為對各種攻擊持有的耐性，如狀即表示對狀態攻擊的耐力程度。(5)各首領角色的模樣。



キング　King



ゴブリン之王キング所使用的技中最可怕的就是戰鬥拖太長時會出現的「ファイナルストライク」。為了避免他使出此技，最好用強力的技和術儘早結束戰鬥。若會用「影ぬい」，可用來麻痺他。

出現場所	ゴブリンの穴
屬性	獸人
技・術	二段斬り、ファイナルストライク、他
道具	ゴブリンソード

腕	器	魔	早	體	H	技	
16	15	12	18	20	1000	300	
斬	殴	突	射	熱	冷	雷	状
7	7	6	6	5	5	5	5



門　The Gate of Fortress

運河要塞的入口。雖然門自身不會進行攻擊，但由於守門的ガーゴイル和ドビー即使打倒也會復活，只好直接攻門。福進攻時，先用「影ぬい」等技使我方不易受攻擊，之後再用長距離的技法攻。

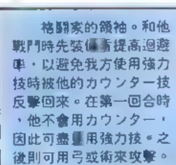
出現場所	運河要塞
屬性	植物
技・術	———
道具	———

腕	器	魔	早	體	H	技	
10	10	10	10	10	3000	1000	
斬	殴	突	射	熱	冷	雷	状
24	6	18	18	2	12	12	16



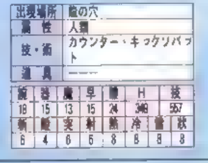
ザ・ドラゴン　The Dragon

格鬥家的領袖。和他戰鬥時先裝備盾提高迴避率，以避免我方使用強力技時被他的カウンター技反擊回來。在第一回合時，他不會用カウンター，因此可盡量用強力技。之後則可用弓或術來攻擊。



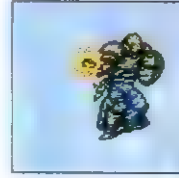
出現場所	龍の穴
屬性	人類
技・術	カウンター、キックリバフト
道具	———

腕	器	魔	早	體	H	技	
18	15	13	15	24	348	567	
斬	殴	突	射	熱	冷	雷	状
6	4	6	5	8	8	8	8





サイフリート　Cyfreet



出現場所	サイフリートの砦
屬性	人類
技・術	サイクロンスクイーズ、ダイアモンドダスト
道具	メイス・アースガード

腕	器	魔	早	體	H	技	
16	17	14	18	18	1792	1000	
斬	殴	突	射	熱	冷	雷	状
14	7	10	10	12	12	12	32

カンバーランド動亂事件的主謀サイフリート本身並不很強，所以不用太擔心。但當他使用「サイクロンスクイーズ」及「ダイヤモンドダスト」使我方全體ＨＰ大幅削減時，要立刻用傷藥回復。

バイキング　Viking

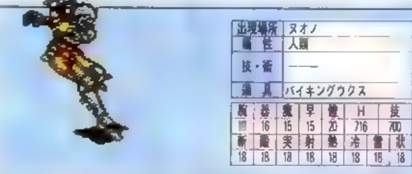


出現場所	モーベルム・ヌオノ
屬性	人類
技・術	———
道具	バイキングアクス

腕	器	魔	早	體	H	技	
15	16	12	10	20	180	100	
斬	殴	突	射	熱	冷	雷	状
8	3	7	7	2	2	2	5

武裝商船團的一員。與他戰鬥時，是由皇帝和他一對一。由於其ＨＰ低，如果使用技的話，便可一回合就擊倒他。但切勿小覷其攻擊力，若被其先發攻擊，可能一發就被打倒。最好攻擊前先裝盾。

ギャロン　Gallon



出現場所	ヌオノ
屬性	人類
技・術	———
道具	バイキングウクス

腕	器	魔	早	體	H	技	
[illegible]	16	15	15	20	716	700	
斬	殴	突	射	熱	冷	雷	状
18	18	18	18	18	18	18	18

佔據武裝商船團的ギャロン由於不會使用特殊攻擊故實力很弱，但有時依事件的進行方式不同，他會帶著其他敵人一起出現。不論情形是那一邊，戰鬥時儘量不要用技或術，留待以後再用。

ギャロン（亡靈）　Gallon's Ghost

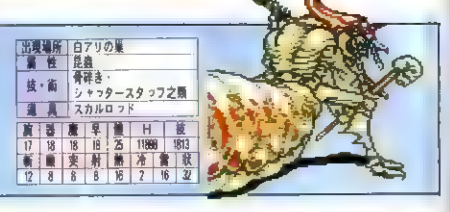


出現場所	沈没船
屬性	アンデッド／人類
技・術	———
道具	———

腕	器	魔	早	體	H	技	
13	[illegible]	13	13	13	832	700	
斬	殴	突	射	熱	冷	雷	状
24	24	24	24	4	6	6	6

ギャロン不死化後的怪物。比起生前其對物理攻擊除了炎の劍等帶有屬性的武器外不易有效攻擊他。另外，由於其術法防禦力很弱，故也可用火術「ファイアーボール」連續攻擊。

クィーン　Queen



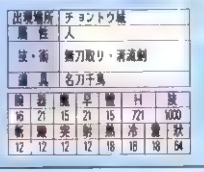
集團攻擊サバンナ住民的ターム之女王。棲息地下並擁有細長胴體為其特徴，會以犧牲者之頭蓋骨製成的「スカルロット」武器進行攻擊。雖然不會使用術法，但卻擁有「シャッタースタッフ」技

出現場所	白アリの巣
屬　性	昆蟲
技・術	骨砕き、シャッタースタッフ之類
道　具	スカルロッド

腕	器	體	早	魔	H	技
17	18	18	18	25	11888	1813

斬	殴	突	射	熱	冷	雷	状
12	8	8	8	16	2	16	32

セキシュウサイ　Sekishusai





ヤウダ的アト王手下的武人。精通各種劍技，同時也是「無刀取り」的名人。他的「無刀取り」可使所有的武器攻擊都變得無用武之地，但因其HP低，故只用術法打倒他即可。其技另有清流劍。

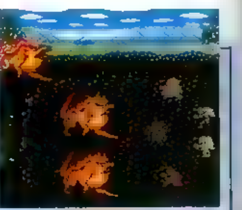
出現場所	チョントウ城
屬　性	人
技・術	無刀取り・清流劍
道　具	名刀千鳥

腕	器	體	早	魔	H	技
16	21	15	21	15	721	1000

斬	殴	突	射	熱	冷	雷	状
12	12	12	12	18	18	18	64

岩　Rava Rock





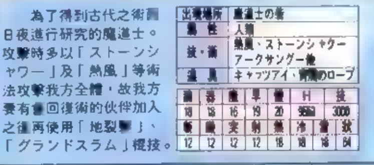
阻止コムルーン火山熔岩流動的岩石。雖不會攻擊但有ヘルハウンド代它進行攻擊。防禦力非常的高，故在攻擊時以「グランドバスター」為首，之後再使用「地裂擊」「グランドスラム」種技。

出現場所	コムルーン火山
屬　性	地の精霊
技・術	———
道　具	———

腕	器	體	早	魔	H	技
11	11	11	11	11	5000	3000

斬	殴	突	射	熱	冷	雷	状
32	28	28	28	128	128	128	128

魔道士　Wizard





為了得到古代之術而日夜進行研究的魔道士。攻擊時多以「ストーンシャワー」及「熱風」等術法攻擊我方全體，故我方要有會回復術的伙伴加入之後再使用「地裂擊」、「グランドスラム」種技。

出現場所	魔道士の塔
屬　性	人類
技・術	熱風、ストーンシャワー、アークサンダー他
道　具	キャッツアイ、[illegible]のローブ

腕	器	體	早	魔	H	技
18	18	16	19	20	[illegible]	3000

斬	殴	突	射	熱	冷	雷	状
12	12	12	12	18	18	18	64

スプリガン　Spriggan



盲目地跟從召喚者，由精靈界招來的衛士。會以手中的棍棒無情的攻擊。知性很高，以「グランドスラム」為首會使出多種技法。但由於其為巨人族，故可使用スタン或睡眠攻擊來應付他。

出現場所	ダグラス城
屬　性	巨人
技・術	ダグルヒット、ストーンシャワー之類
道　具	———

腕	器	體	早	魔	H	技
32	16	15	17	50	12000	1450

斬	殴	突	射	熱	冷	雷	状
18	12	12	12	8	8	8	48

守護者　The Guardian



守護エイルネップ神殿的巨人。持有古代的魔劍「オートクレール」，並會擋在侵入者面前使用「ソードバリア」抵擋所有種類的攻擊。他也會使用毒攻擊，故我方需有會用「元氣の水」的角色。

出現場所	エイルネップ神殿
屬　性	巨人
技・術	毒霧
道　具	オートクレール

腕	器	體	早	魔	H	技
40	17	17	10	17	10888	2500

斬	殴	突	射	熱	冷	雷	状
20	20	20	20	80	80	80	80

巨人　Giant



巨人族中知性較高，且使用「トリプルソード」魔劍的角色。由於他完全不懂術法，故只要有「ソードバリア」便可不為所懼。除此之外，也可使用「カウンター」或有附加效果的「睡眠」來戰。

出現場所	氷の遺跡
屬　性	巨人
技・術	水鳥劍・強擊、[illegible]無劍、其他
道　具	超鋼金の盾、トリプルソード

腕	器	體	早	魔	H	技
31	16	16	19	50	22000	3800

斬	殴	突	射	熱	冷	雷	状
8	5	5	5	16	16	16	48

サイクロプス　Cyclops

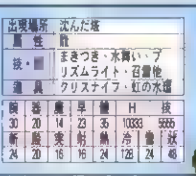
最粗暴及凶惡的巨人。雖然他只會以力氣攻擊，但如果小看他的話，可能會嚐到苦頭。通過冰海之時若接近到他戰鬥便會開始，但要閃躲過他相當容易。只要你不要故意去試他本領就可平安無事。

出現場所	氷海
屬　性	巨人
技・術	———
道　具	———

腕	器	體	早	魔	H	技
33	18	16	22	50	15000	2800

斬	殴	突	射	熱	冷	雷	状
18	12	12	12	8	8	8	48

水龍　*Sui-Ryu*



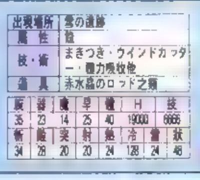
守護沈んだ塔的龍。雖是龍族中HP最低者，但有可能在序盤中就遇到他。要和他平等對戰，至少要有能耐住1發「召雷」的HP及持有耐雷特性的防具。同時由於龍持有水性，故禁用生命の水。

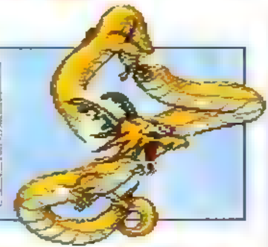
出現場所	沈んだ塔
屬性	龍
技・術	まきつき、水舞い、プリズムライト、召雷他
道具	クリスナイフ、虹の水晶

腕	器	魔	早	體	H	技
30	20	14	23	35	10333	5555

斬	毆	突	射	熱	冷	雷	狀
24	20	16	16	24	128	24	48

金龍　*Kin-Ryu*





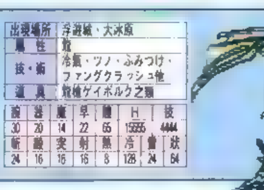
全身閃耀著金光的龍之王者。其「ウインドカッター」雖威力強大，但可用「ソードバリア」使它無效化。由於金龍會用「エアスクリーン」強化防禦，故要以強力術法應付。若被麻痺要立刻解。

出現場所	雪の遺跡
屬性	龍
技・術	まきつき、ウインドカッター、體力吸收他
道具	赤水晶のロッド之類

腕	器	魔	早	體	H	技
35	23	14	25	40	19000	6666

斬	毆	突	射	熱	冷	雷	狀
34	28	20	20	24	128	24	48

冰龍　*Hyou-Ryu*



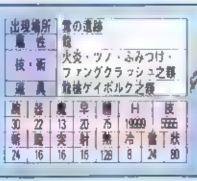
吐出凍息的青龍。若不會使用合成術，則能與他形成消耗戰；若會使用，就可輕鬆對戰。攻擊時先找速度快的角色使用炎壁使其凍息無效化，再以魔力高的角色用「クリムゾンフレア」進行攻擊。

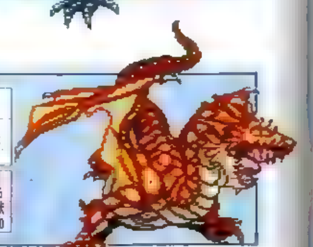
出現場所	浮遊城、大氷原
屬性	龍
技・術	冷氣、ツノ、ふみつけ、ファングクラッシュ他
道具	龍槍ゲイボルク之類

腕	器	魔	早	體	H	技
30	20	14	22	65	15555	4444

斬	毆	突	射	熱	冷	雷	狀
24	16	16	16	8	128	24	64

火龍　*Ka-Ryu*





吐出炎氣的火龍。由於龍的吐息是HP愈高者愈強，故最好趕快給予損傷較好。雖然可用炎壁擋住其氣息，但地性會變火是其缺點。最有效的攻擊對策是給火龍其回復量以上的損害，讓他回復不及

出現場所	雪の遺跡
屬性	龍
技・術	火炎、ツノ、ふみつけ、ファングクラッシュ之類
道具	龍槍ゲイボルク之類

腕	器	魔	早	體	H	技
30	22	13	20	75	19999	5555

斬	毆	突	射	熱	冷	雷	狀
24	16	16	16	128	8	24	80

雷龍　*Rai-Ryu*



出現場所	雪の遺跡
屬性	龍
技・術	電擊、ふみつけ、キック、サンダーボルト之類
道具	龍槍ゲイボルク之類

腕	器	魔	早	體	H	技
28	19	13	23	65	18888	4444

斬	毆	突	射	熱	冷	雷	狀
24	16	16	16	48	12	128	64

速度快且可自在操控雷的龍。由於無對抗雷系攻擊的有效術法也無有效的防具，只好以「ムー・フェンス」來減半其「サンダーボルト」的威力。也可用攻擊力高的デザードフォックス等來決勝。

黑龍　*Koku-Ryu*



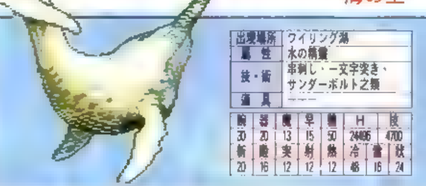
出現場所	雪の遺跡
屬性	龍
技・術	毒霧、吸血、キック、地獄爪殺法、黑點破他
道具	龍槍ゲイボルク之類

腕	器	魔	早	體	H	技
31	26	15	19	65	30000	7777

斬	毆	突	射	熱	冷	雷	狀
24	16	16	16	48	32	24	80

以黑鱗護身的最強之龍。由於其「地獄爪殺法」等爪攻擊非常強力，故要以「ソードバリア」防禦。其HP值異常的高，故若我方同伴不很強，長期戰是免不了的。若被其毒霧攻擊時，要馬上治。

海の主　*Master of Ocean*



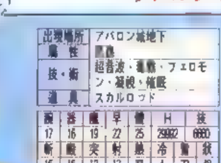
出現場所	ワイリング湖
屬性	水の精靈
技・術	串刺し、一文字突き、サンダーボルト之類
道具	———

腕	器	魔	早	體	H	技
30	20	13	15	50	24495	4700

斬	毆	突	射	熱	冷	雷	狀
20	16	12	12	12	48	16	24

持有巨角的鯨型海の主。由於在水之地形上他會進行自然回復，假如要回復HP要使用生命の水以外的方法。與他戰鬥時雖然也可用普通攻擊或槍技，但最有效的方法是使用颱天靈の陣等的陣形。

リアルクイーン　*Real Queen*



出現場所	アバロン城地下
屬性	昆蟲
技・術	超音波、毒液、フェロモン、凝視、催眠
道具	スカルロッド

腕	器	魔	早	體	H	技
17	16	19	22	25	29992	6660

斬	毆	突	射	熱	冷	雷	狀
16	16	12	12	30	4	32	48

於アバロン地下復活的白蟻女王。其可怕處在於毒、混亂等的狀態變化攻擊及「超音波」全體攻擊，故在陣形方面最好採用重速度及攻擊的「龍陣」或「アマゾンストライク」。也可用冷氣攻擊。



七英雄 クジンシー Kzinssie

類型 I

殺死レオン及ヴィクトール的兇手。和他決鬥，要等到ジェラール繼承皇帝之後。雖然，他會針對ジェラール使用ソウルスティル，但因我方已識破此技故不會有效。和他挑戰時，先提高伙伴[illegible]體等級，再以「二段斬り」或「強擊」攻即可。

出現場所	ソーモン
屬性	七英雄
技・術	サクション・ペイン・ソウルスティール之類
道具	———

腕	器	魔	早	體	H	技
16	14	11	12	20	2300	500

斬	毆	突	射	熱	冷	雷	狀
8	8	6	6	12	12	12	12

類型 II

由於在和[illegible]本人對決前，會先出現骸[illegible]、僵[illegible]及靈體系怪物，[illegible]用セイントファイア及聖光等才行。其攻擊雖以冥之合成術為中心，但有時會隨機選擇我方隊伍中的任一人使出「ソウルスティール」，故一定要讓全員都能識破此技。

出現場所	封印の地
屬性	七英雄
技・術	ライフスティール、ソウルスティール之類
道具	———

腕	器	魔	早	體	H	技
21	18	15	17	25	29999	4600

斬	毆	突	射	熱	冷	雷	狀
20	20	12	12	38	35	36	36

七英雄 スービエ Subier

類型 I

往熔了冰的海峽深[illegible]前進時，スービエ突然現出蹤跡並且立刻展開了戰鬥。欲恢復其「メイルシュトローム」所造成的損傷時，要使用對地形不會造成影響的地及光術，或使用火術改[illegible]屬性。由於他對雷的耐力低，可用雷術[illegible]來對付他。

出現場所	ナゼール海峡
屬性	七英雄
技・術	觸手、まきつき、電擊、メイルシュトローム
道具	———

腕	器	魔	早	體	H	技
27	22	14	18	40	16000	2000

斬	毆	突	射	熱	冷	雷	狀
12	24	16	16	24	48	8	48

類型 II

與海の主合了體的スービエ，會在我方於沈沒船打倒ギャロン後立即出現。這次他除了會有「メイルシュトローム」外，還會「二段突き」的連發槍技，因此要懂一些技巧才能佔上風。由於他對雷的耐性低且又屬人[illegible]系，故可針對其弱點攻。

出現場所	沈沒船
屬性	七英雄／人類
技・術	觸手、電擊、千手觀音、メイルシュトローム之類
道具	———

腕	器	魔	早	體	H	技
32	20	14	16	80	37496	6666

斬	毆	突	射	熱	冷	雷	狀
8	16	10	10	16	32	8	32



七英雄 ダンターグ Dantag

類型 I

初期階段時遇到的形態。他不論以那種類型出現都不會用術，只會用強力技做武器，尤其是其「ぶちかまし」的連續攻擊甚至可將我方最佳組合逼至全滅場面。他對突或射的攻擊耐力雖低，但因此系的武器強的只有槍，故最好還是用必殺技。

出現場所	東のダンジョン之類
属性	七英雄/獣
技・術	ぶちかまし、ふみつけ、地[illegible]
道具	デストロイヤー

腕	器	魔	早	體	H	技
29	17	12	17	50	19999	1500

斬	殴	突	射	熱	冷	雷	状
12	12	6	6	8	8	8	24

類型 II

於平定全土初期至中期時出現。除了「地裂擊」之外，還會用串刺し對我方橫一列攻擊，威力比以前強。由於其能力值全面皆高，故最好採以防禦為中心的陣形。尤其是「ムー・フェンス」及「ホーリーウォール」最有效。攻擊他可用[illegible]。

出現場所	南のダンジョン之類
属性	七英雄/[illegible]
技・術	ぶちかまし、ふみつけ、地裂撃、串刺し
道具	デストロイヤー

腕	器	魔	早	體	H	技
31	17	12	16	50	24999	3000

斬	殴	突	射	熱	冷	雷	状
12	12	6	6	12	12	12	24

類型 III

平定中期～後期登場的形態。除了ぶちかまし，還會加上グランドスラム同時並用，也就是說他一次可做2回的全體攻擊，是個超強敵人。可對抗他的陣形除了ムー・フェンス外無需推薦，另在攻擊上不用說當然是用小劍及[illegible]的最強必殺技。

出現場所	詩人の洞窟之類
属性	七英雄/獣
技・術	ぶちかまし、ふみつけ、地裂撃、グランドスラム等
道具	デストロイヤー

腕	器	魔	早	體	H	技
33	15	12	15	50	29999	5000

斬	殴	突	射	熱	冷	雷	状
12	12	5	6	16	16	16	32

七英雄 ダンターグ Dantag

類型 IV

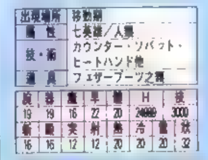
平定後期出現的最強形。他雖不會用グランドスラム，但卻可用活殺獸神衝將伙伴一人逼至氣絕。和他戰鬥時，應提高防具的回避率以盡量避其攻擊。另外，可用「デザートフォックス」等速度快、防禦力高的陣形來與他對戰。

出現場所	子供と子ムー之類
属性	七英雄
技・術	ぶちかまし、ふみつけ、チャージ、活殺獣神衝
道具	デストロイヤー

腕	器	魔	早	體	H	技
35	19	12	14	50	29999	8000

斬	殴	突	射	熱	冷	雷	状
12	12	6	6	16	16	16	32





七英雄 ノエル Noel

類型 I

解放テレルテバ後，他會在移動湖。由於體術為其擅長，會頻繁使用カウンター，故在攻擊他時需用弓或術較安全。以ムー・フェンス做防禦，而以霧隠れ來防其カウンター；到了途中，他改用赤龍波時，我們再改以水舞い應戰即可。

出現場所	移動湖
屬性	七英雄／人類
技・術	カウンター、ソバット、ヒートハンド他
道具	フェザーブーツ之類

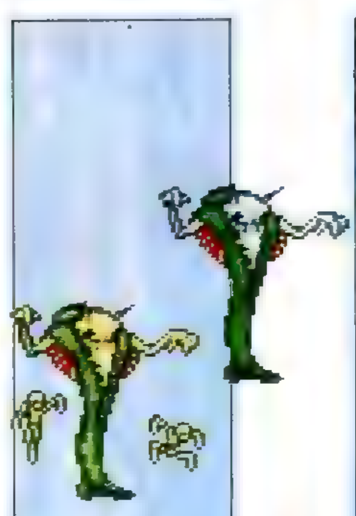
腕	器	魔	早	體	H		技
19	19	16	22	20	24999		3000
斬	毆	突	射	熱	冷	雷	狀
16	16	12	12	20	20	20	32

類型 II

隨著時間經過而實力上昇後的模樣。劍會成為其攻擊中心，且會常用可造成多位同伴損傷的技法。與他對戰時，防禦為最優先考慮，故應採ムー・フェンス陣。另外為擋其劍攻擊，要讓全員都學會ソードバリア。如果中了其月影，要立刻解。

出現場所	移動湖
屬性	七英雄／人類
技・術	月影、音速剣、水鳥剣、鎌イタチ
道具	マイティヘルム之類

腕	器	魔	早	體	H		技
23	34	16	23	20	34999		8000
斬	毆	突	射	熱	冷	雷	狀
16	16	12	12	20	20	20	32





七英雄 ボクオーン Bokhohn

類型 I

位於地上戰艦最上部。和他談話後他會乞求我們的原諒，但不久後便會從背後偷襲我們使得陣形大亂。雖然其能力不高，但會用マリオネット，故要在他使出來前趕快攻擊、採用可能先發攻擊的陣形。由於其屬性為植物，用斧技來攻擊最佳。

出現場所	地上戰艦
屬性	七英雄／植物
技・術	マリオネット、[illegible]き、フルフラット
道具	ソウルセイバー之類

腕	器	魔	早	體	H		技
15	10	15	16	15	10882		1250
斬	毆	突	射	熱	冷	雷	狀
10	10	10	10	15	[illegible]	25	25

類型 II

經過一段時間後，會有一巨大玩偶跟隨著他。由於玩偶會用大劍技法「水鳥劍」對我方同伴做致命攻擊，另一方面其本體又會用マリオネット，故和他的對戰相當危險。和他對戰時定要選擇可先發攻擊的陣形且全員都用ソードバリア才可以。

出現場所	地上戰艦
屬性	七英雄／植物
技・術	マリオネット、水鳥剣、落月破斬
道具	赤水晶のロッド

腕	器	魔	早	體	H		技
28	20	15	[illegible]	45	23999		4500
斬	毆	突	射	熱	冷	雷	狀
15	15	15	15	15	30	30	30



七英雄 ロックブーケ Rocbouquet

類型 I

雖然術法為其基本攻擊，但她有[illegible]大必殺技，此必殺技就是足以誘惑全エイルネップ之男性的強力技法テンプテーション。要因應此技，可[illegible]作一支皇帝以下全是女性的隊伍或裝備可防禦精神的防具。在攻擊方面斬以外的攻擊大致都很有效。

出現場所	エイルネップの塔
屬性	七英雄／人類／女性
技・術	テンプテーション・[illegible]力吸收・ホラー等
道具	[illegible]指輪、キャッツアイ

腕	器	魔	早	體	H		技
14	19	14	[illegible]	17	16666		3821
斬	毆	突	射	熱	冷	雷	狀
12	8	5	5	5	5	5	64

類型 II

術法能力上升[illegible]的後期模樣。若受其「召雷」2～3回的攻擊，隊伍全滅[illegible]可能性相當大，故最好在全員身上加『妖精光』增加術法防禦力後再向她挑戰。另外，類型I、II的她都會使用高級傷藥回復HP，故最好速戰速決。

出現場所	エイルネップの塔
屬性	七英雄／人類／女性
技・術	テンプテーション、召雷、ダークスフィア等
道具	赤水晶のロッド等

腕	器	魔	早	體	H		技
15	19	14	20	17	32000		5126
斬	毆	突	射	熱	冷	雷	狀
20	12	10	10	10	10	10	64

七英雄 ワグナス Wagnas

類型 I

最強階級之七英雄。其ライトボール術雖然也很可怕，但最可怕的還[illegible]兩類型的[illegible]都會的「サイコバインド」。與他[illegible]戰時最好採[illegible]天[illegible]之陣使其攻擊集中在皇帝一人，再叫旁邊的人以元氣の水做回復。攻擊則可採用弓或小劍的最強必殺技。

出現場所	浮遊城
屬性	七英雄
技・術	サイコバインド、熱風、ウンドカッター等
道具	スターストーン

腕	器	魔	早	體	H		技
16	17	14	20	20	20001		3999
斬	毆	突	射	熱	冷	雷	狀
16	24	12	12	128	8	24	48

類型 II

變成男面後的後期版本。會以サイコバインド及プリズムライト造成我方大混亂。由於其冷氣防禦弱，故可採パワーレイズ陣形並用サイクロンスクイーズ或ダイヤモンドダスト一口氣攻擊。如果會「亂れ雪月花」的話也可使用，相當有效。

出現場所	浮遊城
屬性	七英雄
技・術	サイコバインド、プリズムライト、ファイアストーム等
道具	スターストーン

腕	器	魔	早	體	H		技
16	18	14	22	20	34999		9999
斬	毆	突	射	熱	冷	雷	狀
16	24	12	12	128	8	24	48

MULTI INDEX

・綜合索引・

在此我們將本書中所有出現的名稱及在基礎知識篇中所有的名稱依日文的順序編排成此一索引。希望各位玩家遇到不懂的道具或敵人時，配合著基礎知識篇參考使用。

復活邪神Ⅱ③完全攻略本(徹底攻略篇)

以下的各問題請在附卡的適當位置上填寫；有了您的合作，才能使我們的下一本書變得更好！

(1)你現在的職業是：①小學生 ②國(初)中生 ③高中生 ④專科生 ⑤大學生 ⑥上班族 ⑦自由業 ⑧其他

(2)最喜歡的遊戲類型：①RPG ②SLG ③STG ④ACT ⑤AVG ⑥PZG ⑦TBG ⑧SPG

(3)請問您玩遊戲的態度是：①速戰速決 ②儘量找時間玩 ③有時間就玩 ④細細品味 ⑤看遊戲

(4)請問您選擇遊戲的考慮因素是：①遊戲種類 ②價格 ③製作廠商 ④內容 ⑤雜誌消息 ⑥經人介紹 ⑦店頭展示（可複選）

(5)每月零用錢：①1000元或以下 ②1000～2000元 ③2000～3000元 ④3000～4000元 ⑤4000～5000元 ⑥6000元以上。

(6)擁有主機：①FC ②SFC ③GB ④MD ⑤MD.CD ⑥GAME GEAR ⑦PC-E ⑧PC-CD ⑨PC-SCD ⑩G.T ⑪SNK ⑫IBM.PC ⑬PC-9801

(7)請問本書是在何處購買的？①電視遊樂器專賣店 ②書店 ③統一超級商店 ④其他

(8)您是如何知道本書的？①雜誌、報導、攻略月刊 ②店頭看到 ③朋友相習 ④其他

(9)請問還有那些遊戲需要我們為您製作攻略本？（請註明機種）

(10)請對本書提出您的改善建議，供我們下一次製作的參考。謝謝！

復活邪神Ⅱ③完全攻略本(徹底攻略篇)

尖端出版有限公司・精緻典藏攻略本系列005

負 責 人：黃鎮隆
發 行 人：陳希芳
總 編 輯：陳希芳
製　　作：尖端出版有限公司／電玩編輯部
電腦排版：楊惠理、林明月、張淑瑩、張淑貞
行政管理：廖桂華
國際版權：許麗雪
行　　銷：馬麗英
廣告專員：駱秀毅
倉　　管：洪宗炫・崔崇樂、郭秉熙
印　　務：陳嘉祥・廖美惠、楊雅惠
社　　址：新店市復興路45號4樓
電　　話：(02)218-1582（代表線）
F A X：(02)218-2046
總 經 銷：農學股份有限公司(農學社)
地　　址：新店市寶橋路235巷6弄6號2F
經銷專線：(02)917-8022
印　　刷：錦龍印刷實業股份有限公司
地　　址：台北縣板橋市大觀路2段355號
法律顧問：北辰著作權事務所　蕭雄淋律師
地　　址：台北市羅斯福路2段105號9樓
劃撥帳號：05622663
帳　　戶：尖端出版有限公司
售　　價：220元
1994年2月初版發行
1994年12月一版4刷
Romancing Sa-Ga2 KANZEN KORYAKU HEN

新聞局登記版台業字第2680號


定價：220
書號：00199805
電視遊樂雜誌社 監製
尖端出版有限公司 出版
精緻典藏攻略本系列005
復活邪神2
徹底攻略篇
尖端出版有限公司
精緻典藏攻略本系列005
復活邪神2
Romancing Sa.Ga
完全攻略系列③
〔徹底攻略篇〕
電視遊樂雜誌社 監製
尖端出版有限公司 出版